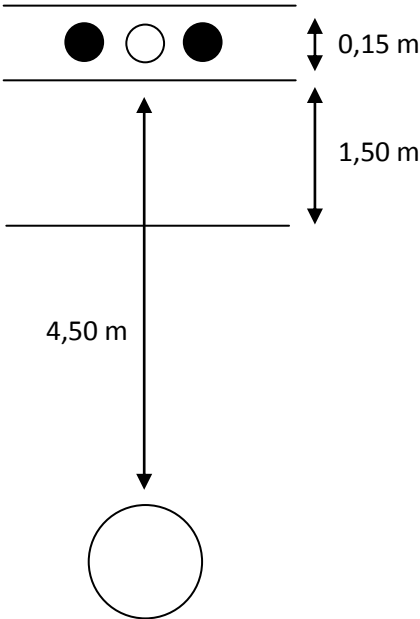


ATELIER 14 (tir)	<h1><u>ENTRE LES DEUX</u></h1>
MATERIEL	4 boules + 3 boules cibles.
OBJECTIFS	Faire franchir la ligne à la boule centrale (blanche) seule, en tombant dans la zone des 1,50 m. Perfectionner l'adresse et la précision.
CONSIGNES	Tirer sur la boule centrale (blanche) à l'intérieur de la ligne, en tombant dans la zone des 1,50 m, afin de la faire sortir. Chaque joueur a droit à 4 tirs. Les boules sont replacées après chaque boule tirée.
SCORE	2 points pour chaque boule sortie de la ligne. 1 point pour chaque boule touchée mais non sortie. 4 points pour un carreau.
SITUATION	 <p>The diagram illustrates the game setup. At the top, three balls (black, white, black) are positioned on a horizontal line. A vertical double-headed arrow indicates a distance of 0,15 m from this line to the top of a target zone. The target zone is 1,50 m high. A vertical arrow points downwards from the center of the balls to a larger circle representing the target, with a distance of 4,50 m.</p>
CRITERE DE REUSSITE	Faire franchir le plus grand nombre de fois la ligne à la boule centrale (blanche).
VARIANTE	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la distance entre les boules. Augmenter ou diminuer la largeur de la zone de frappe.