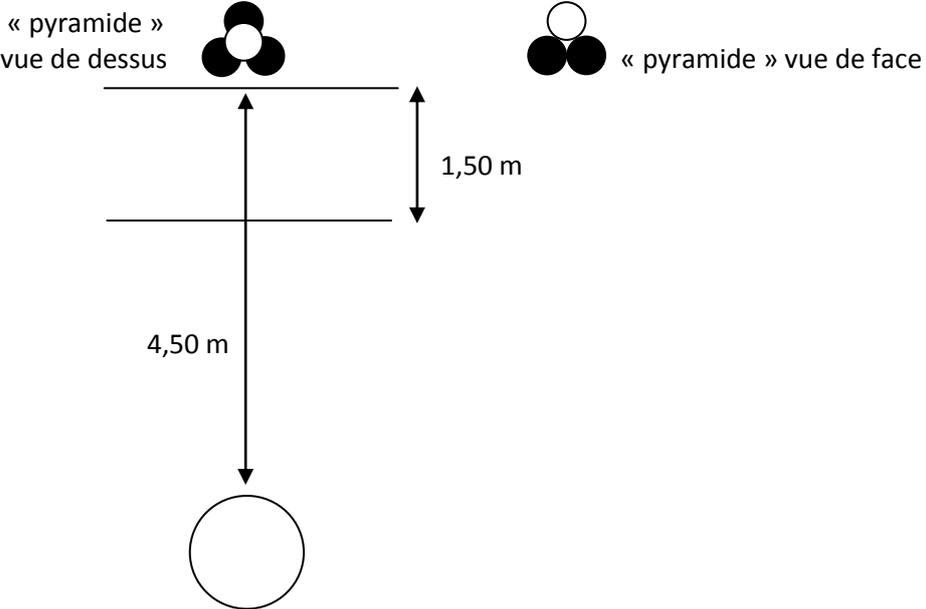


<b>ATELIER 15</b> <b>(tir)</b>	<h1><u>LA PYRAMIDE</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	4 boules + 4 boules cibles.
<b>OBJECTIFS</b>	Faire écrouler la « pyramide », en tombant dans la zone des 1,50 m. Perfectionner l'adresse et la précision.
<b>CONSIGNES</b>	Tirer sur la « pyramide », en tombant dans la zone des 1,50 m, afin de la faire écrouler. Chaque joueur a droit à 4 tirs. Les boules sont remplacées après chaque boule tirée.
<b>SCORE</b>	3 points pour chaque « pyramide » écroulée. 1 point pour chaque « pyramide » touchée mais non écroulée.
<b>SITUATION</b>	<p>« pyramide » vue de dessus</p>  <p>« pyramide » vue de face</p> <p>1,50 m</p> <p>4,50 m</p>
<b>CRITERE DE REUSSITE</b>	Faire écrouler le plus grand nombre de fois la « pyramide ».
<b>VARIANTE</b>	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer la largeur de la zone de frappe.