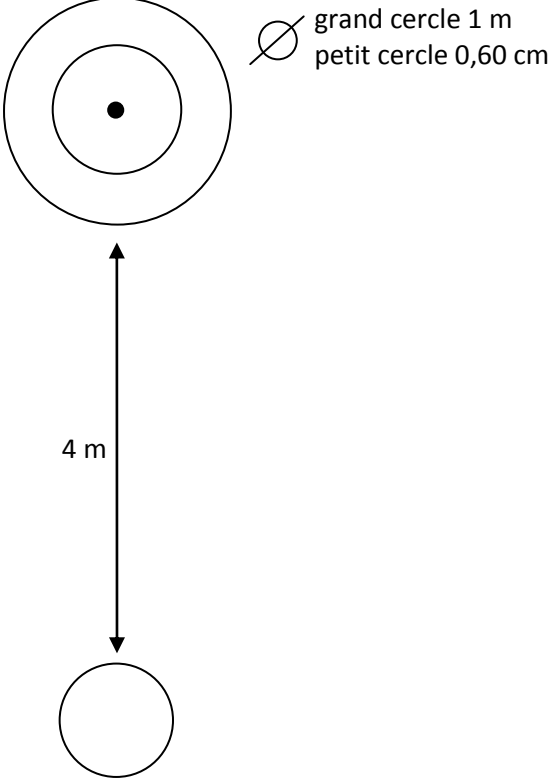


ATELIER 3 (point)	<h1><u>LA CIBLE</u></h1>
MATERIEL	4 boules + 1 but.
OBJECTIFS	S'approcher le plus possible du but. Dosage et précision du lancer.
CONSIGNES	Essayer de rentrer à l'intérieur du petit cercle. Chaque joueur a droit à 4 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
SCORE	2 points pour chaque boule rentrée dans le petit cercle. 1 point pour chaque boule rentrée dans le grand cercle.
SITUATION	 <p> grand cercle 1 m petit cercle 0,60 cm </p> <p style="text-align: center;">4 m</p>
CRITERE DE REUSSITE	Rentrer le plus de boules possibles dans le petit cercle.
VARIANTES	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer le diamètre des cercles. Mettre un obstacle (une haie basse) en imposant de passer au dessus ou en dessous.