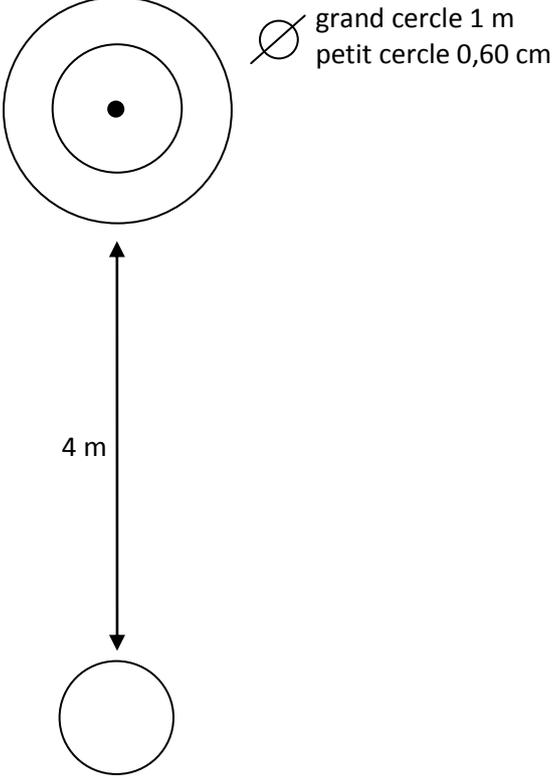


<b>ATELIER 3</b> <b>(point)</b>	<h1><u>LA CIBLE</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	4 boules + 1 but.
<b>OBJECTIFS</b>	S'approcher le plus possible du but. Dosage et précision du lancer.
<b>CONSIGNES</b>	Essayer de rentrer à l'intérieur du petit cercle. Chaque joueur a droit à 4 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
<b>SCORE</b>	2 points pour chaque boule rentrée dans le petit cercle. 1 point pour chaque boule rentrée dans le grand cercle.
<b>SITUATION</b>	 <p> <span style="display: inline-block; border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 1em; height: 1em; vertical-align: middle; margin-right: 0.5em;"></span> grand cercle 1 m  <span style="display: inline-block; border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 0.6em; height: 0.6em; vertical-align: middle; margin-right: 0.5em;"></span> petit cercle 0,60 cm </p> <p style="text-align: center;">4 m</p>
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Rentrer le plus de boules possibles dans le petit cercle.
<b>VARIANTES</b>	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer le diamètre des cercles. Mettre un obstacle (une haie basse) en imposant de passer au dessus ou en dessous.