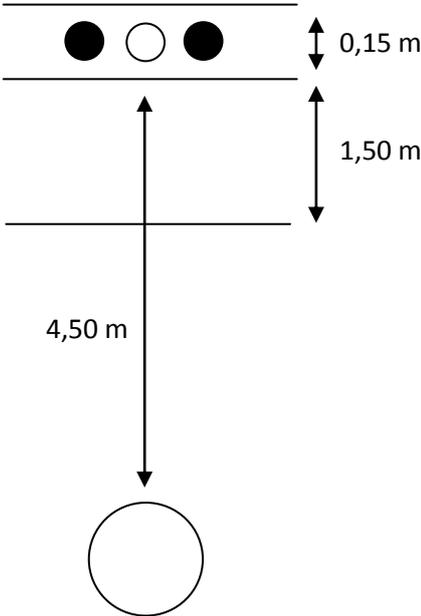


<b>ATELIER 14</b> <b>(tir)</b>	<h1><u>ENTRE LES DEUX</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	4 boules + 3 boules cibles.
<b>OBJECTIFS</b>	Faire franchir la ligne à la boule centrale (blanche) seule, en tombant dans la zone des 1,50 m. Perfectionner l'adresse et la précision.
<b>CONSIGNES</b>	Tirer sur la boule centrale (blanche) à l'intérieur de la ligne, en tombant dans la zone des 1,50 m, afin de la faire sortir. Chaque joueur a droit à 4 tirs. Les boules sont replacées après chaque boule tirée.
<b>SCORE</b>	2 points pour chaque boule sortie de la ligne. 1 point pour chaque boule touchée mais non sortie. 4 points pour un carreau.
<b>SITUATION</b>	 <p>The diagram illustrates the game setup. At the top, three balls (black, white, black) are positioned on a horizontal line. A vertical double-headed arrow indicates a distance of 0,15 m from this line to a target zone. The target zone is a vertical strip 1,50 m high. Below the target zone, a larger circle represents the ball's landing point. A vertical double-headed arrow indicates a distance of 4,50 m from the balls to this landing point.</p>
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Faire franchir le plus grand nombre de fois la ligne à la boule centrale (blanche).
<b>VARIANTE</b>	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la distance entre les boules. Augmenter ou diminuer la largeur de la zone de frappe.