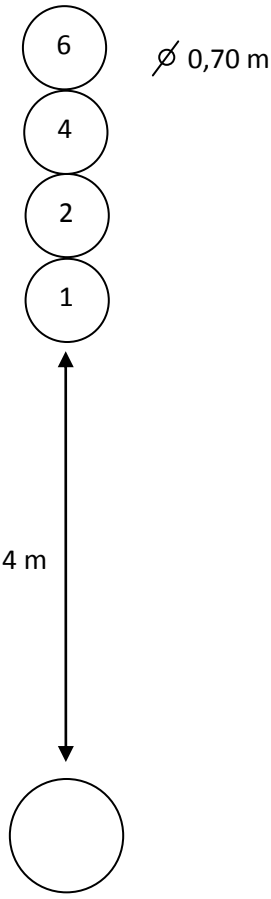


ATELIER 9 (point)	<h1><u>LA CHENILLE</u></h1>
MATERIEL	5 boules.
OBJECTIFS	Atteindre le cercle le plus éloigné. Dosage, force et précision du lancer.
CONSIGNES	Essayer de placer une boule dans la cible la plus éloignée du cercle de lancement. Chaque joueur a droit à 5 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
SCORE	1 point pour la première cible réussie. 2 points pour la deuxième. 4 points pour la troisième. 6 points pour la quatrième.
SITUATION	
CRITERE DE REUSSITE	Placer le plus de boules possibles dans la dernière cible.
VARIANTES	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la taille des cercles. Mettre un obstacle (une haie basse) en imposant de passer au dessus ou en dessous.