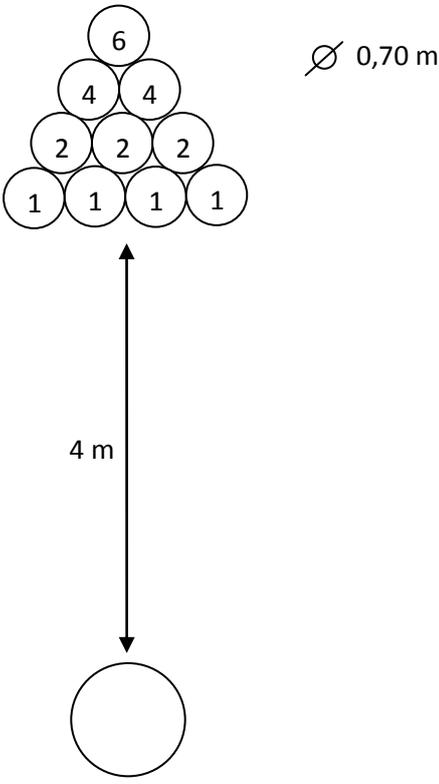


ATELIER 10 (point)	<h1><u>LE TRIANGLE</u></h1>
MATERIEL	5 boules.
OBJECTIFS	Atteindre le cercle le plus éloigné. Dosage, force et précision du lancer.
CONSIGNES	Essayer de placer une boule dans la cible la plus éloignée du cercle de lancement. Chaque joueur a droit à 5 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
SCORE	1 point pour chaque boule rentrée dans les cercles de la première rangée. 2 points pour chaque boule rentrée dans les cercles de la deuxième rangée 4 points pour chaque boule rentrée dans les cercles de la troisième rangée 6 points pour chaque boule rentrée dans le cercle le plus éloigné.
SITUATION	
CRITERE DE REUSSITE	Placer le plus de boules possibles dans la dernière cible.
VARIANTES	Augmenter ou diminuer la distance de jeu. Augmenter ou diminuer le diamètre des cercles. Mettre un obstacle (une haie basse) en imposant de passer au dessus ou en dessous.