



Mise à Jour le 31/12/2025

René EVRARD

Manuel d'utilisation du logiciel de GESTION CONCOURS Version 2026.1.1 v1

Fédération Française de Pétanque & de Jeu Provençal
13 rue Trigance 13002 Marseille | Tel : 04 91 14 05 80 | ffpjp.siege@petanque.fr | www.ffpjp.org



SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

	Page
<u>1 - Téléchargement</u>	4
<u>1.1 – Première installation de « GESTION CONCOURS »</u>	4
<u>1.2 – Mise à Jour de « GESTION CONCOURS »</u>	5
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	6
<u>2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Licencié</u>	7
<u>2.2 – Ouverture du programme</u>	8
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	9
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	10
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	16
<u>3.B.1 – Signification de chaque zone</u>	18
<u>3.B.2 – Inscription lecteur QR Code</u>	21
<u>3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code</u>	21
<u>3.B.4 – Fermeture des inscriptions</u>	23
<u>3.B.5 – Fichier Protections</u>	24
<u>3.B.6 – Tirage</u>	25
<u>3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture</u>	28
<u>3.B.8 – Modification d'équipes après tirage</u>	28
<u>3.B.9 – Impressions</u>	29
<u>3.B.9.A – Liste des capitaines</u>	29
<u>3.B.9.B – Liste des équipes complètes</u>	29
<u>3.B.9.C – Bilan des inscrits</u>	30
<u>3.B.9.D – Bilan des paiements</u>	30
<u>3.B.10 – Divers</u>	31
<u>3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits</u>	31
<u>3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits</u>	32
<u>3.B.10.C – Composition Mélée Simple</u>	33
<u>3.B.10.D – Paramétrage FTP</u>	35
<u>3.B.10.E – Paramétrage Multisite</u>	35
<u>3.C - Menu « Dépôt des licences »</u>	36

SOMMAIRE

<u>3.D - Menu « Gestion Graphique »</u>	40
<u>3.D.1 – Gestion du Graphique par poules de 4 et élimination directe</u>	41
<u>3.D.1.A – Organisation du concours</u>	42
<u>3.D.1.B – Définition des menus (options)</u>	48
<u>3.D.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	48
<u>3.D.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	49
<u>3.D.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	49
<u>3.D.1.B.4 - Impressions</u>	50
<u>3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »</u>	50
<u>3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »</u>	51
<u>3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »</u>	52
<u>3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et après Poule »</u>	54
<u>3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	54
<u>3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »</u>	56
<u>3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »</u>	57
<u>3.D.1.B.5 – Divers</u>	57
<u>3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »</u>	57
<u>3.D.1.B.5.2 – Gestion des terrains</u>	58
<u>3.D.1.B.5.3 – Voir Scores</u>	59
<u>3.D.1.B.5.4 – « Crédit Page HTML »</u>	60
<u>3.D.1.B.5.5 – « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	61
<u>3.D.1.B.6 – « Multiposte »</u>	62
<u>3.D.1.B.6.1 – « Crédit »</u>	62
<u>3.D.1.B.6.2 – « Importation Manuelle »</u>	65
<u>3.D.1.B.6.3 – « Importation Internet »</u>	67
<u>3.D.1.B.6.4 – « Test Connection »</u>	67
<u>3.D.1.C – Affichage fiche équipe</u>	67
<u>3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	68
<u>3.D.1.E – Gestion des terrains Poules</u>	70
<u>3.D.1.F – Retardataires</u>	71
<u>3.D.1.G – Equipe absente</u>	74
<u>3.D.1.H – Stastique Poule</u>	74
<u>3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	75
<u>3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Sans récup du A vers B)</u>	79
<u>3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)</u>	82
<u>3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupe / A-B-C (GG→A GP et PG→B PP→C)</u>	83
<u>3.D.6 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)</u>	85
<u>3.D.7 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours puis Pré-Qualification</u>	86
<u>3.D.8 – Gestion du Graphique concours A – B – C</u>	87
<u>3.D.9 – Gestion du Graphique concours A – B</u>	93
<u>3.D.10 – Gestion du Graphique concours A – B – C (Sans Récup)</u>	94
<u>3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)</u>	95
<u>3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)</u>	98
<u>3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)</u>	99

SOMMAIRE

<u>3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)</u>	100
<u>3.D.14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »</u>	100
<u>3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »</u>	103
<u>3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »</u>	106
<u>3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System</u>	110
<u>3.E – Menu « Championnat – Coupe »</u>	117

1 – Téléchargement

1.1 – 1^{ère} installation de « GESTION CONCOURS »

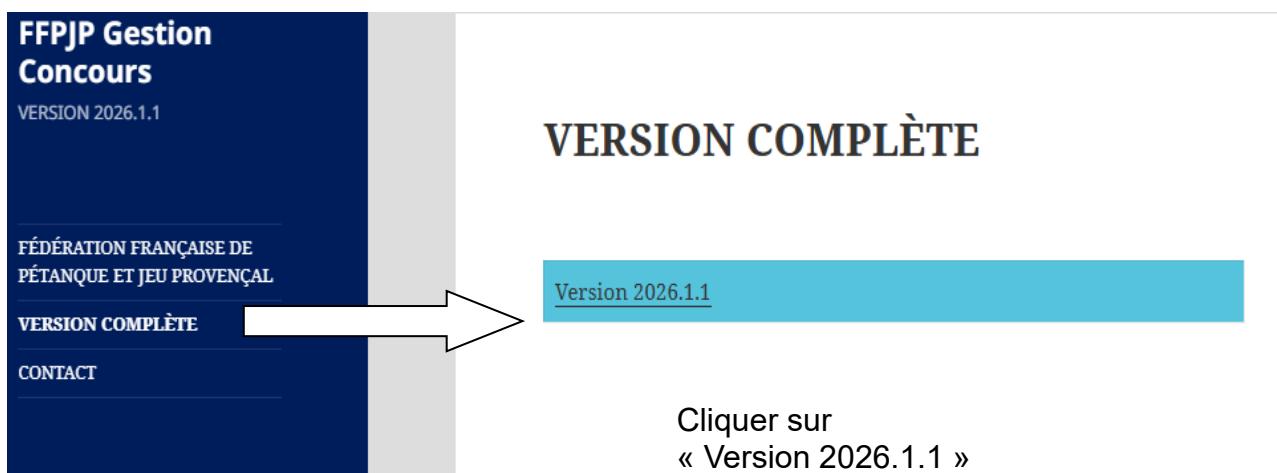
Pour bien démarrer, il faut installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante : [www.https://ffjp-gestion-concours.com](https://ffjp-gestion-concours.com). Avant d'installer le logiciel (version complète), désactiver l'anti-virus.

L'écran ci-dessous s'affiche :



Très important : avant d'installer une nouvelle version, il faut obligatoirement désinstaller de l'ordinateur toute version antérieure à 2018 de gestion-concours, ainsi que l'application locale et le driver. (par suppression de programmes dans le panneau de configuration et par suppression des répertoires dans l'explorateur Windows ou par l'exécutable «  unins000.exe » qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours).

Remarque : Supprimer les autres téléchargements ayant trait à d'anciennes versions.



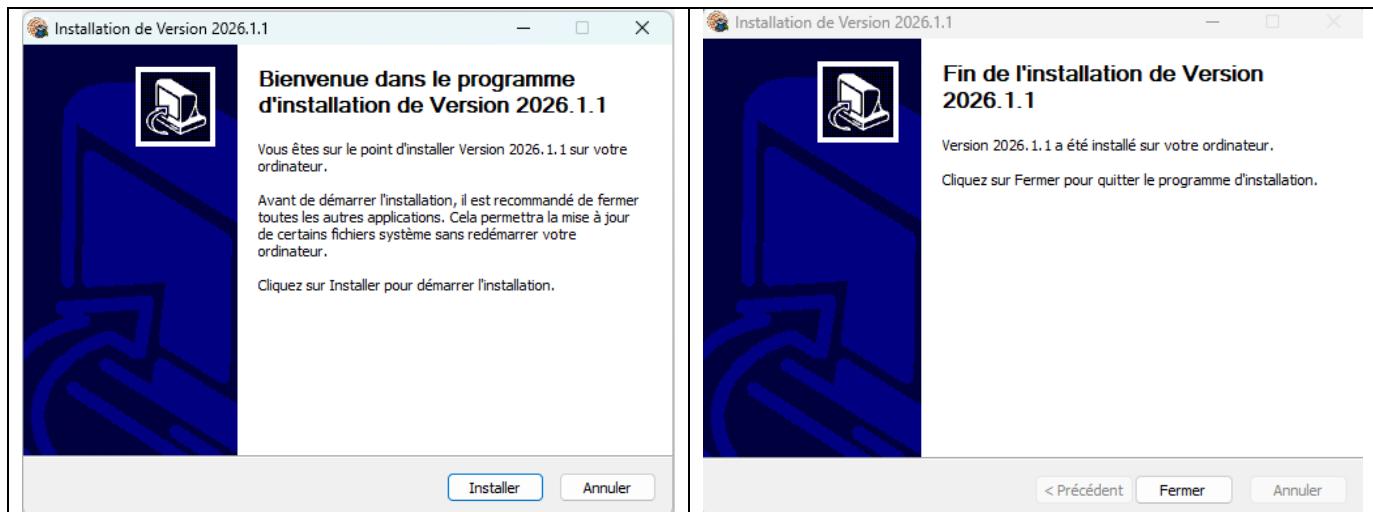
CONTACT

M. SCHMITT Didier

Courriel: didier.schmitt@petanque.fr

POUR DEPANNAGES EVENTUELS

Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

1.2 – Mise à jour de « GESTION CONCOURS »

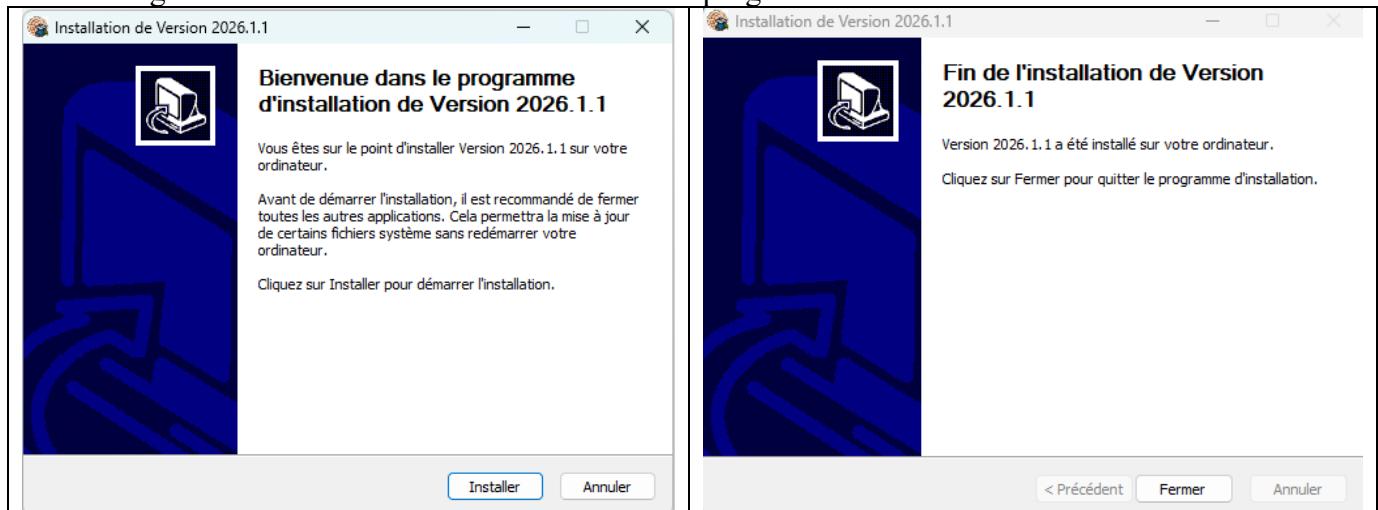
Quand le programme est déjà installé et qu'une mise à jour est disponible la notification « **Maj Obligatoire Disponible** » apparaît. **Le téléchargement de la MAJ est obligatoire, sans quoi, l'accès au programme GESTION CONCOURS est impossible.** Pour télécharger la MAJ, procéder de la façon suivante :



Après avoir cliqué sur « Téléchargement Maj. » le téléchargement commence :



Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation de la Mise à Jour terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

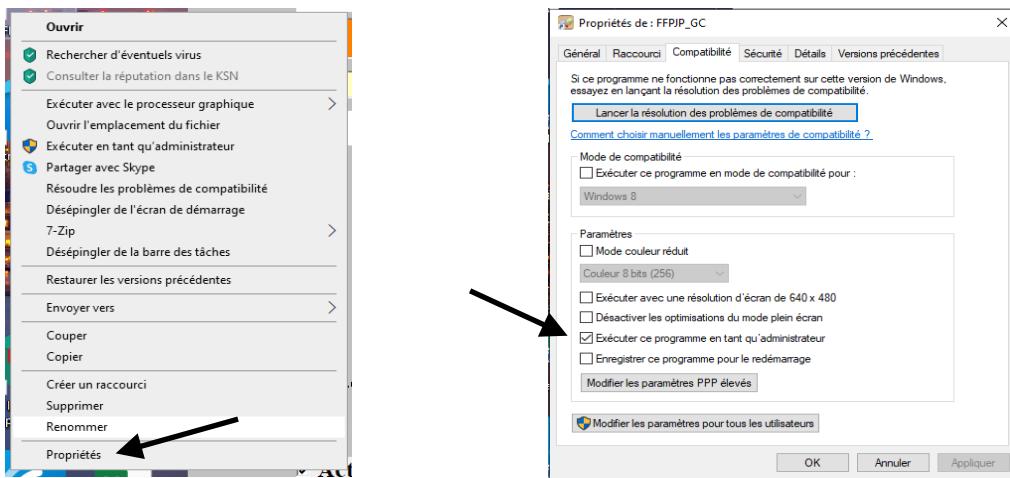
2 – Ouverture du Programme–Page « Contrôle »



Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône

Après chaque nouvelle installation et avant la première ouverture, suivez la procédure suivante :

- *cliquez sur l'icone de gestion Concours avec le bouton droit.*
- *cliquez sur << Propriétés >> (Tout en Bas).*
- *Cliquez sur l'onglet <<Compatibilité>>.*
- *Cochez la case en Bas « Exécuter ce programme en Mode administrateur ».*



[Retour au Sommaire](#)

2.1 – Ouverture – Téléchargement bases de données

Apparition de l'écran ci-dessous :

Dans le cas où la date de la base des Licenciés est en « Fond ORANGE », télécharger la base de la façon suivante :



Base en cours de téléchargement





La base téléchargée cliquer sur « Suite »

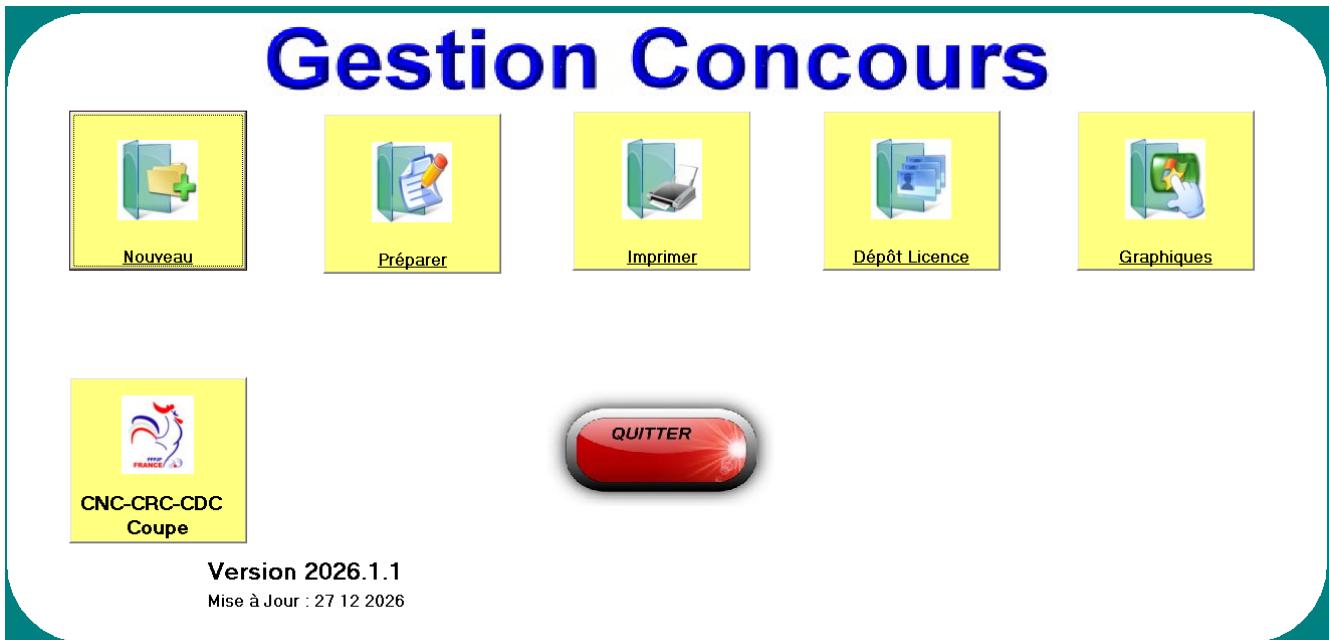
[Retour au Sommaire](#)

2.2 – Ouverture du programme

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône qui se trouve sur le bureau de l'ordinateur, dans le cas où la fenêtre ne s'ouvre pas, sélectionner l'icône qui apparaît dans la barre de tâche pour faire apparaître la fenêtre ci-dessous.

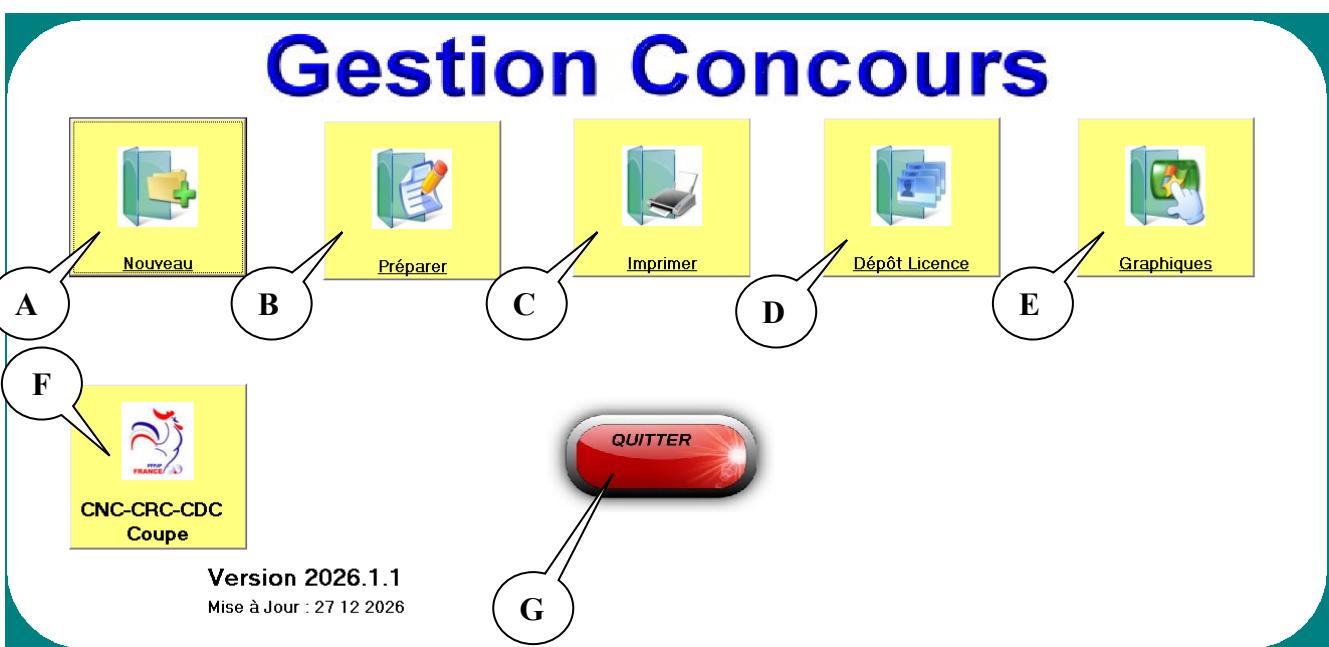


La fenêtre ci-dessous apparaît



[Retour au Sommaire](#)

3 – Le menu de « Gestion Concours »



- | | |
|------------------------------|--|
| A - « Nouveau » | : Création d'un concours |
| B - « Préparer » | : Préparation d'un concours (prise des inscriptions) |
| C - « Imprimer » | : Impression des documents relatifs au concours |
| D - « Dépôt Licence » | : Dépôt de licences (vérification) avant le concours |
| E - « Graphique » | : Gestion du graphique pendant le concours |

F - « Championnats Coupe » : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs

G - « QUITTER » : Sortir du logiciel Gestion Concours

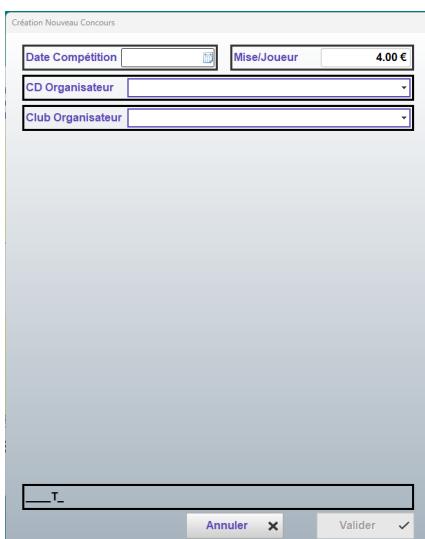
[Retour au Sommaire](#)

3.A – Menu « Nouveau Concours »



C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Cette fonction crée et paramètre le concours, le concours est nommé automatiquement. **Le paramétrage validé, il n'y a plus de possibilité pour le modifier (si erreur supprimer le concours et le recréer avec les bons paramètres), ce qui implique une certaine vigilance lors de ce paramétrage.**

En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :



The screenshot shows a dialog box titled "Création Nouveau Concours". It contains four input fields: "Date Compétition" (with a calendar icon), "Mise/Joueur" (set to 4.00 €), "CD Organisateur" (dropdown menu), and "Club Organisateur" (dropdown menu). At the bottom are two buttons: "Annuler" (Cancel) and "Valider" (Validate).

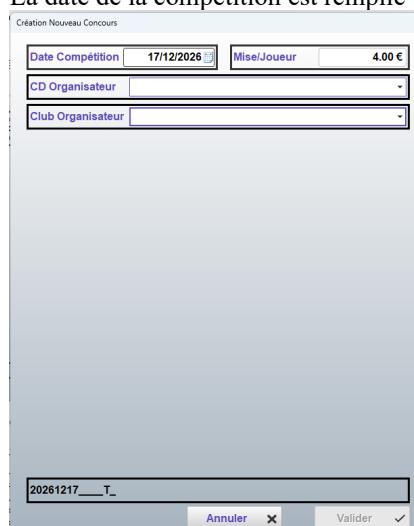
Renseigner tous les champs : « Date Compétition » - « CD Organisateur » - « Club Organisateur » ainsi que tous ceux qui apparaîtront au fur à mesure, « Jeu » - « Niveau » - « Choix CDF ». Ci-dessous, vous trouverez des exemples de paramétrage :

1^{er} : remplir la date de la compétition



The screenshot shows the same dialog box as before, but the "Date Compétition" field now contains the value "17/12/2026". The other fields and buttons remain the same.

La date de la compétition est remplie



The screenshot shows the dialog box again, but now there is a message "La date de la compétition est remplie" displayed above the input fields. The input fields show the same values as the previous screenshot. The message disappears when the cursor moves away.

2^{ème} : remplir le CD organisateur
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	Recherche		
Club Organisateur	DROME EURE EURE ET LOIR FINISTERE GARD HTE GARONNE GERS GIRONDE HERAULT ILLE ET VILAINE INDRE INDRE ET LOIRE ISERE JURA LANDES LOIR ET CHER LOIRE		
20261217__T_			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

Choix en mettant le nom du CD dans
<> recherche >>

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	is		
Club Organisateur	AISNE FINISTERE ISERE OISE PAS DE CALAIS COMITE DE PARIS SEINE ST DENIS VAL D'oise WALLIS ET FUTUNA		
20261217__T_			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

Le CD organisateur est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur			
20261217__038_T_			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

3^{ème} : remplir le club organisateur
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	Recherche		
Club Organisateur	038041/"ABIM PONT DE CLAIX" 0380404/"PETANQUE CLUB CLAIXOIS" 0380407/"AS FONTAINE" 0380408/"PET CLUB DU VERCORS" 0380410/"PETANQUE CLUB SEYSSINS" 0380412/"ALE MARATHON" 0380417/"AP LA MOTTE AVEILLANS" 0380421/"COCHONNET CLUB ALPE HUEZ" 0380422/"VIZILLE PETANQUE" 0380423/"P C PIERRE SEMARD" 0380424/"PET LOISIR SASSENAGE" 0380425/"PETANQUE VARCOISE" 0380426/"PET PLATEAU DU VERCORS" 0380428/"PC BRESSONNAIS" 0380432/"LES AMIS PETANQUE JARRIE" 0380433/"PETANQUE CLUB EYENS" 0380434/"PETANQUE PONT DE CLAIX"		
20261217__038_T_			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

Choix en mettant le nom du Club dans
<> recherche >>

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	042		
Club Organisateur	0380421/"COCHONNET CLUB ALPE HUEZ" 0380422/"VIZILLE PETANQUE" 0380423/"P C PIERRE SEMARD" 0380424/"PET LOISIR SASSENAGE" 0380425/"PETANQUE VARCOISE" 0380426/"PET PLATEAU DU VERCORS" 0380428/"PC BRESSONNAIS"		
20261217__038_T_			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

Le Club organisateur est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	Jeu		
20261217__038_T_			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

4^{ème} : remplir le type de Jeu
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE PROMOTION VETERANS PROVENCAL TIR DE PRECISION		
20261217__038_T_"P C PIERRE SEMARD"			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

Le type de Jeu est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau			
20261217__PET_038_T_"P C PIERRE SEMARD"			
<input type="button" value="Annuler"/>		<input type="button" value="Valider"/>	

5^{ème} : remplir le type Niveau Choix dans la liste défilante

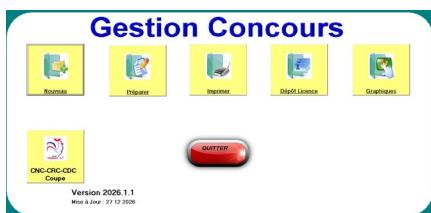
Le type de Niveau est choisi et vous rentrez les paramètres en fonction du type de concours qui est organisé

6^{ème} : le paramétrage terminé
Cliquez sur « valider »

Une fenêtre s'affiche avec le nom du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Une fenêtre s'affiche avec le numéro du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Le concours est créé et vous revenez à la page de sélection des modules



Le nom du concours est donné en fonction des paramètres choisis

Le nom du concours est construit de la manière suivante :

Date (anglaise)_Niveau de concours_Jeu_Comité Organisateur_Formation du concours_Nom du Club

Bien vérifier le paramétrage avant validation, après il ne sera plus possible de faire une modification.

Exemples de paramétrage de concours Départementaux du 17/12/2026 en Isère au club PC Pierre Sémond

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
	• Vétéran		
	• Sénior (Junior)		
	• Junior (Cadet)		
	• Cadet (Min.)		
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		• Elite
			• Honneur
	• Féminin		• Promotion/NC
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
	• Vétéran		
	• Sénior (Junior)		
	• Junior (Cadet)		
	• Cadet (Min.)		
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		• Elite
			• Honneur
	• Féminin		• Promotion/NC
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_D_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
	• Vétéran		
	• Sénior (Junior)		
	• Junior (Cadet)		
	• Cadet (Min.)		
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		• Elite
			• Honneur
	• Féminin		• Promotion/NC
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_I_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Individuel ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
	• Vétéran		
	• Sénior (Junior)		
	• Junior (Cadet)		
	• Cadet (Min.)		
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		• Elite
			• Honneur
	• Féminin		• Promotion/NC
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TV_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Vétéran

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
	• Vétéran		
	• Sénior (Junior)		
	• Junior (Cadet)		
	• Cadet (Min.)		
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		• Elite
			• Honneur
	• Féminin		• Promotion/NC
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TJUNIOR_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Junior

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
	• Vétéran		
	• Sénior (Junior)		
	• Junior (Cadet)		
	• Cadet (Min.)		
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		• Elite
			• Honneur
	• Féminin		• Promotion/NC
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_DF_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette Féminin

Concours en Triplette Promotion

Paramétrage pour les championnats Départementaux ou Régionaux

Exemple Championnat Pétanque

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF			
01-Triplette Senior Masculin 02-Triplette Senior Féminin 03-Triplette Senior Mixte 04-Triplette Junior 05-Triplette Cadet 06-Triplette Minime 07-Doublette Senior Masculin 08-Doublette Senior Féminin 09-Doublette Senior Mixte 10-Individuel Senior Masculin 11-Individuel Senior Féminin			

20261217_CD_PET_038_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

20261217_CD_PET_038_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF			
01-Triplette Senior Masculin 02-Triplette Senior Féminin 03-Triplette Senior Mixte 04-Triplette Junior 05-Triplette Cadet 06-Triplette Minime 07-Doublette Senior Masculin 08-Doublette Senior Féminin 09-Doublette Senior Mixte 10-Individuel Senior Masculin 11-Individuel Senior Féminin			

Toutes les possibilités de championnat pétanque sont proposées

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF	09-Doublette Senior Mixte		
Formation	• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous
	• Vétéran		• Elite
	• Sénior		• Honneur
	• Junior		• Promotion/NC
	• Cadet		
	• Minime		
	• Benjamin		
• Doublette			
	• Masculin		
	• Féminin		
• Individuel			
	• Mixte		• Non Classé

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_CD_PET_038_DSMIXTE_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Promotion

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €				
CD Organisateur	ISERE						
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"						
Jeu	PROMOTION						
Niveau	Championnat Départemental						
Formation	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	Catégorie	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input type="radio"/> Séniор <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	Genre	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	Classification	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Décalage N° Équipe	1	Homogénéité		NON	OUI		
Décalage N° Terrain	1			NON	OUI		
Nbre Terrain	0			NON	OUI		
20261217_CD_PROMO_038_TSPromo_ "P C PIERRE SEMARD"							
<input type="button" value="Annuler"/>				<input type="button" value="Valider"/>			

Championnat Départemental en Triplette Vétéran

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €				
CD Organisateur	ISERE						
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"						
Jeu	VETERANS						
Niveau	Championnat Départemental						
Formation	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	Catégorie	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input type="radio"/> Sénior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	Genre	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	Classification	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Décalage N° Équipe	1	Homogénéité		NON	OUI		
Décalage N° Terrain	1			NON	OUI		
Nbre Terrain	0			NON	OUI		
20261217_CD_VET_038_TV_ "P C PIERRE SEMARD"							
<input type="button" value="Annuler"/>				<input type="button" value="Valider"/>			

Championnat Départemental Provençal

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €		
CD Organisateur	ISERE				
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"				
Jeu	PROVENCAL				
Niveau	Championnat Départemental				
Choix CDF	14-Triplette Jeu Provençal 15-Doublette Jeu Provençal				
Décalage N° Équipe	1	Homogénéité		NON	OUI
Décalage N° Terrain	1			NON	OUI
Nbre Terrain	0			NON	OUI
20261217_CD_PROV_038_T_ "P C PIERRE SEMARD"					
<input type="button" value="Annuler"/>				<input type="button" value="Valider"/>	

Championnat Départemental Tir de Précision

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €		
CD Organisateur	ISERE				
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"				
Jeu	TIR DE PRECISION				
Niveau	Championnat Départemental				
Choix CDF	16-Tir de Précision Senior Masculin 17-Tir de Précision Senior Féminin 18-Tir de Précision Junior Masculin 19-Tir de Précision Junior Féminin				
Décalage N° Équipe	1	Homogénéité		NON	OUI
Décalage N° Terrain	1			NON	OUI
Nbre Terrain	0			NON	OUI
20261217_CD_TDP_038_L_ "P C PIERRE SEMARD"					
<input type="button" value="Annuler"/>				<input type="button" value="Valider"/>	

Championnat Départemental Tir de Précision Séniор Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €				
CD Organisateur	ISERE						
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"						
Jeu	TIR DE PRECISION						
Niveau	Qualificatif Départemental						
Choix CDF	16-Tir de Précision Senior Masculin						
Formation	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	Catégorie	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input type="radio"/> Sénior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	Genre	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	Classification	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Décalage N° Équipe	1	Homogénéité		NON	OUI		
Décalage N° Terrain	1			NON	OUI		
Nbre Terrain	0			NON	OUI		
20261217_QUALIF_CD_TDP_038_ISM_ "P C PIERRE SEMARD"							
<input type="button" value="Annuler"/>				<input type="button" value="Valider"/>			

Championnat Départemental Tir de Précision Junior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €				
CD Organisateur	ISERE						
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"						
Jeu	TIR DE PRECISION						
Niveau	Qualificatif Départemental						
Choix CDF	18-Tir de Précision Junior Masculin						
Formation	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	Catégorie	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input type="radio"/> Sénior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	Genre	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	Classification	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Décalage N° Équipe	1	Homogénéité		NON	OUI		
Décalage N° Terrain	1			NON	OUI		
Nbre Terrain	0			NON	OUI		
20261217_QUALIF_CD_TDP_038_IJuniorM_ "P C PIERRE SEMARD"							
<input type="button" value="Annuler"/>				<input type="button" value="Valider"/>			

Paramétrage concours

The diagram illustrates the configuration of a competition form with the following numbered points:

- Formation: Triplette (radio button checked)
- Catégorie: Strict (checkbox checked)
- Genre: Tous (radio button checked)
- Classification: Tous (radio button checked)
- Décalage N° Équipe: 51
- Décalage N° Terrain: 27
- Nbre Terrain: 0
- Homogénéité: OUI (radio button checked)
- Individuel (radio button checked)

Zone 1 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplette (Contrôle de Licence)

Zone 2 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

Zone 3 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

Zone 4 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence)

Zone 5 ⇒ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « senior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « senior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

Zone 6 ⇒ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

Zone 7 ⇒ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

Zone 8 ⇒ Nombre terrain :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors de la sauvegarde, si le paramètre n'est pas modifié, il vous le mettra à nombre d'équipe / 2

Zone 9 ⇒ Homogénéité :

Vous choisissez l'homogénéité ou non de l'équipe (tous les joueurs sont du même club).

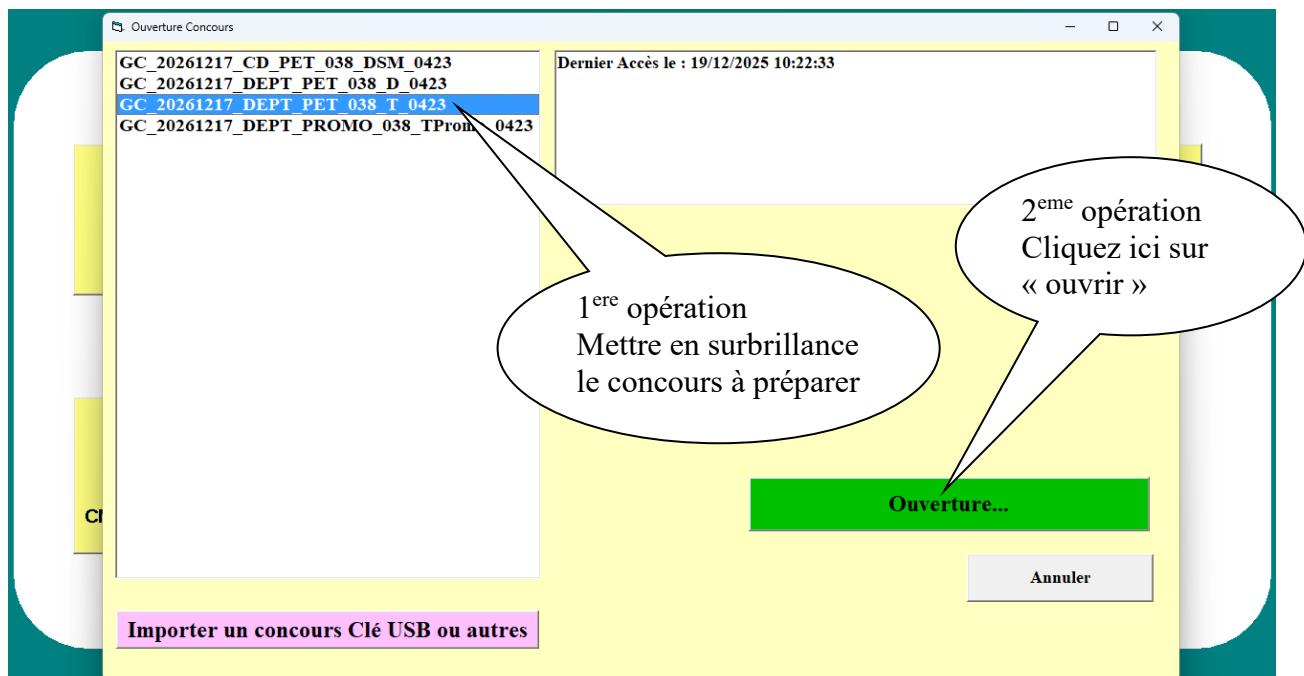
[Retour au Sommaire](#)

3.B – Menu « Préparer un concours »



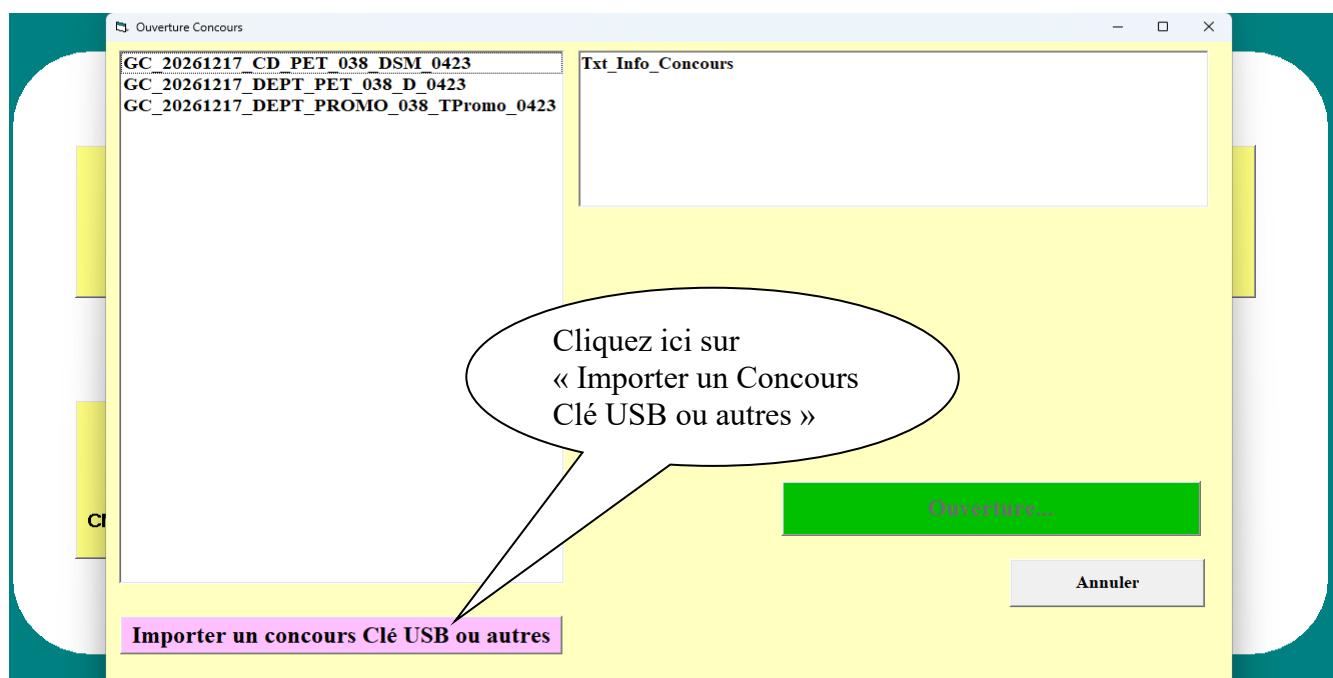
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

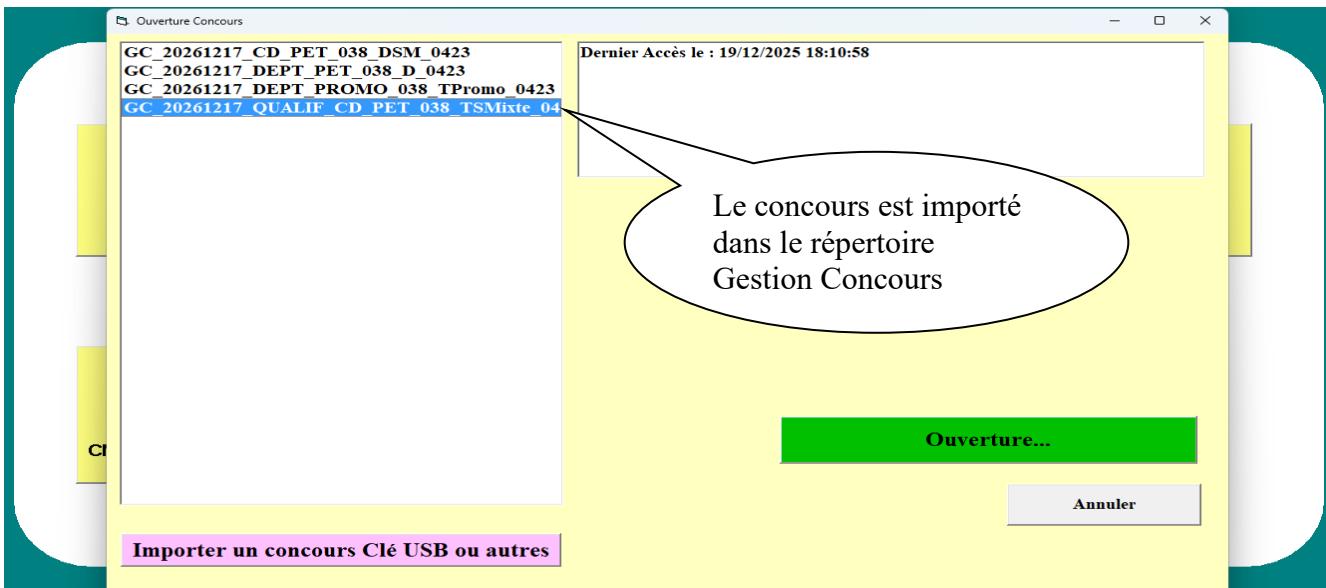
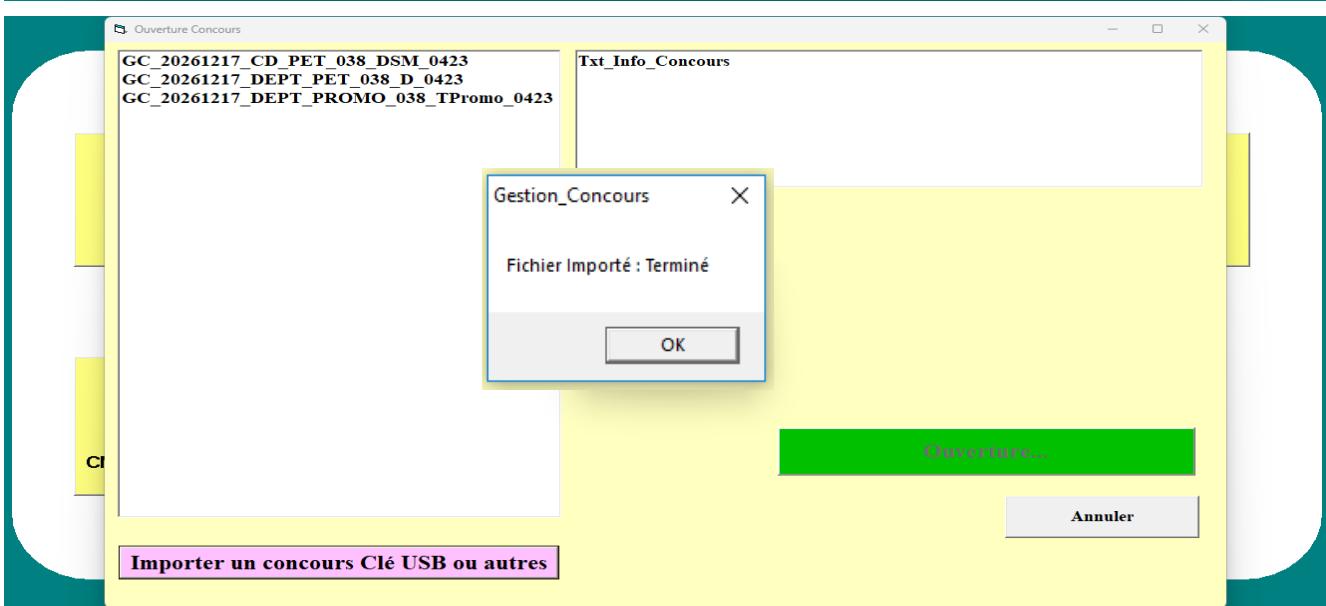
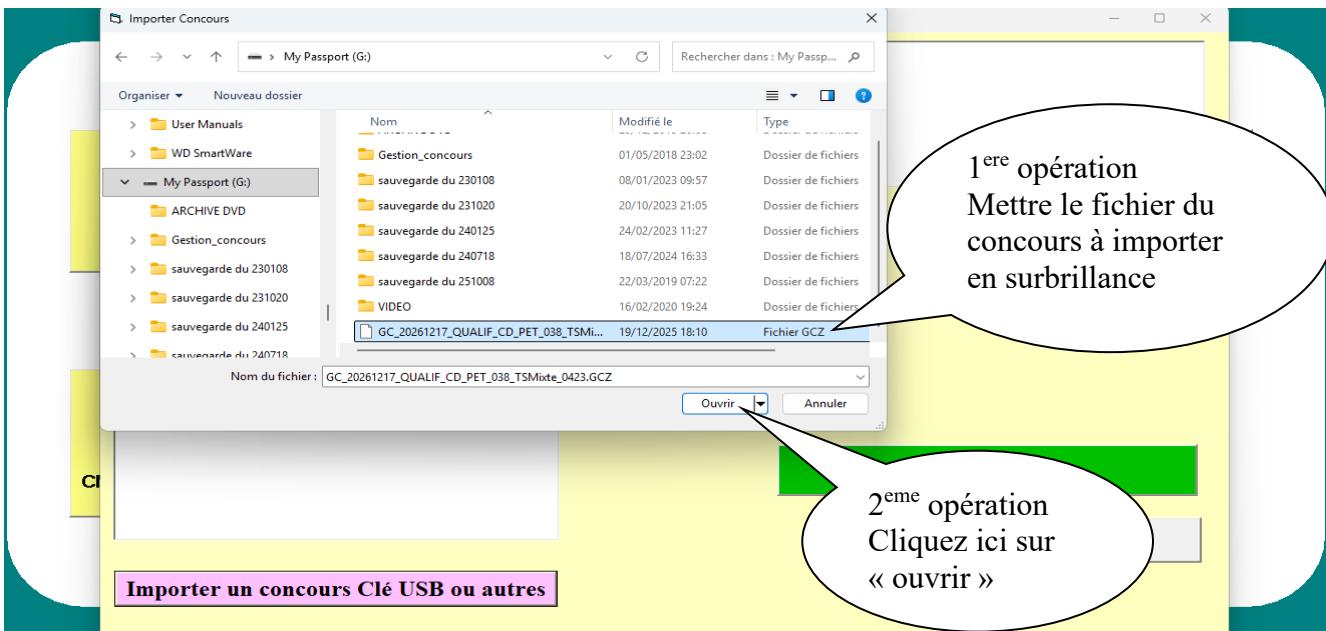
En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez nom du concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur « Ouverture... »

Si le concours est sur une Clé USB procéder de la manière suivante :

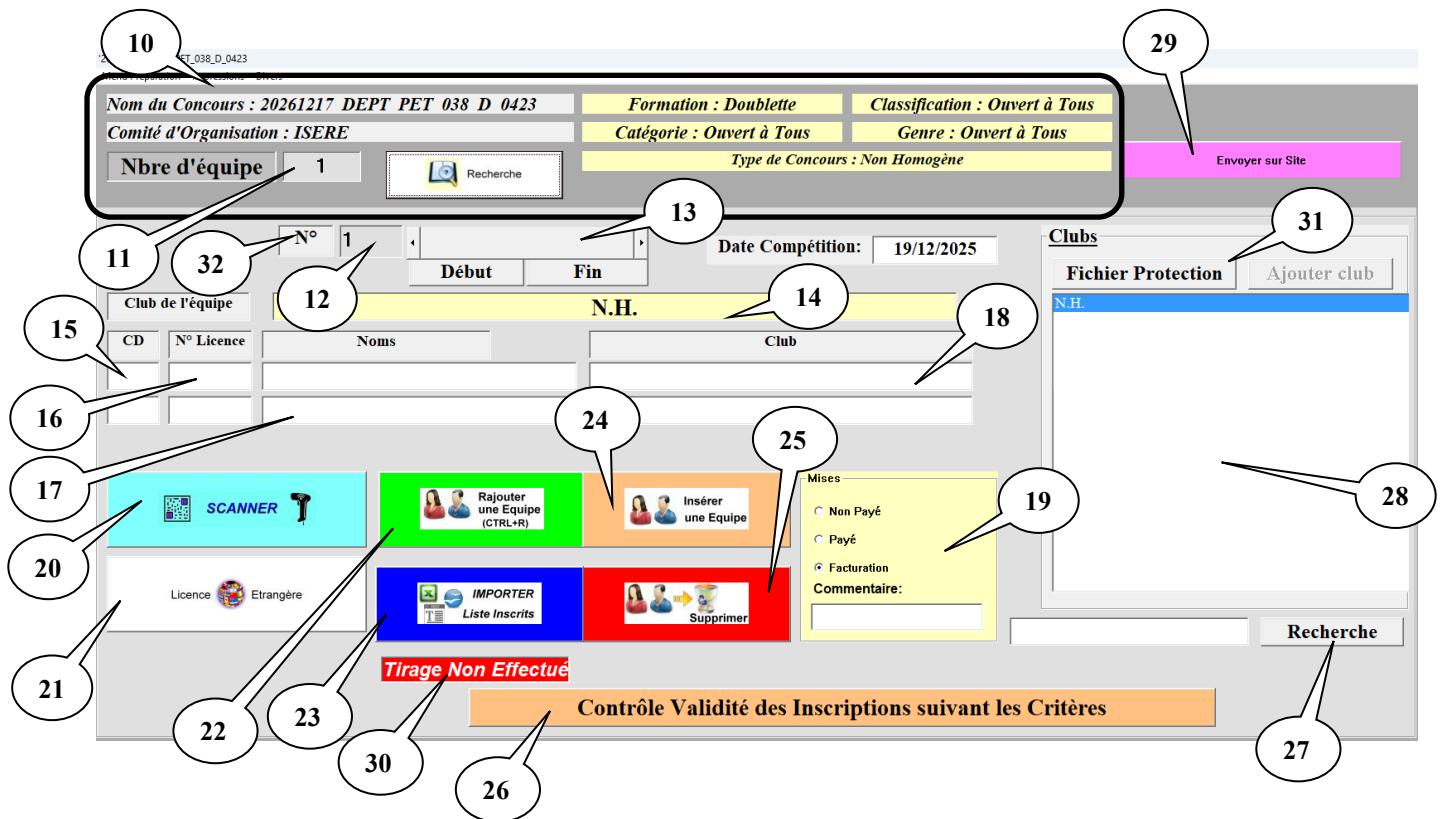




[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :



Zone 10 ⇒ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ce champ permet de visualiser les paramètres rentrés quand vous avez créé votre concours

[Retour](#)

Zone 11 ⇒ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipes de votre concours ; il est mis à jour automatiquement

[Retour](#)

Zone 12 ⇒ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 13 ⇒ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton « Début » vous ramènera à l'équipe 1, le bouton « fin » à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise (changement d'un joueur dans l'équipe).

[Retour](#)

Zone 14 ⇒ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 15 – 16 – 17 – 18 ⇒ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (22) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (28)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérales. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (16) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 24 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance.

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 19 ⇒ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

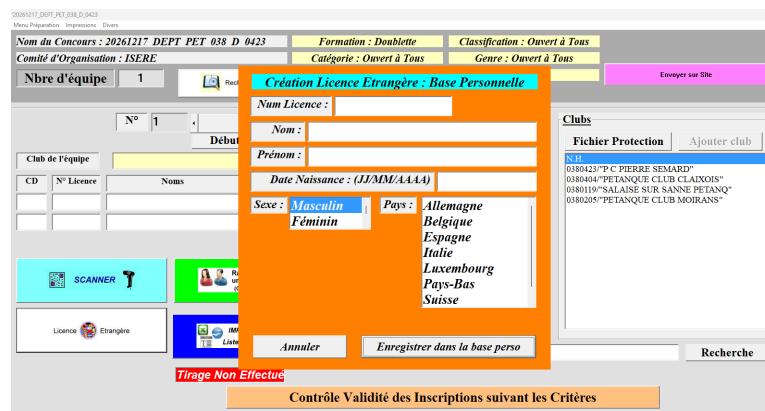
Zone 20 ⇒ Inscription lecteur QR Code :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de QR Code licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur QR Code)

[Retour](#)

Zone 21 ⇒ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France et Monaco (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).



[Retour](#)

Zone 22 ⇒ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 23 ⇒ Importer liste des Inscrits :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c :\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 24 ⇒ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 25 ⇒ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 26 ⇒ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 1, 2, 3, 4, 5, 9.

[Retour](#)

Zone 27 ⇒ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (28)

[Retour](#)

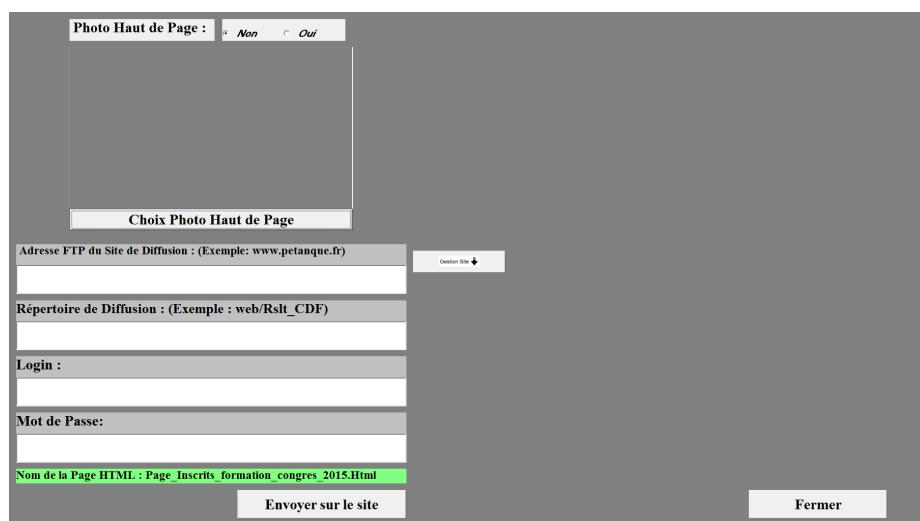
Zone 28 ⇒ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

Zone 29 ⇒ Envoyer sur site :

Permet de paramétriser les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.



[Retour](#)

Zone 30 ⇒ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr ?** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

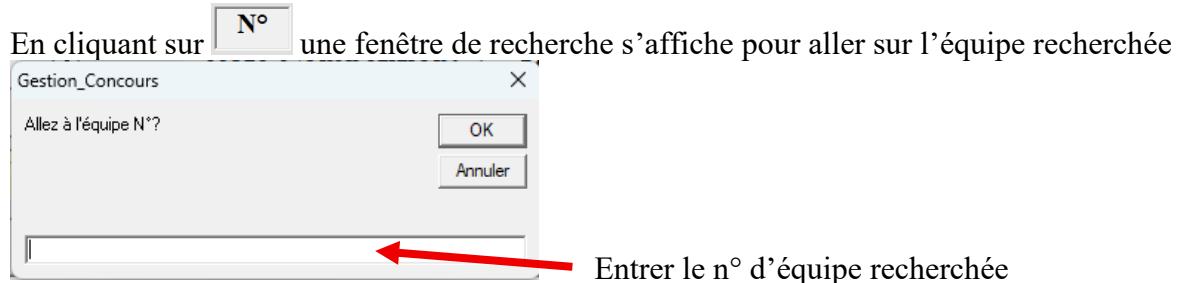
[Retour](#)

Zone 31 ⇒ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.6 : Fichier Protection)

[Retour](#)

Zone 32 ⇒ Zone Recherche fiche équipe :



[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.2 – Inscription lecteur QR Code (Zone 25)

Permet l'inscription avec le lecteur QR code ou inscription manuellement en remplissant comme 11, 12, 13, 14 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran, un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 1, 2, 3, 4, 5.

En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur « ».

Pour effacer les champs renseignés cliquer sur « ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur « », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur « » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur « ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code

Permet l'inscription avec le lecteur QR code sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien scanner les QR Codes dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions (si vous passer le QR Code équipe, c'est encore plus rapide).

3- Choisir tirage à la volée

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 16

à la volée Réinitialiser FERMER

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Cocher la case « à la volée »

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 16

à la volée Réinitialiser FERMER

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

DOUBLETTE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 16

à la volée Réinitialiser FERMER

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

TRIPLETTE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 16

à la volée Réinitialiser FERMER

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
08801220	08807307	
Nom	Nom	Nom
Prénom	RENE	
Date Nais.	20/05/1959	Sexe
Sexe	M	
Nationalité	F	VETERAN
Année de Reprise	2025	
Cert. Méd.	01/01/2026	
Classif.	N	Position
CT	0	
Comité	088	
Club	0423	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 1

à la volée Réinitialiser FERMER

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Ecran après le scan des QR Codes des 2 premiers joueurs de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	CATEGORIE	Nationalité	CATEGORIE
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

EQUIPE N° 2

à la volée Réinitialiser FERMER

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Après le scan du QR Code du 3^{ème} joueur (ici tripllette), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

La dernière équipe inscrite cliquez sur « fermer » pour quitter la fenêtre

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « Supprimer » pour enlever l'équipe.

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde.
(Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Nom du Concours : 0380125_DEPT_PET_038_T_0423
Comité d'Organisation : Nbre d'équip.

Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Catégorie : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous
Type de Concours : Non Homogène

Date Compétition : 20/12/2025

Clubs
Fichier Protection | Ajouter club

N.H.
0380123/P C PIERRE SEMARD
0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
0265018/PETANQUE ROMANAISE
0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ

Club de l'équipe
N° Licence Noms Club
038 03801221 CAVALLI YVES 0380423/P C PIERRE SEMARD
038 03801220 DI FAZIO PATRICK 0380423/P C PIERRE SEMARD
038 03807307 EVRARD RENE 0380423/P C PIERRE SEMARD

Mises
Non Payé
Payé
Facturation
Commentaire:

SCANNER | Rajouter une Équipe (CTRL+R) | Insérer une Équipe |
Licence Etrangère | IMPORTER Liste Inscrits | Supprimer |

Tirage Non Effectué | Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

[Retour au Sommaire](#)

3.B.5 – Fichier Protections

La protection se fait à 2 Niveaux

Le premier niveau protection club (défini par défaut par le programme)

Le deuxième niveau la protection est définie par l'utilisateur (défini uniquement pour le concours en préparation)

Pour ouvrir la fenêtre de paramétrage des protections, cliquer sur « **Fichier Protection** »

Ajouter un club dans un Groupe existant

Ajouter un club dans un Groupe à créer

Enlever un club du Groupe

GROUPE	Nom Groupe
	0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
	0380201/PET ARC EN CIEL VINAY
	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
	0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
	0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS
	0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE
	0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE
	0380225/PETANQUE SAINT CLAIR
	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
	0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
	0380337/PETANQUE TEAM 87
	0380315/PET CLUB SAINT CLAIRE
	0380223/PETANQUE SAINT CLAIRE
	0380223/PET CLUB L ISLE D ABEAU
	0380104/PET CLUB SAMARITAINE
	0380117/AMIS PETANQUE MODIEU
	0380326/PETANQUE CLUB LA REP
	0380324/PET CLUB SAINT CLAIRE
	0380324/PETANQUE VAL D AMBY
	0380401/ABIM PONT DE CLAIN
	0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
	0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN
	0380435/PETANQUE SAINT CLAIRE
	0380417/A.P. LA MOTTE AVEILLANS
	0380412/A. L.E. MARATHON
	0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ

Ajouter au Groupe | Ajouter à un Nouveau Groupe | Enlever du Groupe

<p>Insertion d'un club dans un groupe non créé : sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter à un Nouveau Groupe »</p>	<p>Insertion d'un club dans un groupe non créé : Le groupe de protection a été créé</p>
---	--

GROUPE Groupé 1 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE	Non Groupés 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/TEAM PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380118/CLUB SAINT CLAIRois 0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE 0380223/PET CLUB DE L'ILE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMAURITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MODIEU 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIN 0380428/PC BRESSONNAIS 0380447/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380412/A LE MARATHON 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

Insertion d'un club dans un groupe non créer :

En cliquant sur « GROUPE 1 » nous visualisons les équipes qui seront protégées au tirage pour les poules ou première partie dans un concours à élimination directe.

GROUPE Groupé 1 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY	Non Groupés 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/TEAM PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380118/CLUB SAINT CLAIRois 0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE 0380223/PET CLUB DE L'ILE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMAURITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MODIEU 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIN 0380428/PC BRESSONNAIS 0380447/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380412/A LE MARATHON 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/P C PIERRE SEMARD
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :

Le deuxième club est inséré dans le GROUPE 1

Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :

sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter au Groupe » (le club sélectionné se déplace de la fenêtre « Non Groupés » à la fenêtre « GROUPE »)

GROUPE Groupé 2 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY	Non Groupés 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/TEAM PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380118/CLUB SAINT CLAIRois 0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE 0380223/PET CLUB DE L'ILE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMAURITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MODIEU 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIN 0380428/PC BRESSONNAIS 0380447/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380412/A LE MARATHON 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/P C PIERRE SEMARD
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « Effectuer les Tirages »

2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25	Type de Concours : Non Homogène	

Envoyer sur Site

N° 24 **Début** **Fin** **Date Compétition:** 20/12/2025

Club de l'équipe **N.H.**

Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours !

CD	N° Lic	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L ANCEN
092	09212052	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
076	07608478	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE
038	03835205		

Mises

Non Payé
 Payé
 Facturation
Commentaire:

SCANNER **Rajouter une Équipe (CTRL+R)** **Insérer une Équipe**
Licence Etrangère **IMPORTER Liste Inscrits** **Supprimer**

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs

Fichier Protection **Ajouter club**

N.H.

- 0380423/P C PIERRE SEMARD
- 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
- 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
- 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
- 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
- 0265018/PETANQUE ROMANAISE
- 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
- 0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
- 0013008/PETANQUE HAUTEVILLEOISE
- 0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
- 0693217/PETANQUE COUZONNAISE
- 0012019/PETANQUE FARNOISE
- 0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
- 0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHEMERLE
- 0694110/C O ST FONS PETANQUE
- 0710060/PC DE DIGOIN

Recherche

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

Cliquer sur « **Imprimer Bilan** » pour rectifier les anomalies et « **Quitter** » pour fermer la fenêtre.

Rapport avec anomalies à rectifier	Rapport sans anomalie
<p>Liste des erreurs à l'inscription</p> <p>Equipe 1 Joueur 1: 00303668 PERRIN FRÉDÉRIC Pas de Données Equipe 1 Joueur 2: 01301683 PUCCINELLI JEAN MICHEL Pas de Données Equipe 1 Joueur 3: 03411355 CORTES SIMON Pas de Données Equipe 3 : Club Equipe Incorrect : devrait être NH Equipe 5 Joueur 2: 03816826 CHHE NHANG Fin Certificat Médical : 10/11/2014 Equipe 10 Joueur 2: 00641484 ROUSSEAU RAPHAËL Pas de Données Equipe 13 Joueur 1: 00611933 BOTTERO LOUIS Pas de Données Equipe 13 Joueur 2: 08308030 CHEVE PATRICK Pas de Données Equipe 13 Joueur 3: 08303426 BECQUIGNY DYLAN Pas de Données Equipe 15 Joueur 1: 03418698 VILLARET JEAN Pas de Données Equipe 15 Joueur 2: 09511266 LEROY CHRISTOPHER Pas de Données Equipe 15 Joueur 3: 03413430 FEBRER FREDERIC Pas de Données Nombre de Joueurs Elites : 7 Nombre de Joueurs Honneurs : 12 Nombre de Joueurs Promotions : 19</p>	<p>Liste des erreurs à l'inscription</p> <p>Nombre de Joueurs Elites : 13 Nombre de Joueurs Honneurs : 19 Nombre de Joueurs Promotions : 15 Nombre de Joueurs Non Classés : 28 25</p>
→ Imprimer Bilan	Imprimer Bilan
Quitter	Quitter

4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparait, cliquer sur « **OK** » pour valider ce rapport.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25	Type de Concours : Non Homogène	

Envoyer sur Site

N° 24 **Début** **Fin** **Date Compétition:** 20/12/2025

Club de l'équipe

Rapport avant tirage

Nbre d'équipes inscrites: 25

La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Vous avez 12 terrains Disponibles

Vous aurez Besoin de 14 Terrains au maximum

Ok

Clubs

Fichier Protection **Ajouter club**

N.H.

- 0380423/P C PIERRE SEMARD
- 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
- 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
- 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
- 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
- 0265018/PETANQUE ROMANAISE
- 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
- 0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
- 0013008/PETANQUE HAUTEVILLEOISE
- 0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
- 0693217/PETANQUE COUZONNAISE
- 0012019/PETANQUE FARNOISE
- 0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
- 0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHEMERLE
- 0694110/C O ST FONS PETANQUE
- 0710060/PC DE DIGOIN

Recherche

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25	Type de Concours : Non Homogène	Envoyer sur Site

N° 24 Début Fin Date Compétition: 20/12/2025

Club de l'équipe	Veuillez Patienter : Tirage en Cours !		
CD	N° Licence	Noms	Club
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE

Gestion_Concours
 Etes-vous sûr de vouloir faire le tirage ?

SCANNER
 IMPORTER Liste Inscrits
 Supprimer

Licence Etrangère
Mises

Non Payé
 Payé
 Facturation

Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs
Fichier Protection [Ajouter club](#)

N.H.
 0380423/P C PIERRE SEMARD
 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
 0265018/PETANQUE ROMANAISE
 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
 0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
 0013008/PETANQUE HAUTEVILLE
 0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
 0693217/PETANQUE COUZONNAISE
 0012019/PETANQUE FARINOISE
 0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
 0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHEMERLE
 0694110/C O ST FONS PETANQUE
 0710060/PC DE DIGOIN

Recherche

6- Fenêtre après tirage

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25	Type de Concours : Non Homogène	Envoyer sur Site

N° 24 Début Fin Date Compétition: 20/12/2025

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE

SCANNER
 IMPORTER Liste Inscrits
 Supprimer

Licence Etrangère
Mises

Non Payé
 Payé
 Facturation

Commentaire:

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs
Fichier Protection

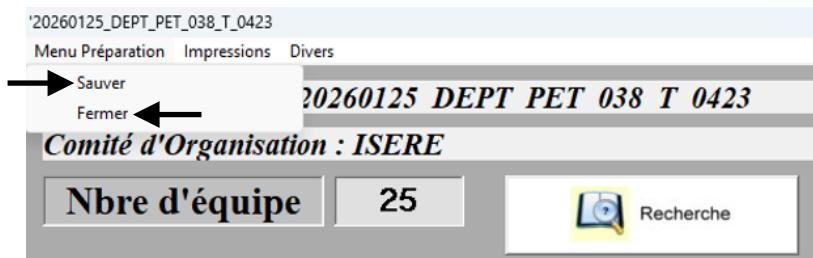
N.H.
 0380423/P C PIERRE SEMARD
 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
 0265018/PETANQUE ROMANAISE
 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
 0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
 0013008/PETANQUE HAUTEVILLE
 0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
 0693217/PETANQUE COUZONNAISE
 0012019/PETANQUE FARINOISE
 0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
 0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHEMERLE
 0694110/C O ST FONS PETANQUE
 0710060/PC DE DIGOIN

[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »



[Retour au Sommaire](#)

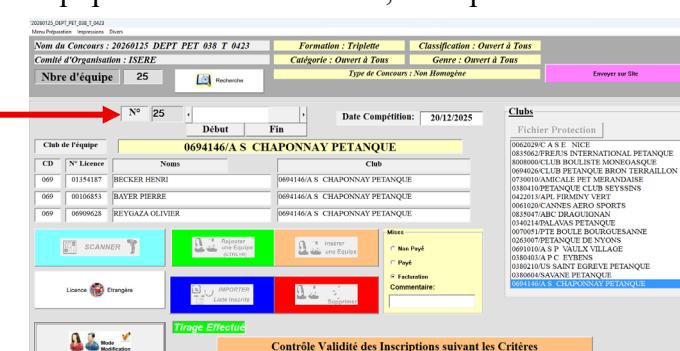
3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la modification de la composition d'équipes (modification ou ajout d'un joueur) dans « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

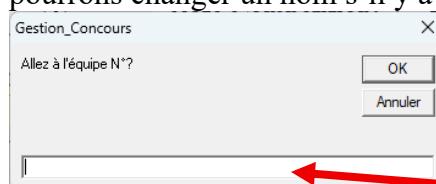
1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (11-12-13-14)



2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



En cliquant sur **N°** une fenêtre de recherche s'affiche. En tapant le N° d'équipe à modifier, nous pourrons changer un nom s'il y a un remplacement de joueur après tirage.

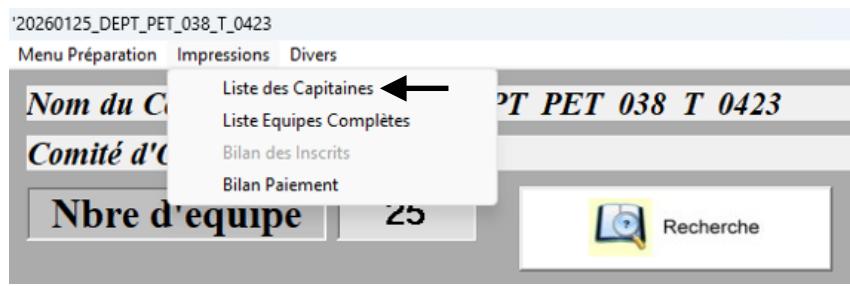


Entrer le n° d'équipe recherchée

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

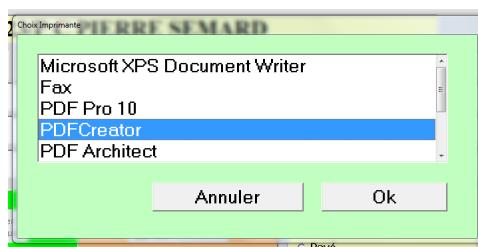
3.B.9.A – Liste des capitaines



- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

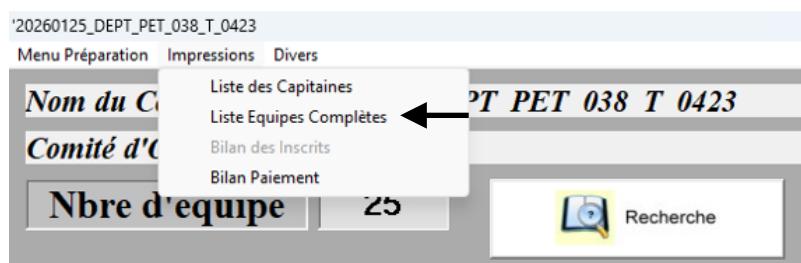
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

1 N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454) MADANI KARIM
4 N.H.	(03817896) BROUTY HERVE
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE
6 N.H.	(02603840) KASSI PATRICK
7 0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN
8 N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC
9 N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC
11 N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD
12 N.H.	(06910359) REYGASA MICHEL
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS
14 N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

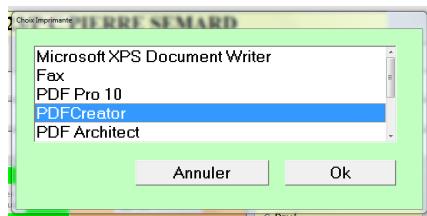
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015
Liste des équipes engagées (16)

1 N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC	(01301683) PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355) CORTES SIMON
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK	(03801221) CAVALLI YVES	(03819390) REBECHI STEPHANE
3 0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454) MADANI KARIM	(07306212) SORANZO OLIVIER	(03800032) MERCIER DANIEL
4 N.H.	(03817896) BROUTY HERVE	(04714953) NAVAILS JULIEN	(06916759) DUBOST THIERRY
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826) CHHE NHANG	(03801589) INNOCENZI CAMILLE
6 N.H.	(02603840) KASSI PATRICK	(06915361) WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697) MODESTE JEAN-FRANCOI
7 0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN	(04232510) CHARRAS SERGE	(04202425) COLOMB CLAUDE
8 N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC	(04202499) BARBARA JOSÉ	(04215604) TESTA CYRIL
9 N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND	(03826215) JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352) SORANZO LAURENT
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC	(00641484) ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837) DEGRAAF CHRISTOPHE
11 N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD	(06917212) GRECO RÉMY	(06925017) HUSSER PASCAL
12 N.H.	(06910359) REYGZALA MICHEL	(06923605) VERNILE ALEX	(04303162) BOUQUIN ROGER
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS	(08308030) CHEVE PATRICK	(08303426) BECQUIGNY DYLAN
14 N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC	(04202554) ROCHET JACQUES	(04202669) MARGERIT OLIVIER
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN	(09511266) LEROY CHRISTOPHER	(03413430) FEBRER FREDERIC
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL	(03814531) PETIOT MICHEL	(03816352) CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.C – Bilan des inscrits

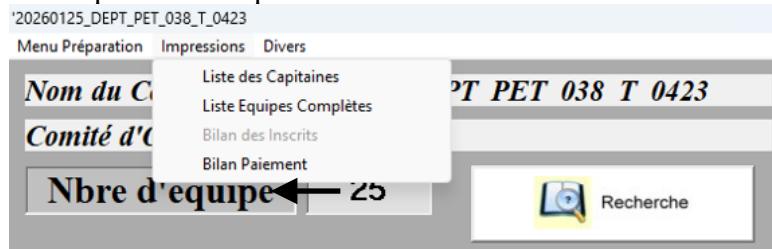
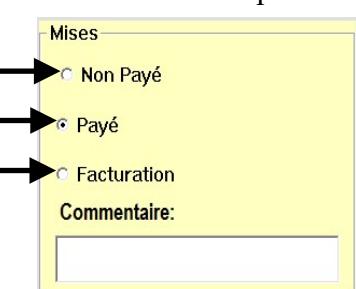
- Plus accessible (informations fournies dans le rapport d'arbitrage)

[Retour au Sommaire](#)

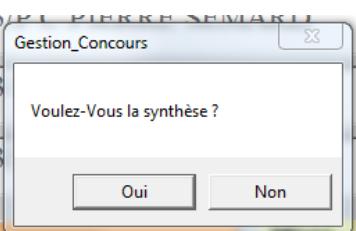
3.B.9.D – Bilan des paiements

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

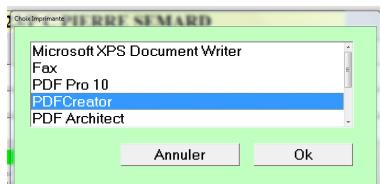
La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.



Deux choix s'offrent à nous :



- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

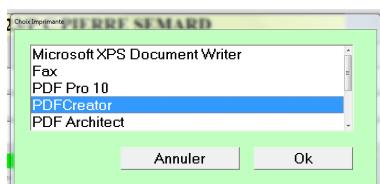
formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD
0422013/APL FIRMINY VERT
0730010/AMICALE PET MERANDAISE
N.H.

Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Bilan Paiement

10 0061020/CANNES AERO SPORTS
15 0340214/PALAVAS PETANQUE
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
2 0380423/P C PIERRE SEMARD
16 0380423/P C PIERRE SEMARD
7 0422013/APL FIRMINY VERT
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN
1 N.H.
4 N.H.
6 N.H.
8 N.H.
9 N.H.
11 N.H.
12 N.H.
14 N.H.

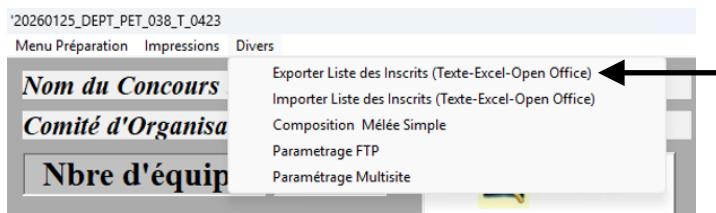
ROUSSEAU ERIC *
VILLARET JEAN *
NOURRY JEAN CLAUDE *
DI FAZIO PATRICK *
CAMUS PASCAL Non Payé
FORRISSIER ALAIN Non Payé
MADANI KARIM Non Payé
BOTTERO LOUIS *
FERRIN FRÉDÉRIC *
BROUTY HERVÉ *
KASSI PATRICK *
PANAZZA LUDOVIC *
LAMARQUE ROLAND *
RUIZ RENAUD Non Payé
REYGAZA MICHEL *
LEWANDOWSKI MARC *

Nbre Equipe : 16 = 192 €
Non Payés = 48 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €

[Retour au Sommaire](#)

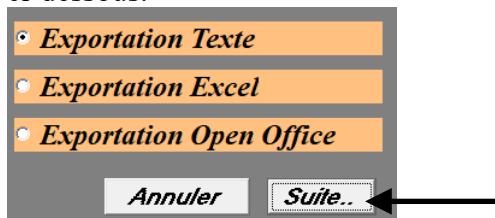
3.B.10 – Divers

3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits

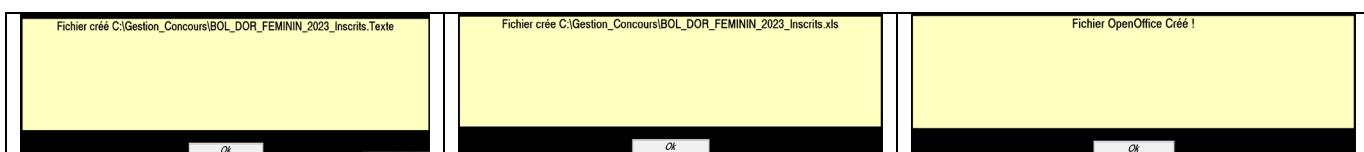


Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

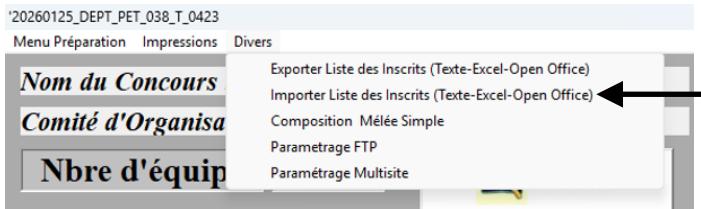


Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît.
Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015							
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prenom	Club/Joueur	Club/Equipe		
1	028	0030668	PERRIN FREDERIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.		
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	01380017/B DE L'ELYSEE SALON			
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON			
2	038	03801220	DIFAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD		
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD			
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD			
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE		
	073	07306212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE			
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS			
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.		
	067	04714953	NAVALS JULIEN	0672022/CB STRASBOURGOIS			
	069	06916759	DUBOST THIERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON			
5	038	03800768	NOURRY JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS		
	038	03816826	CHHE NHANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS			
	038	03801598	INOCENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS			
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.		
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE			
	038	03816897	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380403/A P C EYBENS			
7	042	04202222	FORRISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT		
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT			
	042	04202425	COLOMBE CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT			
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	N.H.		
	042	04202499	BARBARA JOSE	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX			
	042	04215604	TESTA CYRL	0423036/PETANQUE DU PI			
9	038	03819686	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.		
	038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	0380205/PETANQUE CLUB MORNANS			
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MORNANS			
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS		
	006	006441484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS			
	006	09300087	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS			
11	069	06921936	RUIZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OUILLINS	N.H.		
	069	06917212	GRECO REMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON			
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON			
12	069	06910359	REYGAZA MICHEL	0691010/A S VAULX VILLAGE	N.H.		
	069	06923605	VERNILE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON			
	069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE			
13	083	00611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN		
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN			
	083	08303426	BEQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN			
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.		
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P HAUT FOREZ			
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY			
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE		
	034	09511266	LEROI CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE			
	034	03414340	FEBRER FREDERIC	0340214/PALAVAS PETANQUE			
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD		
	038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD			
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD			

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



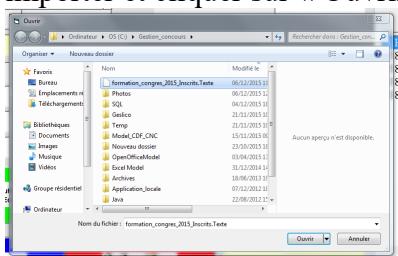
Même fonction que l'icône Zone 29 dans écran « Préparation »

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C :\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



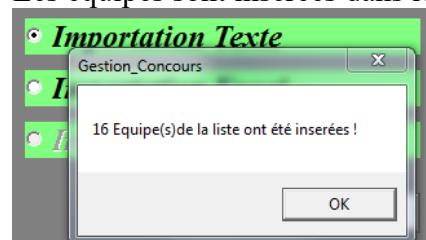
Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquer sur « Ouvrir »



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'import.

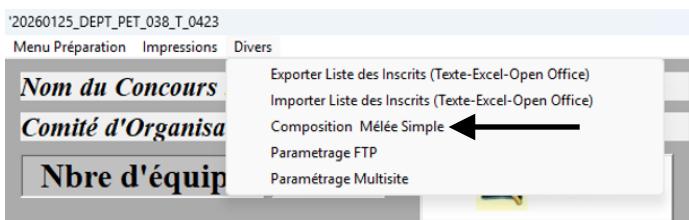
Puis vous cliquez sur « Suite »

Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ». Les équipes sont insérées dans le concours



[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.C – Composition Mélée Simple



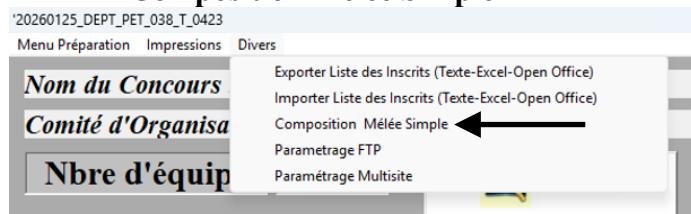
Cette fonction permet de faire uniquement le tirage des équipes pour un concours à la mélée simple (tirage aléatoire des compositions d'équipe) en doublette ou triplete. Cette équipe est formée pour tout le concours. Choix du graphique normal.

Etape 1 :

- Faire la saisie des joueurs dans le module « **Préparer** » en formation « Tête à Tête ».

Etape 2 :

- Dans le module « **Préparer** », ouvrir le menu « **Divers** » et sélectionner la fonction « **Composition Mélée Simple** ».

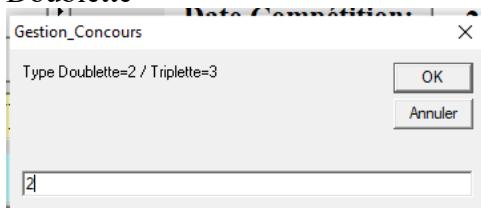


- La fenêtre ci-dessous s'affiche

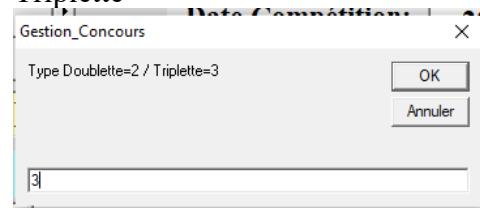


- Définir la formation de l'équipe, Doublette ou Triplette puis valider par « **OK** »

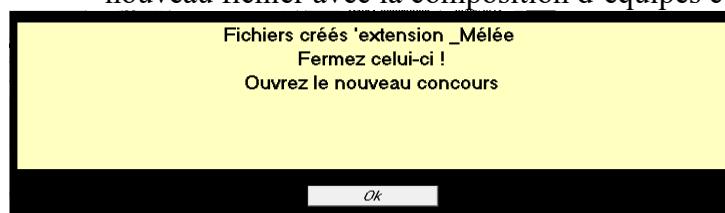
Doublette



Triplette



- La fenêtre ci-dessous s'affiche pour signaler que le tirage des équipes est fait en créant un nouveau fichier avec la composition d'équipes conforme au choix indiqué précédemment.



- Cliquer sur « **OK** » et fermer le concours.

Etape 3 :

- Ouvrir le module « Préparer » et ouvrir le concours « xxxxxxxx_Melee »

Doublette

Formation	Classification	Genre
<input type="radio"/> Triplette <input checked="" type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non-Classé <input type="radio"/> Mixte	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte
Catégorie		
<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Seniors <input type="radio"/> Juniors <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Cadets <input type="radio"/> Minimes <input type="radio"/> Benjamins <input type="radio"/> Animation 55 et +		
Type de Concours		
<input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes		

Triplette

Formation	Classification	Genre
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non-Classé <input type="radio"/> Mixte	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte
Catégorie		
<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Seniors <input type="radio"/> Juniors <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Cadets <input type="radio"/> Minimes <input type="radio"/> Benjamins <input type="radio"/> Animation 55 et +		
Type de Concours		
<input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes		

Ouverture du nouveau concours Mélée doublette et effectuer le tirage

AURA TH 2024 Melee

Nom du Concours : AURA THH 2024 Melée	Formation : Doublette	Classification : Ouvert à Tous									
Comité d'organisation : CD ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Sexe : Ouvert à Tous									
Nbre d'équipe : 33	Type de Concours : Non Homogène										
<input type="button" value="N° 33 . . . Début Fin"/> Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Fichier 1											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Club de l'équipe</th> <th>Noms</th> <th>Club</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CD N° Licence</td> <td>CUZIN ANGELIQUE (65)</td> <td>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</td> </tr> <tr> <td>038 03824246</td> <td>BERTY XAVIER (42)</td> <td>0380227/LES Z'AMIS CHATTUS DE LA PETANQUE</td> </tr> </tbody> </table>			Club de l'équipe	Noms	Club	CD N° Licence	CUZIN ANGELIQUE (65)	0380206/PET CLUB ST ROMANAISE	038 03824246	BERTY XAVIER (42)	0380227/LES Z'AMIS CHATTUS DE LA PETANQUE
Club de l'équipe	Noms	Club									
CD N° Licence	CUZIN ANGELIQUE (65)	0380206/PET CLUB ST ROMANAISE									
038 03824246	BERTY XAVIER (42)	0380227/LES Z'AMIS CHATTUS DE LA PETANQUE									
Inscription Lecteur Ajouter une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer Liste Inscrits Supprimer Tirage Non Effectué											

Ouverture du nouveau concours Mélée Triplette et effectuer le tirage

AURA TH 2024 Melée

Nom du Concours : AURA THH 2024 Melée	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous												
Comité d'organisation : CD ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous												
Nbre d'équipe : 22	Type de Concours : Non Homogène													
<input type="button" value="N° 22 . . . Début Fin"/> Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Fichier 1														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Club de l'équipe</th> <th>Noms</th> <th>Club</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CD N° Licence</td> <td>MAISONNEUVE ARNAUD (19)</td> <td>0380204/PETANQUE DOMERATOISE</td> </tr> <tr> <td>038 03826786</td> <td>DELIRE ANDRE (47)</td> <td>0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE</td> </tr> <tr> <td>038 03802496</td> <td>POLPY YVAN (59)</td> <td>0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE</td> </tr> </tbody> </table>			Club de l'équipe	Noms	Club	CD N° Licence	MAISONNEUVE ARNAUD (19)	0380204/PETANQUE DOMERATOISE	038 03826786	DELIRE ANDRE (47)	0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE	038 03802496	POLPY YVAN (59)	0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE
Club de l'équipe	Noms	Club												
CD N° Licence	MAISONNEUVE ARNAUD (19)	0380204/PETANQUE DOMERATOISE												
038 03826786	DELIRE ANDRE (47)	0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE												
038 03802496	POLPY YVAN (59)	0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE												
Inscription Lecteur Ajouter une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer Liste Inscrits Supprimer Tirage Non Effectué														

Concours Mélée Doublette, tirage effectué

AURA TH 2024 Melée

Nom du Concours : AURA THH 2024 Melée	Formation : Doublette	Classification : Ouvert à Tous									
Comité d'organisation : CD ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Sexe : Ouvert à Tous									
Nbre d'équipe : 33	Type de Concours : Non Homogène										
<input type="button" value="N° 33 . . . Début Fin"/> Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Fichier 1											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Club de l'équipe</th> <th>Noms</th> <th>Club</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CD N° Licence</td> <td>CUZIN ANGELIQUE (65)</td> <td>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</td> </tr> <tr> <td>038 03824246</td> <td>BERTY XAVIER (42)</td> <td>0380227/LES Z'AMIS CHATTUS DE LA PETANQUE</td> </tr> </tbody> </table>			Club de l'équipe	Noms	Club	CD N° Licence	CUZIN ANGELIQUE (65)	0380206/PET CLUB ST ROMANAISE	038 03824246	BERTY XAVIER (42)	0380227/LES Z'AMIS CHATTUS DE LA PETANQUE
Club de l'équipe	Noms	Club									
CD N° Licence	CUZIN ANGELIQUE (65)	0380206/PET CLUB ST ROMANAISE									
038 03824246	BERTY XAVIER (42)	0380227/LES Z'AMIS CHATTUS DE LA PETANQUE									
Inscription Lecteur Ajouter une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer Liste Inscrits Supprimer Tirage effectué											

Concours Mélée Triplette, tirage effectué

AURA TH 2024 Melée

Nom du Concours : AURA THH 2024 Melée	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous												
Comité d'organisation : CD ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous												
Nbre d'équipe : 22	Type de Concours : Non Homogène													
<input type="button" value="N° 22 . . . Début Fin"/> Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Fichier 1														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Club de l'équipe</th> <th>Noms</th> <th>Club</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CD N° Licence</td> <td>MAISONNEUVE ARNAUD (19)</td> <td>0380204/PETANQUE DOMERATOISE</td> </tr> <tr> <td>038 03826786</td> <td>DELIRE ANDRE (47)</td> <td>0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE</td> </tr> <tr> <td>038 03802496</td> <td>POLPY YVAN (59)</td> <td>0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE</td> </tr> </tbody> </table>			Club de l'équipe	Noms	Club	CD N° Licence	MAISONNEUVE ARNAUD (19)	0380204/PETANQUE DOMERATOISE	038 03826786	DELIRE ANDRE (47)	0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE	038 03802496	POLPY YVAN (59)	0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE
Club de l'équipe	Noms	Club												
CD N° Licence	MAISONNEUVE ARNAUD (19)	0380204/PETANQUE DOMERATOISE												
038 03826786	DELIRE ANDRE (47)	0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE												
038 03802496	POLPY YVAN (59)	0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE												
Inscription Lecteur Ajouter une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer Liste Inscrits Supprimer Tirage effectué														

Le tirage effectué fermer le module préparer et choisir le graphique désiré.

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Pertinants ITA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)

(7*) Desccente Directe / 1 Concours (Type National 1 Concours)

(8) Desccente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Pertinat 2ITA au 1TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

(10) Concours A - B

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(14) Concours ABC CD53 (Pertinat 2TB au 2TC)

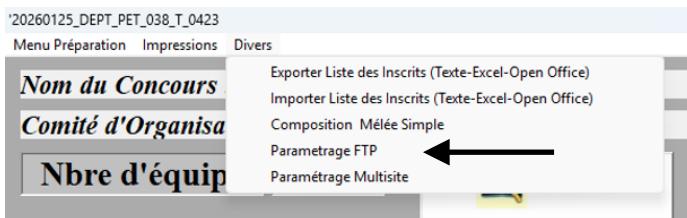
(16) 3 à 10 Parties

Gestion des Terrains

OK

[Retour au Sommaire](#)

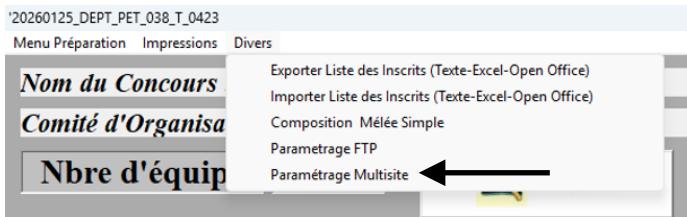
3.B.10.D – Paramétrage FTP



Voir paragraphe [3.D.1.B.5.3](#) – « Paramétrrer Ftp pour Diffusion Résultats »

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.E – Paramétrage Multisite



Utilisé en général pour des qualificatifs de championnat car nombre de terrains insuffisant pour organiser le concours sur un seul site. Cette fonction fractionne un concours déjà paramétré (équipes inscrites) en plusieurs concours selon le nombre de sites demandés (chaque site un concours, fichier GCZ)

This screenshot displays a complex software interface for managing a multisite competition. At the top, there's a navigation bar with 'Menu Préparation', 'Impressions', 'Divers', and several competition details like 'Formation : Triplette', 'Classification : Ouvert à Tous', and 'Type de Concours : Non Homogène'. Below this, a main table lists participants by club and name. On the right, there's a 'Clubs' sidebar with a list of clubs and a 'Recherche' button. At the bottom, there are buttons for 'Tirage Non Effectué' and 'Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères'.

Après avoir sélectionné « Paramétrage Multisite » la fenêtre ci-dessous s'affiche afin de définir le nombre de site en fonction des terrains disponibles sur chaque site.

Fenêtre à l'ouverture

This screenshot shows the 'Gestion Multi-Sites' window. It has a table with columns for 'Nbre de Sites' (set to 1), 'Site N° 1 Nbre Equipe' (set to 200), and 'Nbre Equipe' (set to 200). Below the table is a note: 'Validation Site par <Entrer> ou <TAB>'. At the bottom are 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons.

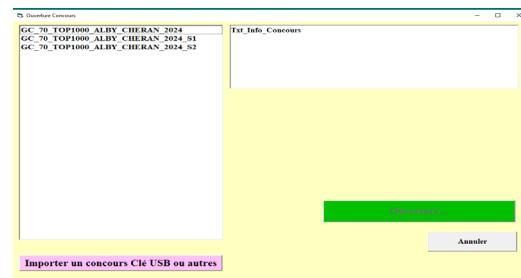
Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 2 sites de 100 équipes)
Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

This screenshot shows the same 'Gestion Multi-Sites' window after configuration. Now, 'Nbre de Sites' is set to 2, and 'Nbre Equipe' is set to 200. The table shows two rows for site 1 and site 2, each with 100 entries. Below the table is the same validation note: 'Validation Site par <Entrer> ou <TAB>'. At the bottom are 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons.

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « **OK** » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Préparer** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.

Nbre de Sites	2
Site N°1 Nbre Equipe	100
Site N°2 Nbre Equipe	100
Site N°3 Nbre Equipe	0
Site N°4 Nbre Equipe	0
Gestion_Concours	X
Terminé !	X
OK	X
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>	
Annuler ...	Suite ...

Après ouverture du module « **Préparer** » vous sélectionnez les concours « GC_xxxxxxxxxx_Sx » pour effectuer les tirages.



Les tirages effectués des concours « GC_xxxxxxxxxx_Sx » vous envoyez les fichiers GCZ aux responsables table de marque de chaque site.

En général, avec cette fonction, les graphiques « (2) Par Poule puis Pré-Qualification » ou « (8) Descente Directe / 1 Concours Pré-Qualification » sont utilisés pour qualifier les équipes qui participeront à une phase finale (Championnat départemental par exemple)

[Retour au Sommaire](#)

3.C – Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence QR Code.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical (jeunes uniquement)

Si pas valide, le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Séniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : de 16 à 17 ans

Cadets : de 14 à 15 ans

Minimes : de 12 à 13 ans

Benjamins : moins de 12 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F : Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger (F U E) ; 1 seul Muté Hors Comité

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Classification E H P

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Certificat médical

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

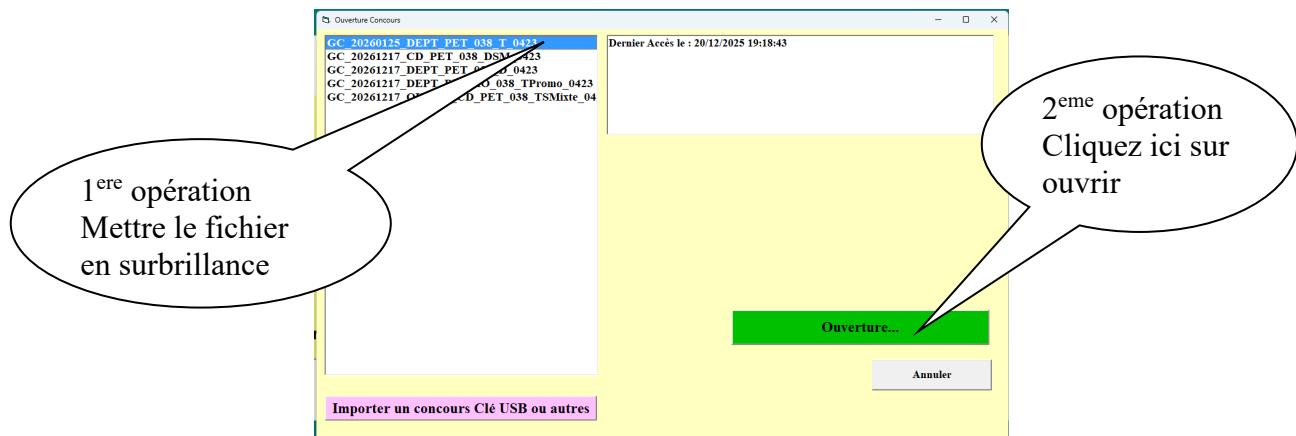
The screenshot shows a player profile for Karim MADANI (N° Licence: 07305454). The 'Cert. Méd.' field contains '05/12/2014' with a green checkmark icon. Below it, the 'Validation' button is also marked with a green checkmark icon. Other fields like 'Classif.', 'Position', and 'Ligue' are shown with their respective icons.

Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).

The screenshot shows a player profile for Karim MADANI (N° Licence: 07305454). The 'Cert. Méd.' field contains 'Validation' with a green checkmark icon. Below it, the 'Validation' button is also marked with a green checkmark icon. Other fields like 'Classif.', 'Position', and 'Ligue' are shown with their respective icons.

Si tous les Critères sont Valides, le voyant licencié passe au vert.

En cliquant sur « Dépot Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir

Vous obtenez l'écran suivant :

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
Nom		
Prénom		
Date Nais.	Sexe	
Nationalité	Catégorie	
Année de Reprise		
Cert. Méd.		
Classif.	Position	
Ligue		
Comité		
Club		
Licence Etrangère		
<input type="button" value="Réinitialiser"/>		
<input type="button" value="Statistiques"/> <input type="button" value="FERMER"/>		

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
N° Licence Joueur 1 03801221	N° Licence Joueur 2 03801220	N° Licence Joueur 3 03800764
Nom CAVALLI	Nom DI FAZIO	Nom BARBET
Prénom YVES	Prénom PATRICK	Prénom JEAN
Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 24/10/1955 Sexe M
Nationalité F VETERAN 68	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 70
Année de Reprise 2025	Année de Reprise 2025	Année de Reprise 2025
Cert. Méd. 01/01/2026	Cert. Méd. 01/01/2026	Cert. Méd. 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. P Position 0
CT		
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
<input type="button" value="Valider"/>		
<input type="button" value="Statistiques"/> <input type="button" value="FERMER"/>		

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
N° Licence Joueur 1 03801221	N° Licence Joueur 2 03801220	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom CAVALLI	Nom DI FAZIO	Nom EVRARD
Prénom YVES	Prénom PATRICK	Prénom RENE
Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F VETERAN 68	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66
Année de Reprise 2025	Année de Reprise 2025	Année de Reprise 2025
Cert. Méd. 01/01/2026	Cert. Méd. 01/01/2026	Cert. Méd. 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT		
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
EQUIPE : 2		
Pas inscrit !		
<input type="button" value="Remplacer"/>		
<input type="button" value="Annuler"/>		
<input type="button" value="Statistiques"/> <input type="button" value="FERMER"/>		

- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.

- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03801221	X	N° Licence Joueur 2	03801220	X	N° Licence Joueur 3	03807307	X			
Nom	CAVALLI		Nom	DI FAZIO		Nom	EVRAUD				
Prénom	YVES		Prénom	PATRICK		Prénom	RENE				
Date Nais.	20/06/1957	Sexe	M	Date Nais.	17/04/1959	Sexe	M	Date Nais.	20/05/1959	Sexe	M
Nationalité	F	VETERAN	68	Nationalité	F	VETERAN	66	Nationalité	F	VETERAN	66
Année de Reprise 2025				Année de Reprise 2025				Année de Reprise 2025			
Cert. Méd.	01/01/2026		Cert. Méd.	01/01/2026		Cert. Méd.	01/01/2026				
Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0
CT				CT				Ligue			
Comité	038			Comité	038			Comité	038		
Club	0423			Club	0423			Club	0423		
EQUIPE : 2				EQUIPE : 2				EQUIPE : 2			
Licence Etrangère											
Valider											
Statistiques											
FERMER											

- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03801221	X	N° Licence Joueur 2	03801220	X	N° Licence Joueur 3	03807307	X			
Nom	CAVALLI		Nom	DI FAZIO		Nom	EVRAUD				
Prénom	YVES		Prénom	PATRICK		Prénom	RENE				
Date Nais.	20/06/1957	Sexe	M	Date Nais.	17/04/1959	Sexe	M	Date Nais.	20/05/1959	Sexe	M
Nationalité	F	VETERAN	68	Nationalité	F	VETERAN	66	Nationalité	F	VETERAN	66
Année de Reprise 2025				Année de Reprise 2025				Année de Reprise 2025			
Cert. Méd.	01/01/2026		Cert. Méd.	01/01/2026		Cert. Méd.	01/01/2026				
Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0
CT				CT				Ligue			
Comité	038			Comité	038			Comité	038		
Club	0423			Club	0423			Club	0423		
EQUIPE : 2				EQUIPE : 2				EQUIPE : 2			
Licence Etrangère											
Valider											
Statistiques											
FERMER											

- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03801220		N° Licence Joueur 2	03801221		N° Licence Joueur 3	03807307	X			
Nom	DI FAZIO		Nom			Nom	EVRAUD				
Prénom	PATRICK		Prénom			Prénom	RENE				
Date Nais.	17/04/1959	Sexe	M	Date Nais.			Date Nais.	20/05/1959	Sexe	M	
Nationalité	F	VETERAN	66	Nationalité			Nationalité	F	VETERAN	66	
Année de Reprise 2025				Année de Reprise 2025				Année de Reprise 2025			
Cert. Méd.	01/01/2026		Cert. Méd.	01/01/2026		Cert. Méd.	01/01/2026				
Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0
CT				CT				Ligue			
Comité	038			Comité	038			Comité	038		
Club	0423			Club	0423			Club	0423		
EQUIPE : 2				EQUIPE : 2				EQUIPE : 2			
Licence Etrangère											
Valider											
Statistiques											
FERMER											

Liste des équipes Non Validées (21/25)

- 1 N.H.
- 3 N.H.
- 4 N.H.
- 6 N.H.
- 7 N.H.
- 8 N.H.
- 9 N.H.
- 10 0340214/PALAVAS PETANQUE
- 11 0070051/PTE BOULE BOURGUESANNE
- 12 N.H.
- 13 N.H.
- 15 0691010/A S P VAULX VILLAGE
- 16 N.H.
- 17 N.H.
- 18 N.H.
- 19 N.H.
- 20 N.H.
- 21 N.H.
- 22 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 23 N.H.

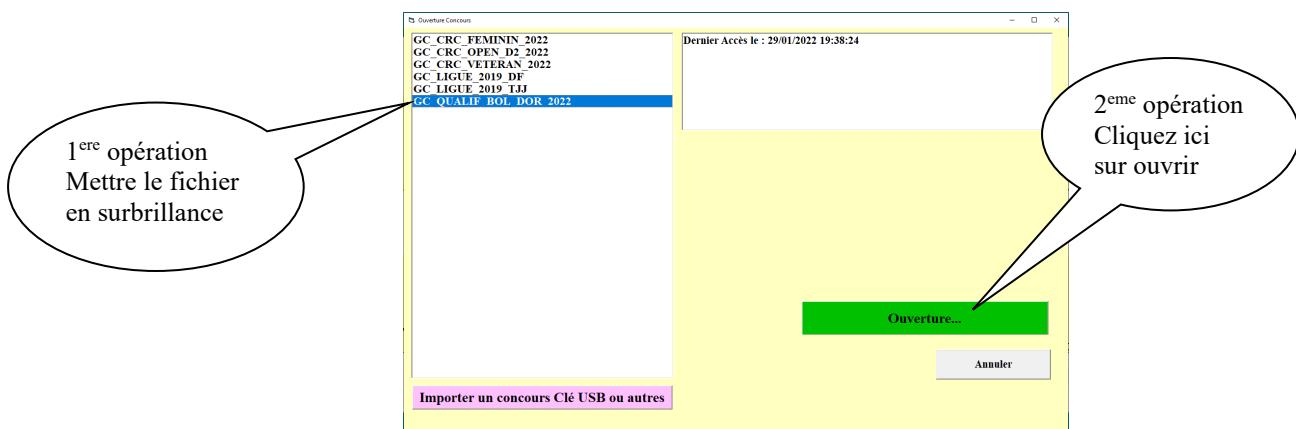
- Cliquer sur « » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

3.D – Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :



Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
3. par Poule puis élimination directe (En poule de trois)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)
5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
6. par Groupe / A-B-C
7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs – Choix du Nbre de Qualifiés)
9. Concours A-B-C
10. Concours A-B

11. Concours A-B-C (Sans récupération)
12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)
14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant) pour concours système SWISS
16. 3 à 10 parties
17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1 – Gestion du Graphique par poule et élimination directe

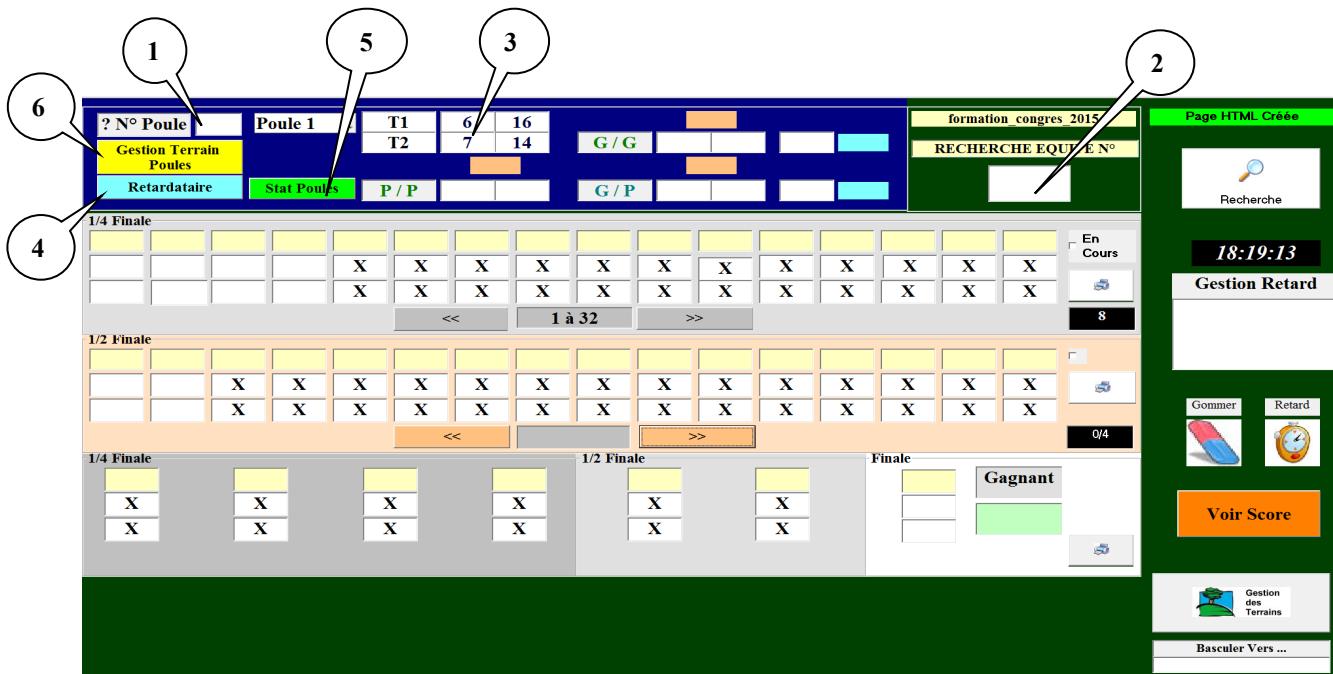
Type Concours		Création de maximum de poules de 4 en priorité puis poules de 3 en complément	
<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED			
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)			
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)			
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)			
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)			
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)			
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)			
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)		<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)	
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict			
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains			
OK			

Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules) – (1). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :



Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

retour

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 ⇒ composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours.
Voir Fonction complémentaire

retour

Zone 5 ⇒ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules.
Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 6 ⇒ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

		TERRAIN	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL	
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARC	
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK	
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND	
Poule 3	5	(12) REYGAZA MICHEL - (15) VILLARET JEAN	
	6	(3) MADANI KARIM - (4) BROUTY HERVE	
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ RENAUD	
	8	(1) PERRIN FRÉDÉRIC - (10) ROUSSEAU ERIC	

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

[retour](#)

S'il y a des poules de trois équipes, l'équipe qui gagne d'office se positionne toute seule dans la partie des gagnants.

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

Rappel : les parties des gagnants se jouent sur les terrains impairs, les parties des perdants sur les terrains pairs et les parties de barrage sur les terrains pairs. (les parties du haut, terrains du haut – les parties du bas, terrains du bas)

HAUT	T1	6	16				
BAS	T2	7	14	G / G			
BAS	P / P			G / P			

Comme vous le voyez sur l'écran suivant :

Et les parties continuent de se dérouler. Pour la partie des vainqueurs, l'équipe 14 est vainqueur et se positionne dans la case des qualifiés pour le tour suivant (bulle 6). L'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté (bulle 7) et l'équipe 6 qui est perdante se positionne dans la deuxième case des barrages (bulle 8). L'équipe 7 est vainqueur des perdants et se positionne dans la première case des barrages (bulle 9).

The screenshot shows a tournament management application with the following key elements:

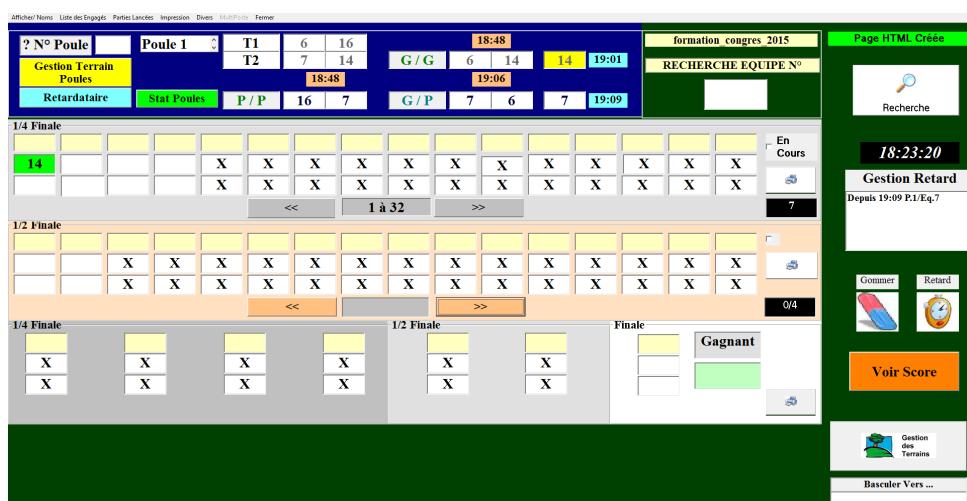
- Poule 1:** Displays results for matches T1 and T2, with scores 6 vs 16 and 7 vs 14 respectively.
- 1/4 Finale:** Shows a bracket with 16 slots, currently filled with 'X' marks. It includes navigation arrows for '1 à 32'.
- 1/2 Finale:** Shows a bracket with 8 slots, currently filled with 'X' marks. It includes navigation arrows for '1/2 Finale'.
- Finale:** Shows a bracket with 1 slot, currently empty.
- Scoreboard:** Shows the final scores: 6 vs 14, 14 vs 1, and 19:06.
- Time and Status:** Displays the time as 19:06:57 and various status indicators like 'En Cours' (In Progress), 'Retardataire' (Late), and 'Gestion Retard' (Late Management).
- Navigation and Tools:** Includes a search bar, a 'Voir Score' (View Score) button, and links for 'Gestion Terrain' (Terrain Management) and 'Basculer Vers ...' (Switch To ...).

L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

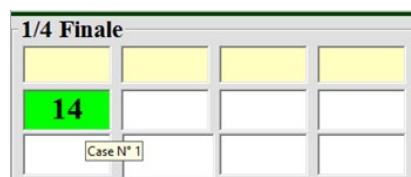
Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « OK » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



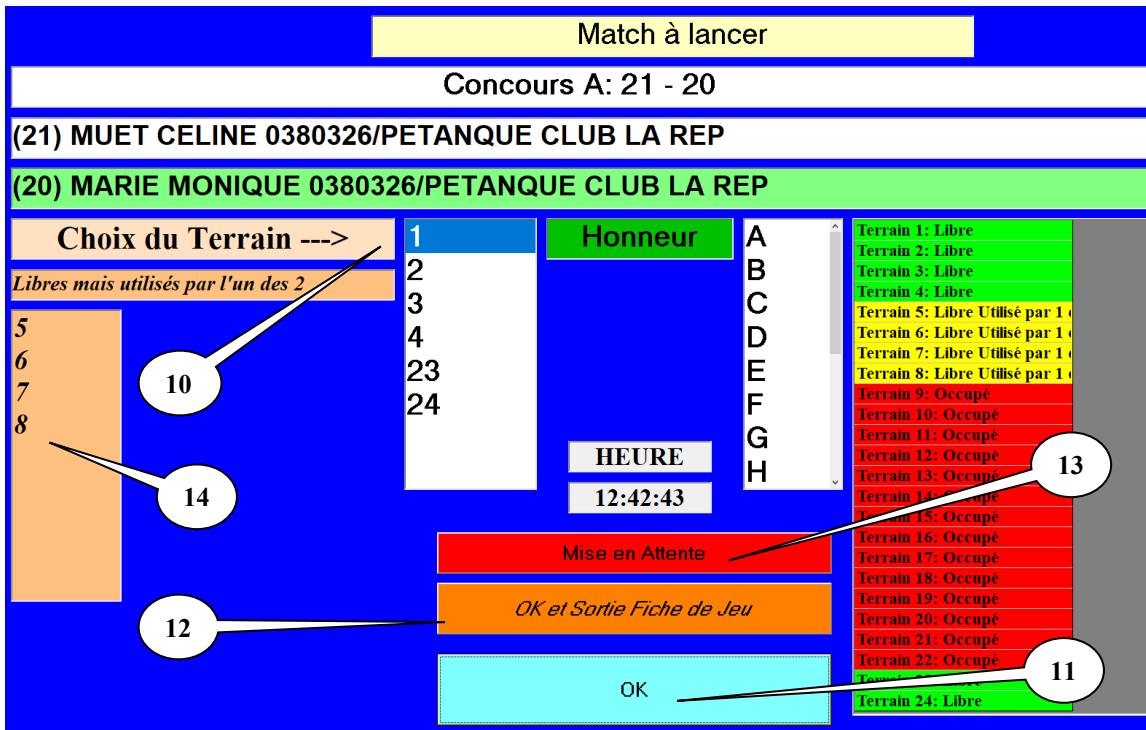
L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « Ok » (bulle 11) ou « Ok et Sortie Fiche de Jeu » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « Mise en Attente » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).



Dans le cas où une partie est mise en attente vous pouvez relancer cette partie en faisant un double clic sur → **MATT** dans la page graphique, le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.



A la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant si vous voulez un affichage par numéro :

Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poules

Le concours se poursuit, lorsque vous cliquez sur un vainqueur du tour après les poules, l'écran suivant apparaît, vous proposant deux modes de tirage.

1. Tirage informatique (bulle 17)
2. Tirage à la reprise (bulle 18)

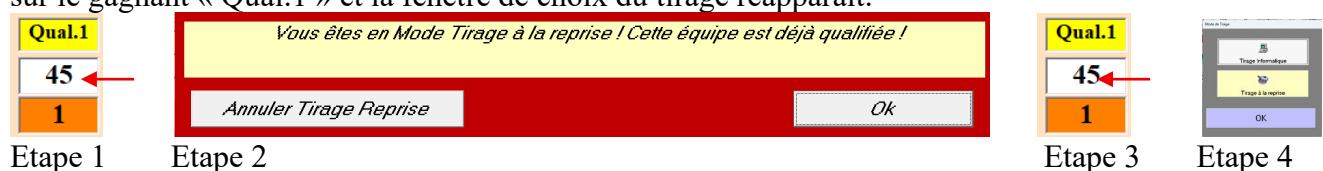
Poule 4										T7		5 11		18:44		18:44		18:44		18:44					
Gestion Terrain Poules		T8		1 10		G / G		11 1		1		18:44		18:44		18:44									
Retardataire		Staf Poules		P / P		5 10		G / P		5 11		11		18:44		18:44									
1/4 Finale										T.3		T.1		T.6		T.2									
14		11		13		15		X		X		X		X				Mode de Tirage							
1		3		7		8		X		X		X		X											
Finale										<<		<<		<<		<<		<<		<<		<<			
7																									
8																									
Tirage Informatique																									
Tirage à la reprise																									
OK																									
Final																									
Gagnant																									
Gestion des Terrains																									
Basculer Vers ...																									
Page HTML Crée																									
19:11:46																									
Gestion Retard																									
Gommer																									
Retard																									
0/4																									
Voir Score																									

3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire.

Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr, à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
 4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours où le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.

Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

En cas de choix malencontreux du « Tirage à la reprise » vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur vainqueur « Qual.1 », la fenêtre pour annuler le « Tirage à la reprise » s'affiche. Vous Cliquez ensuite sur le gagnant « Qual.1 » et la fenêtre de choix du tirage réapparaît.



Nous allons traiter le tirage des demi-finales et lorsque vous cliquez sur l'équipe gagnante des 1/4, un écran pour indiquer le score de la partie des 1/4 apparaît, avec 13 automatiquement pour l'équipe gagnante. Vous mettez le score de l'équipe perdante et cliquez sur « Ok ». Vous procédez de même pour les autres résultats.

Voici l'écran qui s'affiche :

8ème de Finale		Quart de Finale	
		0 0 + +	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.
		0 0 + +	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.
		0 0 + +	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.
		0 0 + +	VILLARET JEAN LEROUY CHRISTOPHER FERRER FREDERIC 0340214/PALAVAS PETANQUE
		0 0 + +	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTEZ SIMON N.H.
		0 0 + +	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
		0 0 + +	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSE TESTA CYRIL N.H.
Demi - Finale		0 0 + +	
		0 0 + +	
		0 0 + +	
Finale		0 0 + +	
Evolution du Score 0-0/			
Envoi Résultats Site			FERMER

Il vous demande aussi le choix d'un terrain. Et les demi-finales peuvent se dérouler.

L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « Ok ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

The screenshot shows the software's main interface for managing a pétanque tournament. At the top, there's a navigation bar with links like 'Afficher/Nom', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPiste', and 'Fermer'. Below the navigation bar, there's a search bar for 'triplet versors 2016' and 'RECHERCHE EQUIPE N°'.

The main area displays the tournament structure:

- 1/4 Finale:** Shows four groups of four teams each. The first group has teams 12, 6, 14, 15; the second group has 16, 1, 3, 8. The third group has T3 (9, 15) and T4 (8, 5). The fourth group has G/G (15, 8) and G/P (9, 15).
- 1/2 Finale:** Shows two groups of four teams each. The first group has T.2 (16, 14) and T.3 (X, X, X, X). The second group has 8 (X, X, X, X).
- Finale:** Shows the final match between T.4 (16, 1) and Gagnant (1).

On the right side, there's a sidebar with various tools and status indicators:

- Gestion Terrain Poules**: Shows a grid of 16 slots, mostly empty or marked with 'X'.
- Retardataire**: Shows a grid of 16 slots, mostly empty or marked with 'X'.
- Stat Poules**: Shows a grid of 16 slots, mostly empty or marked with 'X'.
- 19:36:13**: Shows the current time.
- Gestion Retard**: Shows a grid of 16 slots, mostly empty or marked with 'X'.
- Gommer**: A red eraser icon.
- Retard**: A clock icon.
- Voir Score**: An orange button.
- Gestion des Terrains**: A green icon.
- Basculer Vers ...**: A grey button.

Le concours terminé, sélectionner la touche « Fermer » en haut de l'écran. Une fenêtre apparaît pour vous demander si le concours est une compétition officielle ou pas. S'il s'agit d'une compétition officielle les résultats seront envoyés directement sur le logiciel fédéral d'enregistrement des concours pour l'attribution des points fédéraux aux joueurs qui en bénéficient suivant la catégorisation du concours (d'où l'importance du paramétrage dans le module « Nouveau »).

Pour l'envoie des résultats il faut avoir une connexion internet. Les résultats peuvent être envoyés immédiatement à la fermeture du concours si vous avez internet ou ultérieurement d'un lieu qui a une connexion internet en réouvrant le concours et en le refermant la question sera reposée.

Si vous apercevez après l'envoi des résultats que vous avez une erreur dans le graphique (mauvaise saisie du vainqueur par exemple). Vous réouvrez le graphique, modifiez le résultat, refermez le graphique et cliquez « OUI » dans la fenêtre qui vous questionne sur la compétition officielle ou non. Ce nouvel envoi de résultat modifie l'envoi précédent.



« OUI » si concours officiel avec arbitre - « NON » si autres concours

Le résultat du concours envoyé, le comité d'appartenance reçoit un mail lui indiquant qu'un nouveau concours a été chargé dans la base fédérale « GESLICO ». À réception de ce mail, le responsable de la gestion des concours du comité aura la charge de vérifier si le concours a bien été paramétré. Si ce n'est pas le cas, il le supprimera et le rentrera manuellement comme avant.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B – Définition des menus (options)

3.D.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

Si vous préférez l'affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s'affichent en fonction du tirage (bulle 19) :

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.2- Menu « Liste des engagés »

Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :

The screenshot shows a list of registered teams. The first item in the list is highlighted with a blue background and white text. The list includes names like PERRIN FRÉDÉRIC, DI FAZIO PATRICK, MADANI KARIM, etc., along with their respective details. A black arrow points upwards from the bottom of the list towards the top of the window.

<input checked="" type="checkbox"/> 1 PERRIN FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
<input type="checkbox"/> 2 DI FAZIO PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
<input type="checkbox"/> 3 MADANI KARIM / SORANZO OLIVIER / MERCIER DANIEL / 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
<input type="checkbox"/> 4 BROUTY HERVE / NAVAILS JULIEN / DUBOST THIERRY / N.H.
<input type="checkbox"/> 5 NOURRY JEAN CLAUDE / CHHE NHANG / INNOCENZI CAMILLE / 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
<input type="checkbox"/> 6 KASSI PATRICK / WINTERSTEIN ALEXIS / MODESTE JEAN-FRANCOIS / N.H.
<input type="checkbox"/> 7 FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
<input type="checkbox"/> 8 PANAZZA LUDOVIC / BARBARA JOSÉ / TESTA CYRIL / N.H.
<input type="checkbox"/> 9 LAMARQUE ROLAND / JULLIAND JEAN PIERRE / SORANZO LAURENT / N.H.
<input type="checkbox"/> 10 ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS
<input type="checkbox"/> 11 RUIZ RENAUD / GRECO RÉMY / HUSSER PASCAL / N.H.
<input type="checkbox"/> 12 REYGAZA MICHEL / VERNILE ALEX / BOUQUIN ROGER / N.H.
<input type="checkbox"/> 13 BOTTERO LOUIS / CHEVE PATRICK / BECQUIGNY DYLAN / 0835047/ABC DRAGUIGNAN
<input type="checkbox"/> 14 LEWANDOWSKI MARC / ROCHEZ JACQUES / MARGERIT OLIVIER / N.H.
<input type="checkbox"/> 15 VILLARET JEAN / LEROY CHRISTOPHER / FEBRER FREDERIC / 0340214/PALAVAS PETANQUE
<input type="checkbox"/> 16 CAMUS PASCAL / PETIOT MICHEL / CARVELLO JEAN-MICHEL / 0380423/P C PIERRE SEMARD

Quitter

Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.3- Menu « Parties lancées »



The screenshot shows a menu interface with several buttons and dropdowns. A yellow button labeled 'Gestion Terrain Poules' is highlighted. A green button labeled 'Stat Poules' is also visible. A red button labeled 'Retardataire' is at the bottom left. At the bottom right, there are two green buttons labeled 'P / P'. Above these buttons, there are dropdown menus for 'N° Poule' (set to 'Poule 1') and 'T9' (set to 'T10').

Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.

The diagram illustrates the 'Parties lancées' and 'Sélection du tour à contrôler' features. On the left, a red box highlights the 'Parties lancées' section, which displays a list of concourses and their start times. An oval labeled 'Parties lancées' points to this section. On the right, another red box highlights the 'Sélection du tour à contrôler' section, which shows various tournament stages (Tous, 1er Tour, 2ème Tour, etc.) with radio buttons. An oval labeled 'Sélection du tour à contrôler' points to this section. A large red bracket groups both sections together.

1TA :Concours A:12 - 16 sur Ter.1 Couvert depuis 19:23:49
1TA :Concours A:6 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:23:57
1TA :Concours A:14 - 3 sur Ter.4 Couvert depuis 19:24:04
1TA :Concours A:15 - 2 sur Ter.2 Couvert depuis 19:24:10
Cadrage: Concours A:14 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:34:25
Cadrage: Concours A:16 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:34:50
Finale: Concours A:16 - 1 sur Ter.4 Couvert depuis 19:35:18

A B C

Tous
1er Tour
2ème Tour
Cadrage
64ème
32ème
16ème
8ème Finale
1/4 Finale
1/2 Finale
Finale

Parties lancées

Sélection du tour à contrôler

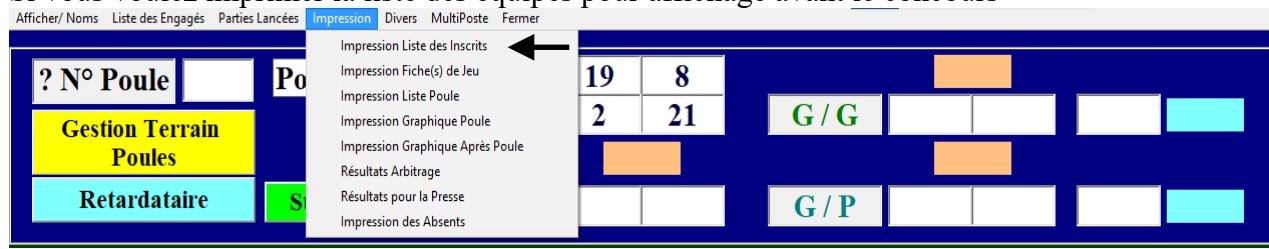
Ok

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4 – Impressions

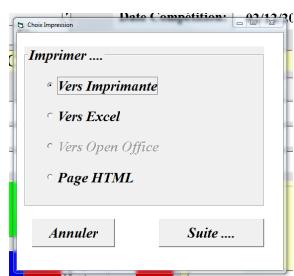
3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »

Si vous voulez imprimer la liste des équipes pour affichage avant le concours

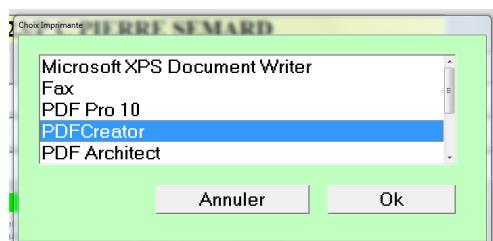


- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

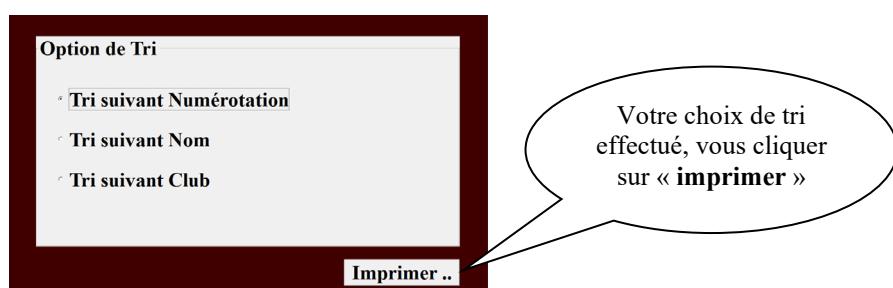
1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Vous pouvez choisir l'option de tri pour impression



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste des inscrits.

Format Imprimante

'LIGUE_2019_DF Liste des équipes engagées (32)

101 CD01	(00106307)DAS NEVES SÉVERINE	(06920185)PHILIPPON CORINNE	(0)
102 CD01	(00110571)CORBIOLI ANGELIQUE	(00110772)CORBIOLI ROLANDE	(0)
103 CD01	(00109853)CHARAVIT KELLY	(00111391)FORESTIER AUDREY	(0)
104 CD01	(00105426)BONIFACE MICHÈLE	(00112408)MAILLET EVELYNE	(0)
105 CD07	(00702973)DESOS ROSE-MARIE	(00702815)CHAMBON PATRICIA	(0)
106 CD07	(02633506)BARON CÉLINE	(00714944)LETORT VANESSA	(0)
107 CD07	(00707755)ARSAC SOLANGE	(06901019)LIENARD VALERIE	(0)
108 CD07	(00704462)JULIEN FANNY	(00704469)MATHÉVET MARYLINE	(0)
109 CD26	(02680262)GRAND AUDREY	(00507312)DUC SANDRA	(0)
110 CD26	(02600451)MINODIER MÉLINDA	(02600963)LEYRAL ANNICK	(0)
111 CD26	(02602654)RECORDIER SYLVIE	(08411758)GUISERIX FARIN SANDR	(0)
112 CD26	(02635624)DURAND BLANDINE	(02634059)SŒUR CHRISTELLE	(0)
113 CD38	(03823579)DURAND CARINE	(03817466)CARRIER LAURENCE	(0)
114 CD38	(03815243)BERRUYER PATRICIA	(03804033)MARTOS SYLVIE	(0)
115 CD38	(03829851)FARRIEUX NATHALIE	(03821696)AGUDO ISABELLE	(0)
116 CD38	(03820284)LACROIX NATHALIE	(02636641)CHAZOT MORGANE	(0)
117 CD42	(04204220)VERDIER BRIGITTE	(04214879)VERDIER NATACHA	(0)
118 CD42	(04309053)SEUX SANDRINE	(04230470)GUIA EVELYNE	(0)
119 CD42	(04232786)GACHE KELLY	(04232789)OUILLON ISABELLE	(0)
120 CD42	(04203083)ABALLACHE TRACY	(04209083)CEGARRA MARYLINE	(0)
121 CD69	(06924960)POETE MARTINE	(06928346)BENAYOUN RÉGINE	(0)
122 CD69	(04202616)MOLLE MARTINE	(03198555)LUNAY AUDREY	(0)
123 CD69	(00101957)MECHAIN BRIGITTE	(07406097)DE SANTIS ISABELLE	(0)
124 CD69	(06904352)CHORON PASCALE	(03825323)SCHMITT LAUREDANA	(0)
125 CD73	(07306265)CHÈNE SONIA	(07303504)GIRARD SANDRA	(0)
126 CD73	(07308541)TRACQUI NICOLE	(07308106)LANGLET SYLVIE	(0)
127 CD73	(07307857)CANTIGET CYNTIA	(07307078)DUHANT GUYLINE	(0)
128 CD73	(07300272)RATTAIRESIMONE	(07300166)DEVIRAS NICOLE	(0)
129 CD74	(07409410)RUBIN MATHILDE	(02630539)LEGENDRE SOPHIE	(0)
130 CD74	(07407490)ROUX VIRGINIE	(01358624)ZARA LORIANE	(0)
131 CD74	(07410425)PITON PASCALE	(07409736)ROCH VALÉRIE	(0)
132 CD74	(07411559)GRUNDMANN VIRGINIA	(07410739)DUCLOZ BEATRICE	(0)

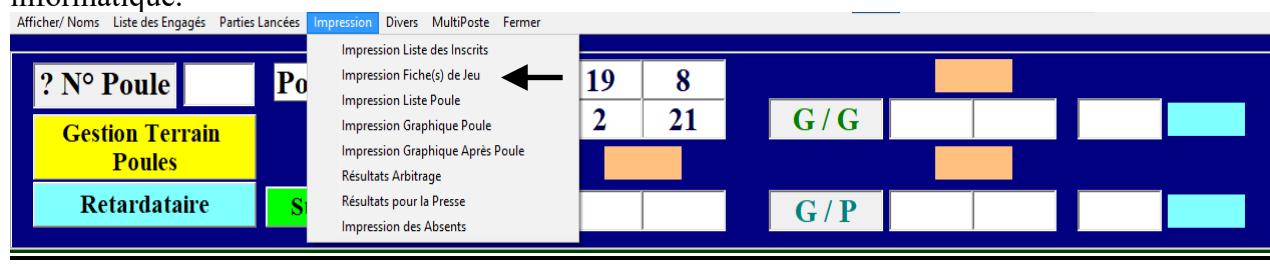
Format Excel (modifiable)

LISTE DES EQUIPES - LIGUE_2019_DF					
N°	Ligue/Comité/Club	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Poule
3 101	CD01	DAS NEVES SÉVERINE (00106307)	PHILIPPON CORINNE (06920185)		2
4 102	CD01	CORBIOU ANGELIQUE (00110571)	CORBIOU ROLANDE (00110772)		7
5 103	CD01	CHARAVIT KELLY (00109853)	FORESTIER AUDREY (00111391)		1
6 104	CD01	BONIFACE MICHÈLE (00105426)	MAILLET EVELYNE (00112408)		8
7 105	CD07	DESOS ROSE-MARIE (00702973)	CHAMBON PATRICIA (00702815)		5
8 106	CD07	BARON CÉLINE (02633506)	LETORT VANESSA (00714944)		4
9 107	CD07	ARSAC SOLANGE (00707755)	LIENARD VALERIE (06901019)		6
10 108	CD07	JULIEN FANNY (00704462)	MATHÉVET MARYLINE (00704469)		3
11 109	CD26	GRAND AUDREY (02680262)	DUC SANDRA (00507312)		3
12 110	CD26	MINODIER MÉLINDA (02600451)	LEYRAL ANNICK (02600963)		4
13 111	CD26	RECORDIER SYLVIE (02602654)	GUISERIX FARIN SANDRINE (08411758)		8
14 112	CD26	DURAND BLANDINE (02635624)	SŒUR CHRISTELLE (02634059)		6
15 113	CD38	DURAND CARINE (03823579)	CARRIER LAURENCE (03817466)		7
16 114	CD38	BERRUYER PATRICIA (03815243)	MARTOS SYLVIE (03804033)		1
17 115	CD38	FARRIEUX NATHALIE (03829851)	AGUDO ISABELLE (03821696)		2
18 116	CD38	LACROIX NATHALIE (03820284)	CHAZOT MORGANE (02636641)		5
19 117	CD42	VERDIER BRIGITTE (04204220)	VERDIER NATACHA (04214879)		5
20 118	CD42	SEUX SANDRINE (04309053)	GUIA EVELYNE (04230470)		2
21 119	CD42	GACHE KELLY (04232786)	OUILLON ISABELLE (04232789)		4
22 120	CD42	ABALLACHE TRACY (04203083)	CEGARRA MARYLINE (04209083)		6
23 121	CD69	POETE MARTINE (06924960)	BENAYOUN RÉGINE (06928346)		3
24 122	CD69	MOLLE MARTINE (04202616)	LUNAY AUDREY (03198555)		1
25 123	CD69	MECHAIN BRIGITTE (00101957)	DE SANTIS ISABELLE (07406097)		7
26 124	CD69	CHORON PASCALE (06904352)	SCHMITT LAUREDANA (03825323)		8
27 125	CD73	CHÈNE SONIA (07306265)	GIRARD SANDRA (07303504)		8
28 126	CD73	TRACQUI NICOLE (07308541)	LANGLET SYLVIE (07308106)		1
29 127	CD73	CANTIGET CYNTIA (07307857)	DUHANT GUYLINE (07307078)		5
30 128	CD73	RATTAIRESIMONE (07300272)	DEVIRAS NICOLE (07300166)		3
31 129	CD74	RUBIN MATHILDE (07409410)	LEGENDRE SOPHIE (02630539)		6
32 130	CD74	ROUX VIRGINIE (07407490)	ZARA LORIANE (01358624)		7
33 131	CD74	PITON PASCALE (07410425)	ROCH VALÉRIE (07409736)		4
34 132	CD74	GRUNDMANN VIRGINIA (07411559)	DUCLOZ BEATRICE (07410739)		2

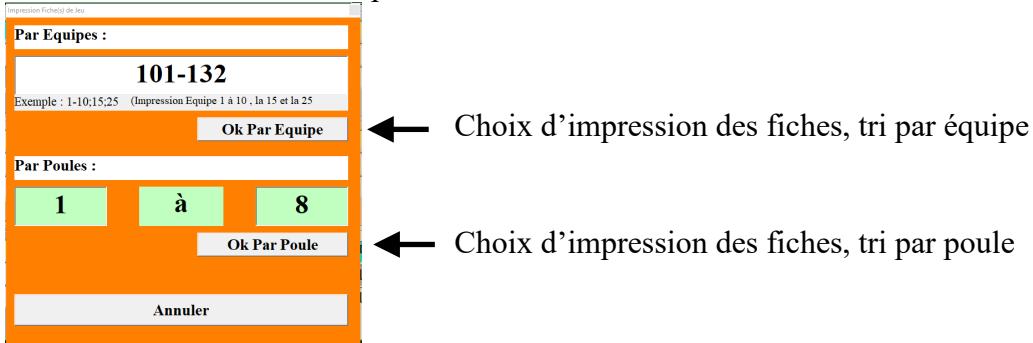
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »

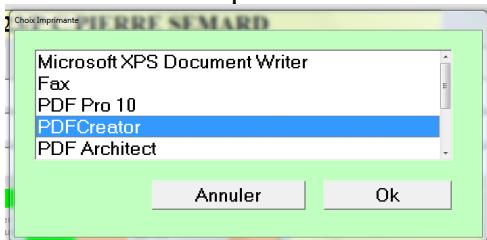
Permet d'imprimer les fiches de jeu à donner aux joueurs pour le suivi du concours en cas de panne informatique.



1 – Sélection des fiches à imprimer



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de fiches de jeu.

Fiche de jeu concours par poule

N°1		RENAUD PHILIPPE			
Club: 0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUEMARD					
Poule N° 7					
T:13	71	92	Gagnant		
T:14	1	75	---> <input type="checkbox"/>		
Perdant		Barrage			
T:14			---> <input type="checkbox"/>		
Partie	Terrain	Pts	Adversaire	Horaire	Jeton tiré
			N°	Pts	
1ère AP					
Cadrage					
1/64					
1/32					
1/16					
1/8					
1/4					
1/2					
Finale					

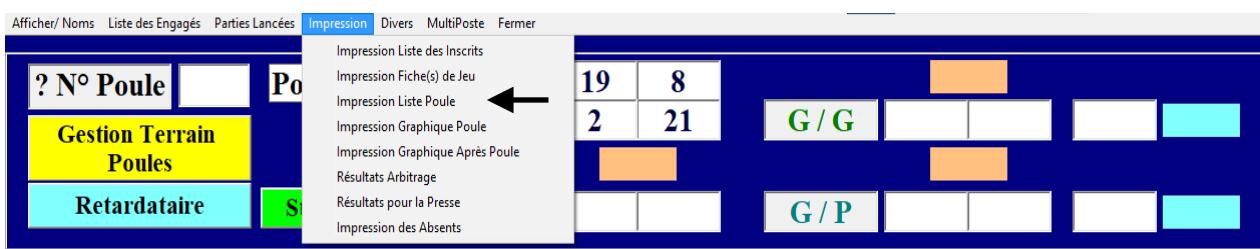
Fiche de jeu concours par élimination directe

'2024_TSTHONON				
Joueur 1 : RENAUD PHILIPPE				
Joueur 2 : RUBIN BRUNO				
Joueur 3 : HUARD GILLES				
Equipe N° 1		Club :		0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUE
Partie	Terrain	Pts	Adversaire	
			N°	Pts
1er Tour				
2ème Tour				
<u>Cadrage</u>				
1/64				
1/32				
1/16				
1/8				
1/4				
1/2				
<u>Finale</u>				

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »

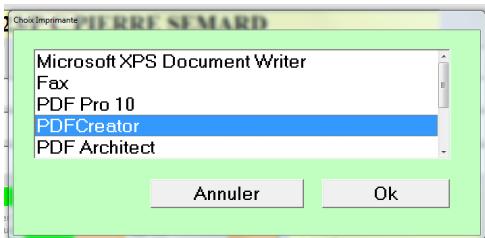
Permet d'imprimer la liste des poules pour affichage



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste Poule.

Format Imprimante

Poule N°: 1	
T:17	126 TRACQUI NICOLE CD73
	122 MOLLE MARTINE CD69

Poule N°: 2	
T:19	101 DAS NEVES SÉVERINE CD61
	115 FARRIEUX NATHALIE CD36

Poule N°: 3	
T:21	128 RATTIAIRE SIMONE CD73
	109 GRAND AUDREY CD38

Poule N°: 4	
T:23	106 BARON CÉLINE CD67
	131 PITON PASCALE CD74

Poule N°: 5	
T:25	127 CANTIGET CYNTIA CD73
	116 LACROIX NATHALIE CD38

Poule N°: 6	
T:27	107 ARSAC SOLANGE CD67
	120 ABALLACHE TRACY CD42

Poule N°: 7	
T:29	102 CORBIOLI ANGELIQUE CD91
	123 MECHAIN BRIGITTE CD69

Poule N°: 8	
T:31	104 BONIFACE MICHELE CD61
	125 CHENE SONIA CD73

Poule N°: 9	
T:32	124 CHORON PASCALE CD69
	111 RECORDIER SYLVIE CD26

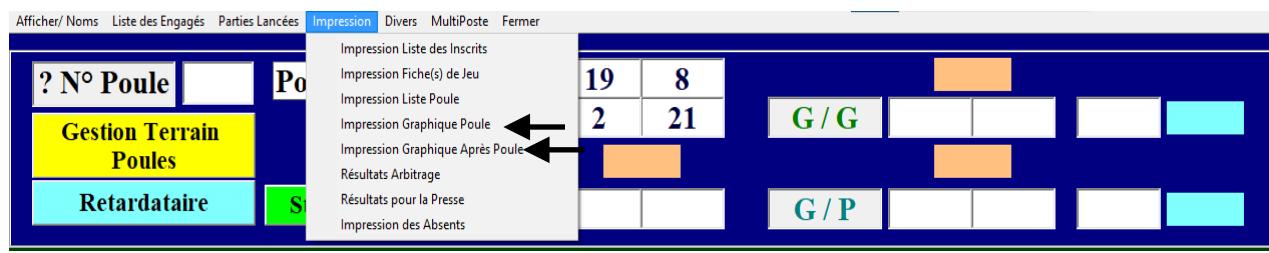
Format Excel

LISTE DES POULES - LIGUE_2019_DF				
	A	B	C	
1				PORLE B- 1
2				
3		126	TRACQUI NICOLE	CD73
4		122	MOLLE MARTINE	CD69
5		114	BERRUYER PATRICIA	CD38
6		103	CHARAVIT KELLY	CD61
7				PORLE B- 2
8				
9		101	DAS NEVES SÉVERINE	CD61
10		115	FARRIEUX NATHALIE	CD36
11		118	SEUX SANDRINE	CD42
12		132	GRUNDMANN VIRGINIA	CD74
13				PORLE B- 3
14				
15		128	RATTIAIRE SIMONE	CD73
16		109	GRAND AUDREY	CD38
17				PORLE B- 4
18				
19		106	BARON CÉLINE	CD67
20		131	PITON PASCALE	CD74
21				PORLE B- 5
22				
23		127	CANTIGET CYNTIA	CD73
24		116	LACROIX NATHALIE	CD38
25		105	DESOZ ROSE-MARIE	CD67
26		117	VERDIER BRIGITTE	CD42
27				PORLE B- 6
28				
29		107	ARSAC SOLANGE	CD67
30		120	ABALLACHE TRACY	CD42
31		112	DURAND Blandine	CD69
32				PORLE B- 7
33				
34		104	BONIFACE MICHELE	CD61
35		125	MECHAIN BRIGITTE	CD69
36		124	CHORON PASCALE	CD69
37				PORLE B- 8
38				
39		102	CORBIOLI ANGELIQUE	CD91
40		123	RECORDIER SYLVIE	CD26
41				

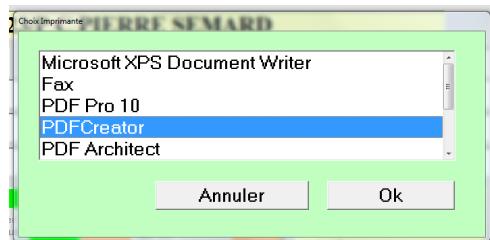
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et Graphique Après Poule »

Permet d'imprimer les graphiques papiers pour suivi manuel.



Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression des graphiques.

Graphique Poule

Poule N°: 1	Ter. N°17/18	Poule N°: 2	Ter. N°19/20
126 122	G/G 122 114 -> 122	101 115	G/G 115 118 -> 115
114 103	P/P 126 103	118 132	P/P 101 132
	G/P 103 114 -> 114		G/P 101 118 -> 118
Poule N°: 3	Ter. N°21/22	Poule N°: 4	Ter. N°23/24
128 109	G/G 109 108 -> 109	106 131	G/G 131 110 -> 110
108 121	P/P 128 121	110 119	P/P 106 119
	G/P 121 108 -> 108		G/P 119 131 -> 119
Poule N°: 5	Ter. N°25/26	Poule N°: 6	Ter. N°27/28
127 116	G/G 116 105 -> 116	107 120	G/G 120 112 -> 112
105 117	P/P 127 117	112 129	P/P 107 129
	G/P 117 105 -> 105		G/P 129 120 -> 120

Graphique Après Poule

1er TOUR

1	26	2	19	3	23	4	21	5	21	6	17	7	23	8	24	Jeu
119	414	416	112	108	109	115	110	125	423	120	402	105	124	118	122	Gagnant
119		112		109		110		125		120		105		122		

CADRAGE

1	21	2	22	3	24	4	19	5	21	6	110	7	122	8	109	Jeu
405	119	420	110	425	112	422	109	119	110	112	110	119	120	105	122	Gagnant
119		110		112		109										

T8/T4/T2/T1

1	22	2	20	3	19	4	18	5	22	6	109	7	110	8	119	Jeu
442	119	409	110	425	112	422	109	119	110	112	110	119	110	109	119	Gagnant
119		110		112		109										
1	18	2	110	3	119	4	110	5	18	6	110	7	119	8	119	Jeu
119		110		110		119										Gagnant

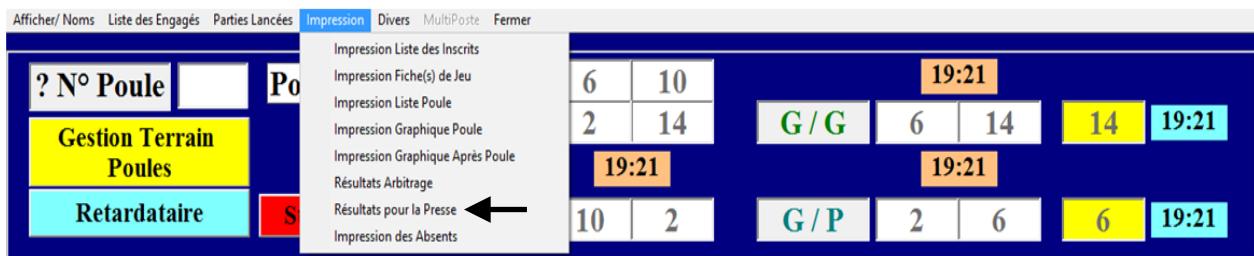
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »

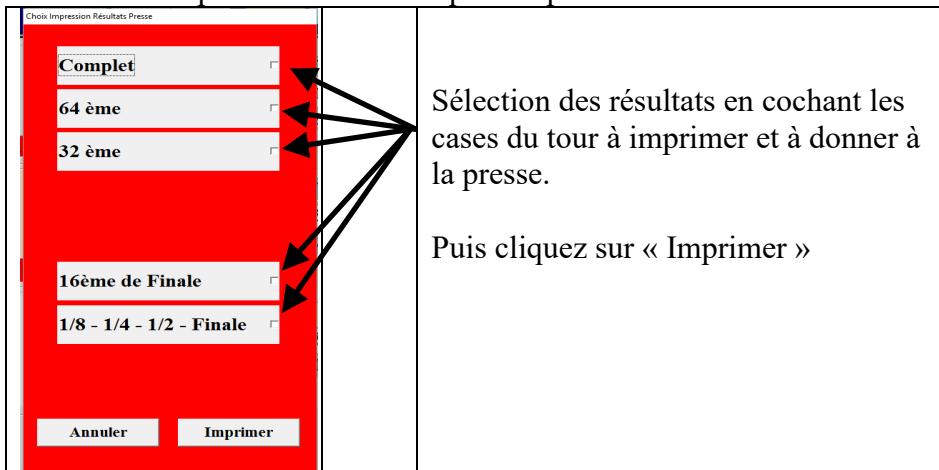
Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : ».

3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.



- Permet d'imprimer les résultats pour la presse

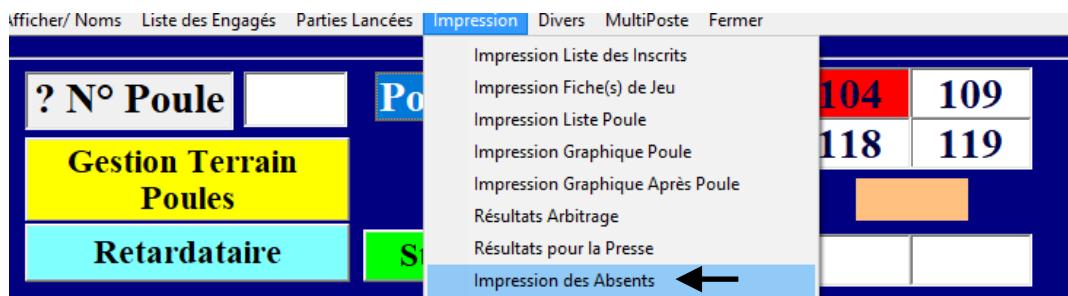


Ci-dessous le résultat généré.

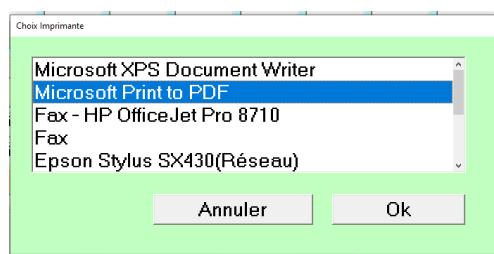
1/8 de Finale National_Roanne	
0905080 DUPUY SEBASTIEN (090323LES AMIS DE LA PETANQUE MARDIORS) 13 - 01 GOMES PAUL (090321PETANQUE COIZONNAISE)	09914501 DENIS BENJAMIN (090326LES AMIS DE LA PETANQUE MARDIORS) 090301 BULLION JEAN MICHEL (090210A S BRIGNAIS PETANQUE)
0911974 POZAT BENJAMIN (090521PETANQUE DES PETITS BROTEAU) 091304 DUSAPT YVES (090210A S BRIGNAIS PETANQUE)	13 - 10
09210501 DIANA OTTAVIO (0420301PETANQUE CHAZELLOISE)	09210502 CIWATTA SEBASTIEN (0721050VERNON PETANQUE)
09210503 FRANCOIS (0420301PETANQUE CHAZELLOISE)	09210504 BONNETTO MICHAEL (0154023JOYEUSE MODERNE S CANNAT) 4 - 13
09210505 BERANGER KEVIN (0420301PETANQUE RIPAGRENIENE)	09210506 OURLEY CASANOVA (1)
09410301 COPIN JEAN FRANCOIS (0424061ROANNE)	09410302 PIRALADA HIPPOLYTE (0424053PETO DU VIEUX BEAULIEU)
09420407 BARRET OLIVIER (0424058PETANQUE COSTELLOISE)	09420408 SOLER THERRY (0424053PETO DU VIEUX BEAULIEU)
09420502 MARTIN KEVIN (0420301PETANQUE COSTELLOISE)	09420503 BALLY CHRISTOPHE (0180209S 9 MOULON PETANQUE)
09593007 PARODI SEBASTIEN (094020CLUB PETANQUE IRON TERRAILLON) 09119008 MICHEL FREDERIC (071090AAMS PET BOURBON LANCY)	09593009 BONNETTO MICHAEL (0154023JOYEUSE MODERNE S CANNAT) 13 - 08
09030201 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY)	09030202 DUMONT MAURICE (0805208CALDE PETANQUE)
09106816 CALLOT PERICK (0801207PETANQUE CANJUS)	09206802
07400338 RAMADEFANTANINA MIKE (0744020LE SALVE PETANQUE)	09918110 MATHON FLORENT (0912010CCONNET FRANCHELENE)
07400721 RAJACONARVORY ANDRITIANA (0744020LE SALVE PETANQUE)	09921091 DEBAZE MICKAEL (0902101PETANQUE COIZONNAISE)
09121000 LEMERLE ERIC (0160040CLUB PETANQUE COIZONNAISE)	09921092 BRUGUET JEAN CLAUDE (0424058PETANQUE COSTELLOISE)
09200205 PIRALADA HIPPOLYTE (0424053PETO DU VIEUX BEAULIEU)	09200206 PIRALADA HIPPOLYTE (0424053PETO DU VIEUX BEAULIEU)
09063112 BONNET SYLVIAN (090113PETANQUE ANTOBOISE)	09211402 DIGAT ANTHONY (0424058PETANQUE COSTELLOISE)
09441027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160040TOURRIERS)	09222001 BRUGUET JEAN CLAUDE (0424058PETANQUE COSTELLOISE)
04221219 SOLER BELMONT MICHEL (0421009D ECOLES LA TALAUDE) 09050201 PALLET CYRIL (090321PETANQUE COIZONNAISE)	09221220 SOLER BELMONT MICHEL (0421009D ECOLES LA TALAUDE) 09050202 PALLET CYRIL (090321PETANQUE COIZONNAISE) 13 - 9
09050202 PALLET CYRIL (090321PETANQUE COIZONNAISE)	09221221 VIGNAND MICHEL (0422104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050203 PALLET CYRIL (090321PETANQUE COIZONNAISE)
09211219 SOLER BELMONT MICHEL (0421009D ECOLES LA TALAUDE) 09050204 PALLET CYRIL (090321PETANQUE COIZONNAISE)	09221222 VIGNAND MICHEL (0422104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050205 PALLET CYRIL (090321PETANQUE COIZONNAISE) 13 - 2
09040770 PEYROT ALAIN (04220075SAINT ETIENNE PETANQUE)	09040771 PEYROT CEDRIC (04220075SAINT ETIENNE PETANQUE)
09200796 PEYROT CEDRIC (04220075SAINT ETIENNE PETANQUE)	09050206 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
03019405 MOULIN ERIC (0422104AL CHAZEAU FIRMINY)	09050207 LOISEMANT FABRIN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON) 7 - 13
09050208 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY)	09050208 TONI KEVIN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
07400721 RAJACONARVORY ANDRITIANA (0744020LE SALVE PETANQUE)	09050209 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09021065 LOISEMANT FABRIN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050210 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON) 13 - 0
09050211 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY)	09050211 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050212 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050212 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050213 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050214 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050213 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY)	09050215 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050216 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050214 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050217 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050218 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050215 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY)	09050219 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050220 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050216 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050221 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050222 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050217 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050223 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050224 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050218 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050225 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050226 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050219 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050227 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050228 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050220 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050229 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050230 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050221 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050231 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050232 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050222 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050233 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050234 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050223 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050235 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050236 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050224 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050237 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050238 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050225 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050239 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050240 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050226 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050241 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050242 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050227 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050243 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050244 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050228 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050245 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050246 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050229 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050247 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050248 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050230 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050249 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050250 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050231 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050251 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050252 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050232 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050253 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050254 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050233 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050255 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050256 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050234 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050257 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050258 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050235 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050259 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050260 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050236 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050261 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050262 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050237 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050263 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050264 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050238 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050265 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050266 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050239 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050267 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050268 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050240 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050269 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050270 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050241 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050271 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050272 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050242 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050273 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050274 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050243 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050275 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050276 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050244 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050277 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050278 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050245 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050279 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050280 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050246 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050281 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050282 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050247 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050283 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050284 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050248 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050285 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050286 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050249 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050287 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050288 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050250 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050289 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050290 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050251 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050291 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050292 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050252 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050293 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050294 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050253 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050295 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050296 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050254 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050297 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050298 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050255 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050299 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050300 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050256 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050301 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050302 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050257 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050303 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050304 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050258 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050305 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050306 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050259 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050307 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050308 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050260 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050309 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050310 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050261 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050311 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050312 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050262 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050313 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050314 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050263 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050315 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050316 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050264 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050317 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050318 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050265 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050319 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050320 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050266 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050321 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050322 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050267 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050323 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050324 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050268 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050325 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050326 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050269 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050327 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050328 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050270 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050329 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050330 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050271 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050331 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050332 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050272 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050333 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050334 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050273 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050335 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050336 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050274 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050337 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050338 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050275 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050339 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050340 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050276 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050341 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050342 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050277 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050343 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050344 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050278 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050345 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050346 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050279 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050347 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050348 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050280 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050349 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050350 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050281 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050351 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050352 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050282 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050353 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050354 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050283 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050355 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050356 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050284 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050357 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050358 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050285 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050359 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050360 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050286 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050361 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050362 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050287 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050363 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050364 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)
09050288 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	09050365 PLUMIER ALAIN (042104AL CHAZEAU FIRMINY) 09050366 FLAMER JULIEN (0902134PETANQUE CLUB DE

3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »

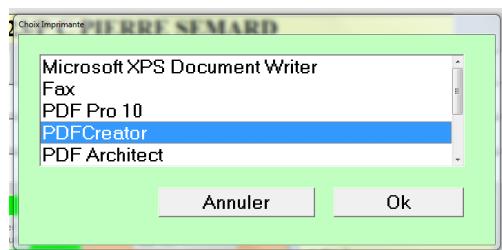
Si vous voulez imprimer le rapport des équipes absentes, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Impression des Absents** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs qui composent les équipes absentes.



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des Absents.

'CHPT_TF_2023 Liste des Absents			
Poule N° 2	Equipe N° 29	03827005 SONZOGNI OLIVIA / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD	03827006 SONZOGNI CHARLENE / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD
Poule N° 8	Equipe N° 4	03833465 PERROUX ALISON / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD	03832103 PINAT ELODIE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 02637814 MILAZZOTTO PIERRETTE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 03830978 BERNARD CECILE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

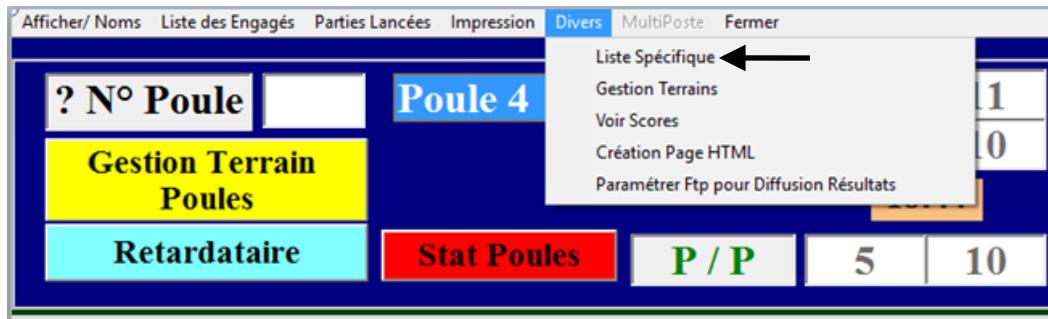
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5 – Divers

3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Liste Spécifique	
Menu Nbre Sélection=4	
Imprimer	
Exporter Liste Spéciale	> FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
Quitter	PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD

7) FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
10) ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS

Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » Ajouter des fichiers xls)

Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVRARD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

[Retour au Sommaire](#)

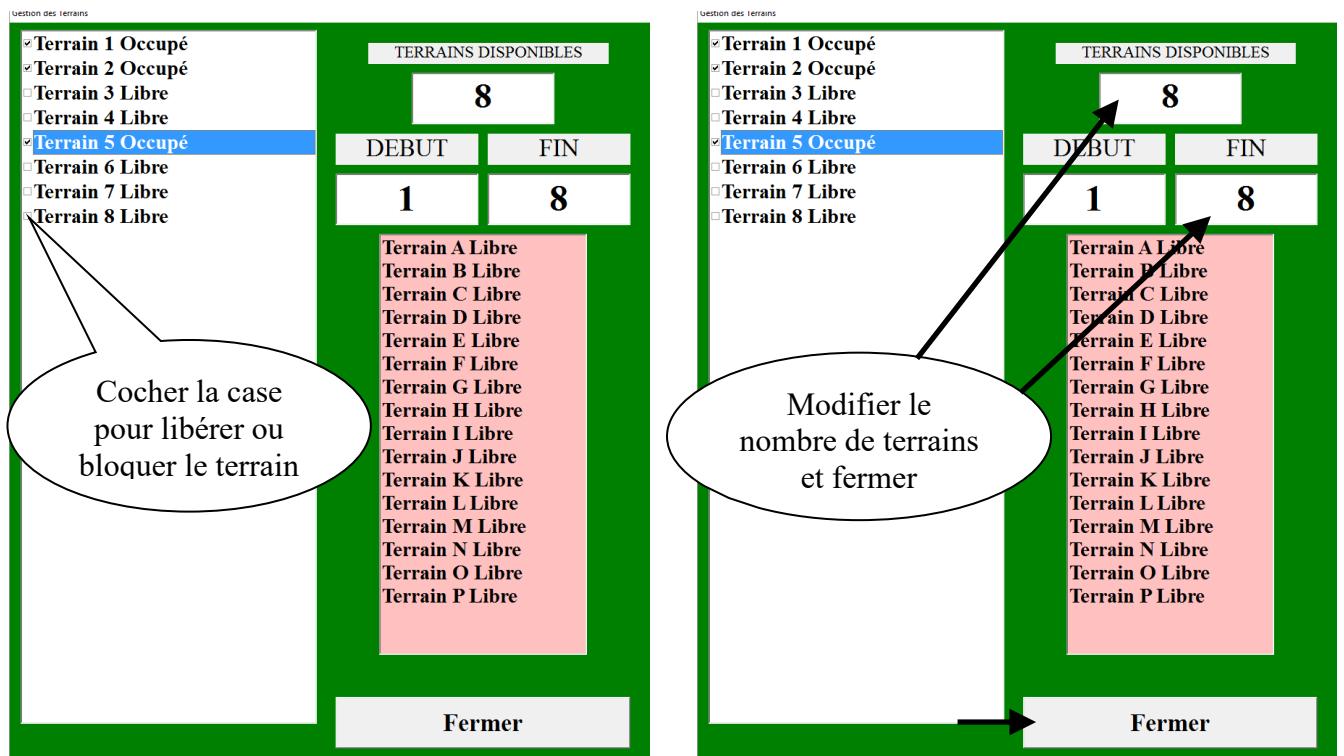
3.D.1.B.5.2- Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.

The screenshot shows the software interface with the 'Gestion des Terrains' tab selected. The main area displays a grid of terrain status for various matches. A callout bubble points to the 'Gestion Retard' button on the right side of the screen.

Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrain.



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.3- Voir Scores

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule	Poule 1	T1	6 10	19:21	triplet_vercors 2016
Gestion Terrain Poules	T2	2 14	G / G	6 14	RECHERCHE EQUIPE N°
Retardataire		19:21		19:21	
Stat Poules	P / P	10 2	G / P	2 6	6 19:21

1/4 Finale

12	6	14	15	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	En Cours
16	1	3	8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale

T.2	T.3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0/0
16	14	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

<< >>

1/4 Finale 1/2 Finale Finale

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	Gagnant
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1

Cliquer ici

Page HTML Créeé

Recherche

15:32:36

Gestion Retard

Gommer Retard

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

Si vous voulez rentrer ou modifier les scores des parties finales.

8ème de Finale		Quart de Finale	
0	0	REYGAZ MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 03804239 C PIERRE SEMARD
0	0	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
0	0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
0	0	VILLAGE T JEAN LEROV CHRISTOPHER FERRER FREDERIC 0340214/PALAVAS PETANQUE	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL N.H.
Demi - Finale			
0	0	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 03804239 C PIERRE SEMARD	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL 03804239 C PIERRE SEMARD
0	0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
Finale			
0	0	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 03804239 C PIERRE SEMARD	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
Evolution du Score 0-0		Envoyer Résultats Site	
		FERMER	

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.4 – « Cration Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l'envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.

- Ci-dessous un exemple

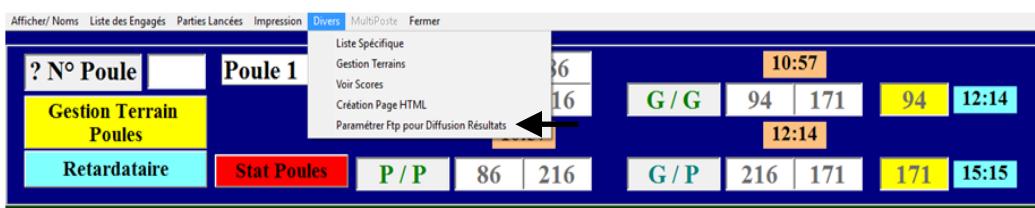
<u>Résultats FINALE</u>		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SÉBASTIEN BONNETO MICKAËL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	13 - 4
Evolution du Score : 0-0/		
<u>Résultats 1/2 FINALE</u>		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SÉBASTIEN BONNETO MICKAËL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNaison)	13 - 9
DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMO JEAN FRANCOIS (N.H.)	13 - 0
<u>Résultats 1/4 de Finale</u>		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
PERALEDA HIPPOLYTE SOLER THIERRY BAILLY CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	5 - 13
FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMO JEAN FRANCOIS (N.H.)	PARODI SÉBASTIEN BILLET ANTHONY CAILLOT PERRICK (N.H.)	13 - 3
RANAHEANTAOANDA MIKE RAJAONARIVONY ANDRIITHIANA EMILE PATRICK (0744026 LE SALEVE PETANQUE)	CIAVATTA SÉBASTIEN BONNETO MICKAËL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	4 - 13
FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNaison)	SOLER-BELMONTE MICHEL TRAPEAUX BERNARD VIGNAND MICHEL (N.H.)	13 - 0

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétriser les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



Lignes de paramétrage pour envoyer les résultats sur le site

Cliquez pour sélectionner la photo que vous voulez faire apparaître sur le site



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6 – Multiposte

Ce module n'existe que pour le graphique par Poule 4 / ED

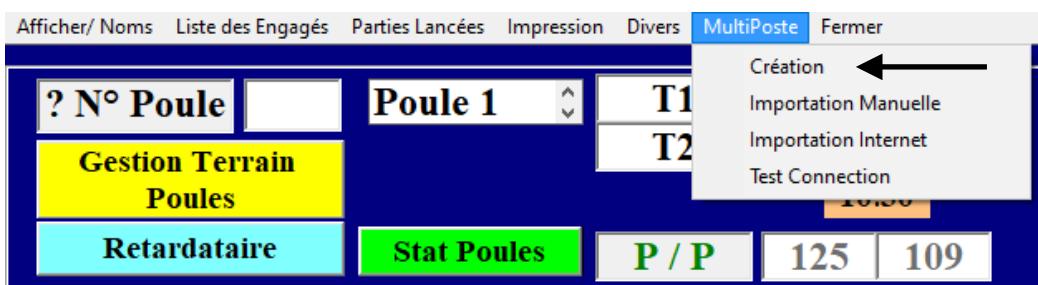
Cette fonction permet de multiplier les points d'entrée des résultats pour les parties de poule et des parties du premier tour après les poules sur plusieurs postes (le poste principal et les postes auxiliaires) pour fluidifier les prises de résultats. Chaque poste GERE ses poules attribuées au tirage. A partir des parties de cadrage les résultats sont rentrés uniquement sur le poste principal et les tirages deviennent intégraux de ce fait.

AVANTAGE de cette fonction : fluidité de la prise de résultat.

INCONVENIENT de cette fonction : le tirage de la partie après les poules est géré par poste (le tirage n'est pas intégral mais uniquement entre les équipes gérées par ce même poste).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.1 – Création



Cette fonction sert pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Fenêtre à l'ouverture

Gestion Multi-Sites			
Nbre de Sites	1	Site N° 1 Gestion Poule	1 39
		Site N° 2 Gestion Poule	0 0
Nbre Poule	39	Site N° 3 Gestion Poule	0 0
		Site N° 4 Gestion Poule	0 0
		Site N° 5 Gestion Poule	0 0
		Site N° 6 Gestion Poule	0 0
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>			
Annuler ...		Suite ...	

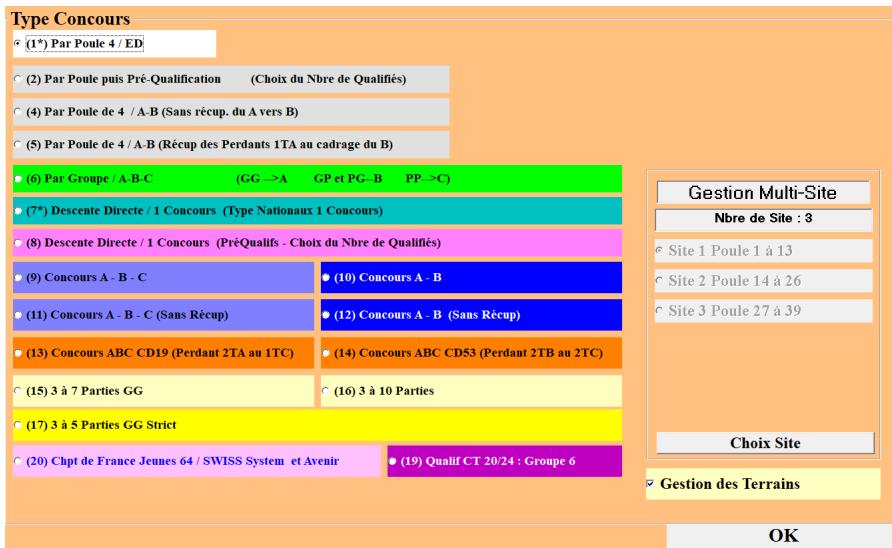
Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 3 sites de 52 équipes)
Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

Gestion Multi-Sites			
Nbre de Sites	3	Site N° 1 Gestion Poule	1 13
		Site N° 2 Gestion Poule	14 26
Nbre Poule	39	Site N° 3 Gestion Poule	27 39
		Site N° 4 Gestion Poule	0 0
		Site N° 5 Gestion Poule	0 0
		Site N° 6 Gestion Poule	0 0
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>			
Annuler ...		Suite ...	

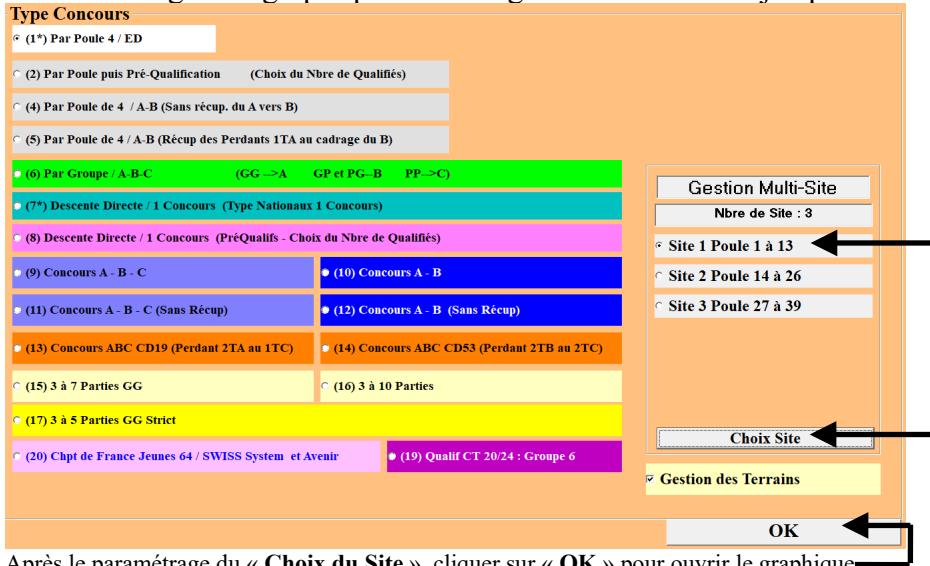
Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « OK » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « Graphiques » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créer.



Après avoir copier le concours sur chaque ordinateur (GCZ), ouvrir le Graphique Fenêtre à l'ouverture après avoir cliquer de nouveau sur « **Graphiques** » pour faire le choix site par ordinateur

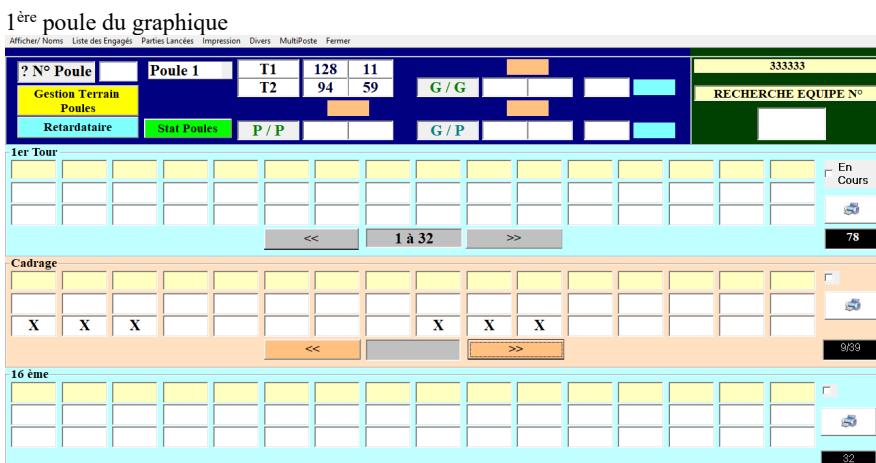


Sur ordinateur 1, après avoir cliqué sur « **Choix Site** », sélectionner le « **Site 1 Poule 1 à 13** ». Cet ordinateur 1 ne gérera que les poules 1 à 13 bien que toutes les poules du concours apparaissent. Cet ordinateur 1 gèra le graphique du cadrage et tours suivants jusqu'à la fin du concours.

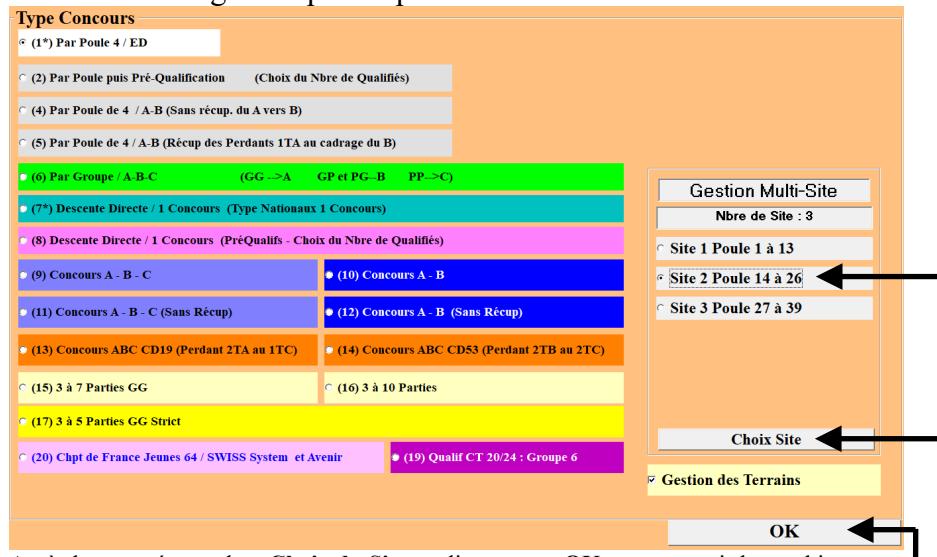


Après le paramétrage du « **Choix du Site** », cliquer sur « **OK** » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 1.



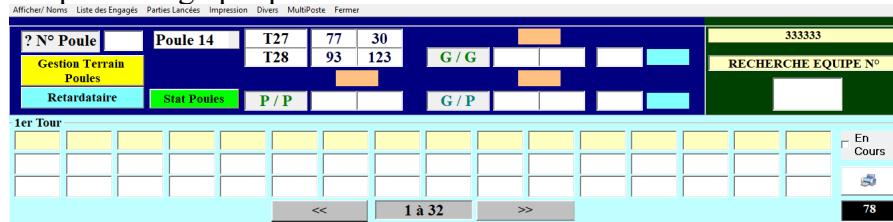
Sur ordinateur 2, après avoir cliqué sur « Choix Site », sélectionner le « Site 2 Poule 14 à 26 ». Cet ordinateur 2 ne gérera que les poules 14 à 26.



Après le paramétrage du « Choix du Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 2.

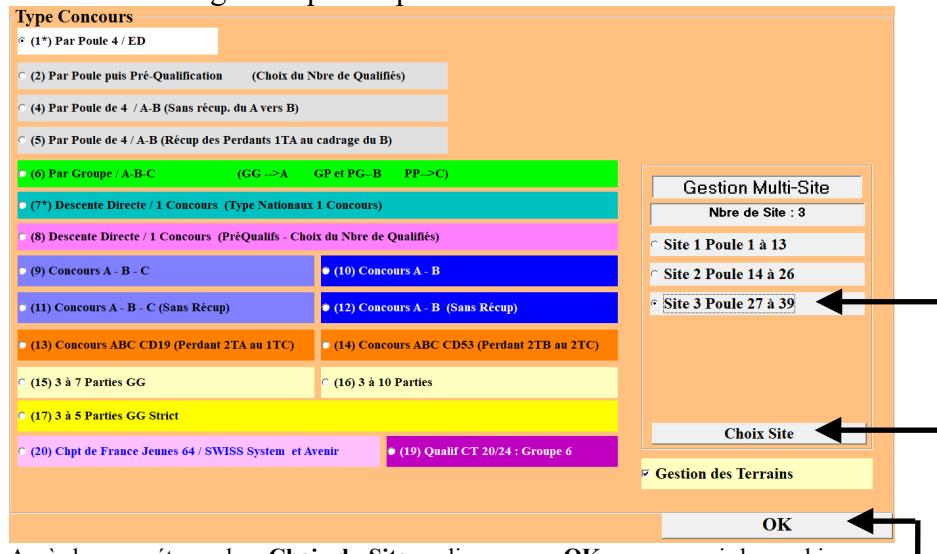
1^{ère} poule du graphique



Dernière poule du graphique



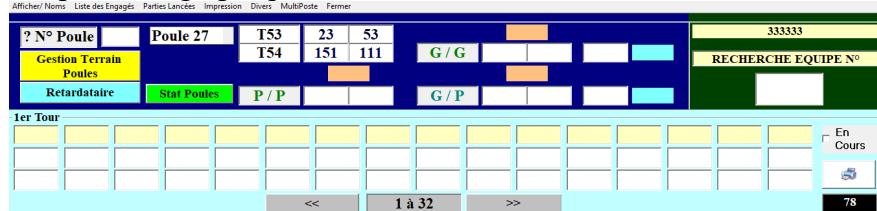
Sur ordinateur 3, après avoir cliqué sur « Choix Site », sélectionner le « Site 3 Poule 27 à 39 ». Cet ordinateur 3 ne gérera que les poules 27 à 39.



Après le paramétrage du « Choix du Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 3.

1^{ère} poule du graphique



Dernière poule du graphique



IMPORTANT : copier régulièrement les fichiers « xxxxxxxx_MP.Site2 », « xxxxxxxx_MP.Site3 » etc... des ordinateurs auxiliaires dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 1 (principal) comme c'est lui qui gère la totalité du concours à partir du cadrage.

The screenshot shows a Windows file explorer window titled 'Gestion_concours'. The path is 'Ce PC > Windows-SSD (C:) > Gestion_concours'. Inside the folder, there are three files: '70_TOP1000_ALBY_CHERAN_2024_MP.Site1' (modified 17/08/2024 20:47, type Fichier SITE1, 3 Ko), '70_TOP1000_ALBY_CHERAN_2024_MP.Site2' (modified 17/08/2024 20:53, type Fichier SITE2, 1 Ko), and '70_TOP1000_ALBY_CHERAN_2024_MP.Site3' (modified 17/08/2024 20:57, type Fichier SITE3, 1 Ko).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.2 – Importation Manuelle

The screenshot shows the 'MultiPoste' dialog box. The 'Importation Manuelle' option is highlighted with a black arrow pointing to it. Other options include 'Création', 'Importation Internet', and 'Test Connection'.

Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) qui gère la suite du concours à partir du cadrage.

Saisie Ordinateur Principal 1 (Site 1)

The screenshot shows the 'Saisie Ordinateur Principal 1' interface. It includes a list of competition types (e.g., Par Poule 4 / ED, Par Poule puis Pré-Qualification, Par Poule de 4 / A-B, etc.), a 'Gestion Multi-Site' section for Site 1 (Nbre de Site : 2, Site 1 Poule 1 à 4, Site 2 Poule 5 à 8), and a large orange 'OK' button at the bottom.

The screenshot shows the 'AURA DF 2024' interface for Site 1. It displays a bracket for poules T1-T4, results for poules T5-T10 (e.g., T5: 125 | 119, T6: 103 | 109, T7: 119 | 103, T8: 103 | 109), and a final table for poules T11-T16 (e.g., T11: 125 | 119, T12: 125 | 119, T13: 125 | 119, T14: 125 | 119, T15: 125 | 119, T16: 125 | 119). The interface also includes sections for Retardataire, Stat Poules, P / P, and a green 'OK' button.

Saisie Ordinateur Annexe 2 (Site 2)

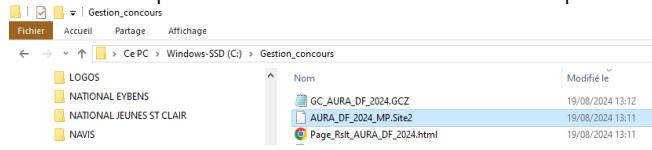
The screenshot shows the 'Saisie Ordinateur Annexe 2' interface, similar to Site 1. It includes a list of competition types, a 'Gestion Multi-Site' section for Site 2 (Nbre de Site : 2, Site 1 Poule 1 à 4, Site 2 Poule 5 à 8), and a large orange 'OK' button at the bottom.

The screenshot shows the 'AURA DF 2024' interface for Site 2. It displays a bracket for poules T9-T10, results for poules T11-T16 (e.g., T9: 132 | 123, T10: 126 | 113, T11: 110 | 113, T12: 110 | 113, T13: 123 | 113, T14: 123 | 113, T15: 123 | 113, T16: 123 | 113), and a final table for poules T17-T22 (e.g., T17: 117 | 113, T18: 112 | 102, T19: 115 | 113, T20: 115 | 113, T21: 123 | 123, T22: 123 | 123). The interface also includes sections for Retardataire, Stat Poules, P / P, and a green 'OK' button.

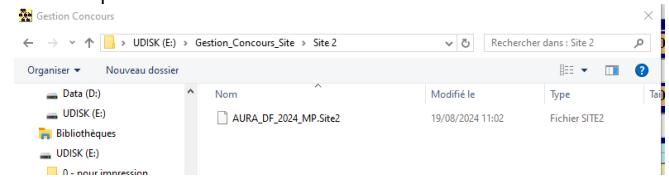
Importation des résultats de l'ordinateur 2 vers l'ordinateur 1 en manuel

1 – Sur l'ordinateur 2, copier sur une clé USB le fichier « xxxx_MP_Site2 qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 2 (Site 2)

Fichier dans le répertoire Gestion concours de l'ordinateur 2 à copier

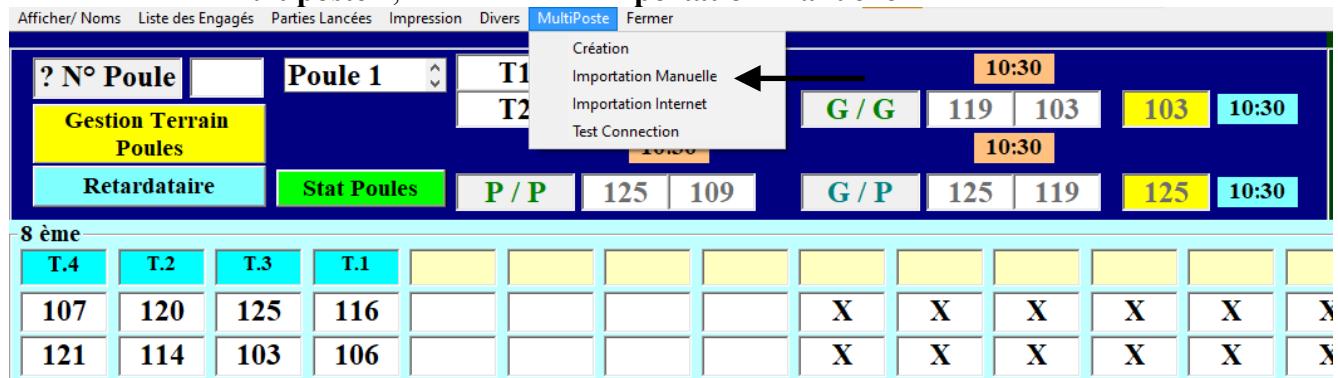


Fichier copié dans la clé USB

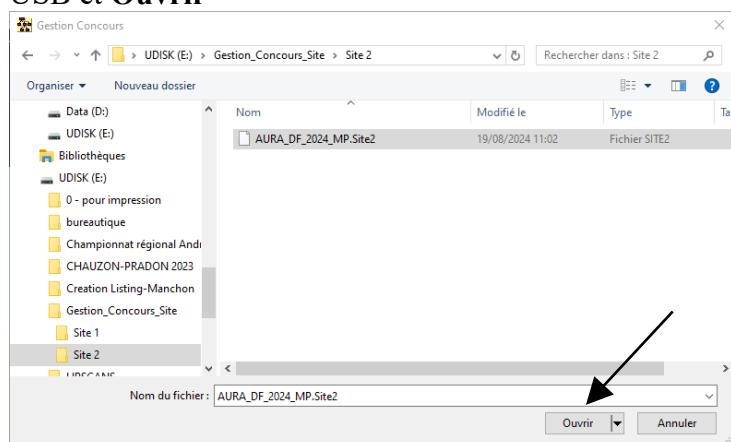


2 – Sur l'ordinateur principal 1, importer les résultats du site 2.

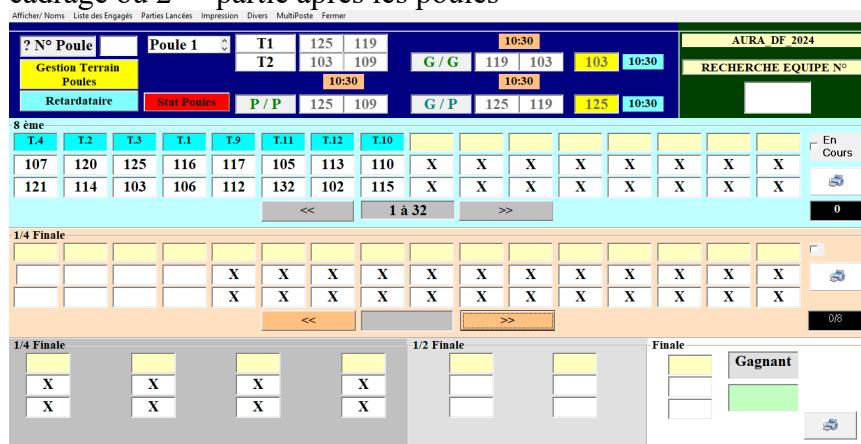
Dans le Menu « Multiposte », sélectionner « Importation Manuelle »



Après avoir cliquer sur « Importation Manuelle » sélectionner le fichier « xxxx_MP_Site2 » de la clé USB et Ouvrir

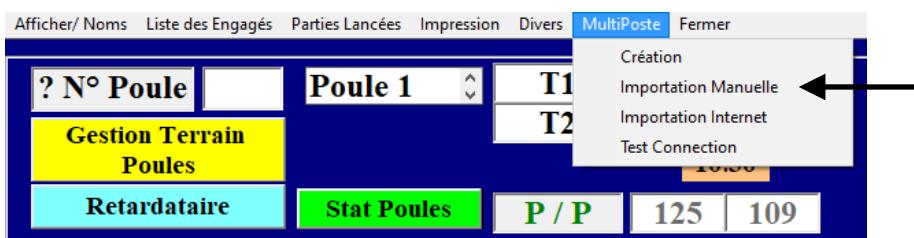


Les résultats du site 2 sont importés dans l'ordinateur principial pour la gestion du graphique à partir du cadrage ou 2^{ème} partie après les poules



[Retour au Sommaire](#)

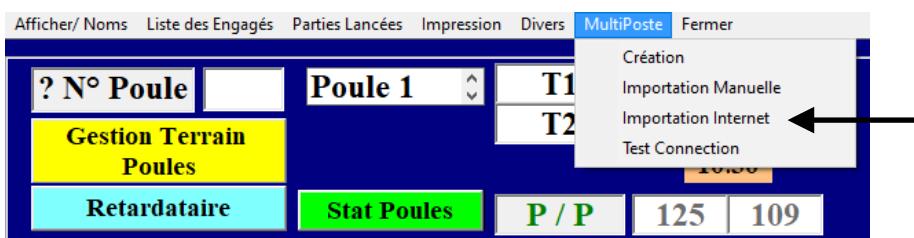
3.D.1.B.6.3 – Importation Internet



Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) automatiquement.

Pour que cette fonction fonctionne, il faut « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »

3.D.1.B.6.4 – Test Connection



Cette fonction sert à vérifier le transfert automatique via « Ftp » si elle fonctionne.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.C – Affichage fiche équipe

En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Rajouter à la Liste Spécifique »



The screenshot shows a red-themed player list for 'Equipe N° 2'. It displays three players with their details: Pierre Semard (0380423/P C PIERRE SEMARD), Yves Cavalli (0380423/P C PIERRE SEMARD), and René Evrard (03807307/P C PIERRE SEMARD). Each player's information is listed in a row with fields for Licence number, name, CD number, and club name.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard

The screenshot shows a software interface for tournament management. At the top, there's a menu bar with options like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiZone', and 'Fermer'. Below the menu, there's a header with 'Poule 1' and some scores: T1 (6 | 16), T2 (7 | 14), G / G (6 | 14), and G / P (7 | 6). The time '18:48' is shown twice. To the right, there's a section for 'formation congrès 2015' and 'RECHERCHE EQUIPE N°'. On the left, there are sections for 'Gestion Terrain Poules' and 'Retardataire'. A large grid area shows match results with 'X' marks. On the right, there are buttons for 'Recherche' (labeled 21), 'Gestion Retard' (labeled 22), 'Gommer' (labeled 23), 'Voir Score' (labeled 20), and other navigation links.

La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédentement coché est annulé, (dans le cas où vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

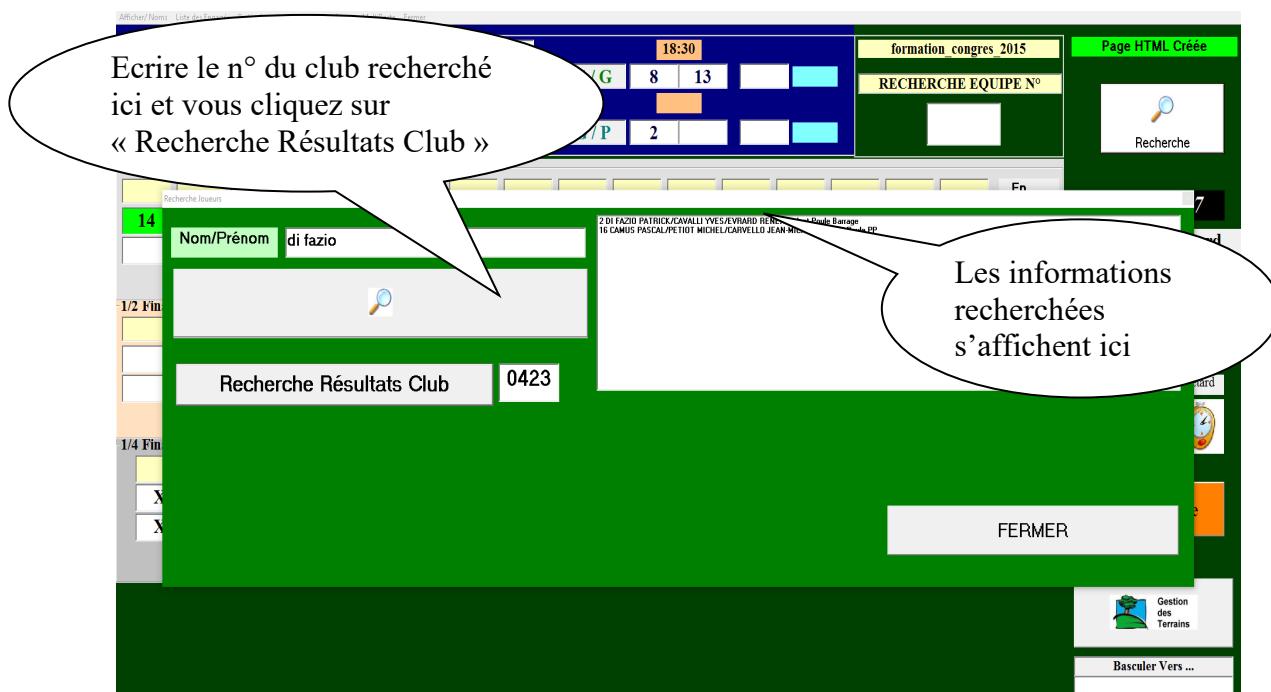
[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

Elle permet d'afficher un écran ou en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :

The screenshot shows the software interface again, but with a search dialog box overlaid. The dialog has a text input field 'Nom/Prenom' containing 'di fazio'. Below it is a button 'Recherche Résultats Club' with a magnifying glass icon. A callout bubble points to this button with the text 'Ecrire le nom du joueur recherché ici et vous cliquer sur la loupe'. To the right of the search box, a larger callout bubble points to the search results with the text 'Les informations recherchées s'affiche ici'. The search results show 'DI FAZIO PATRICK: Equipe N° 2 Joueur 1'. Other parts of the interface like 'Poule 2' and 'Gestion Retard' are visible in the background.

Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

Le panneau Gestion Retard (Zone 22) et montre (Zone 23)

Le panneau Gestion Retard permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat. Pour signaler les retards dans les parties après les poules utiliser la montre (zone23) en la déplaçant sur le numéro de l'équipe gagnante qui n'est pas venu à la table de marque. La case du gagnant passe en rouge et s'affiche dans le panneau des retards.

Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



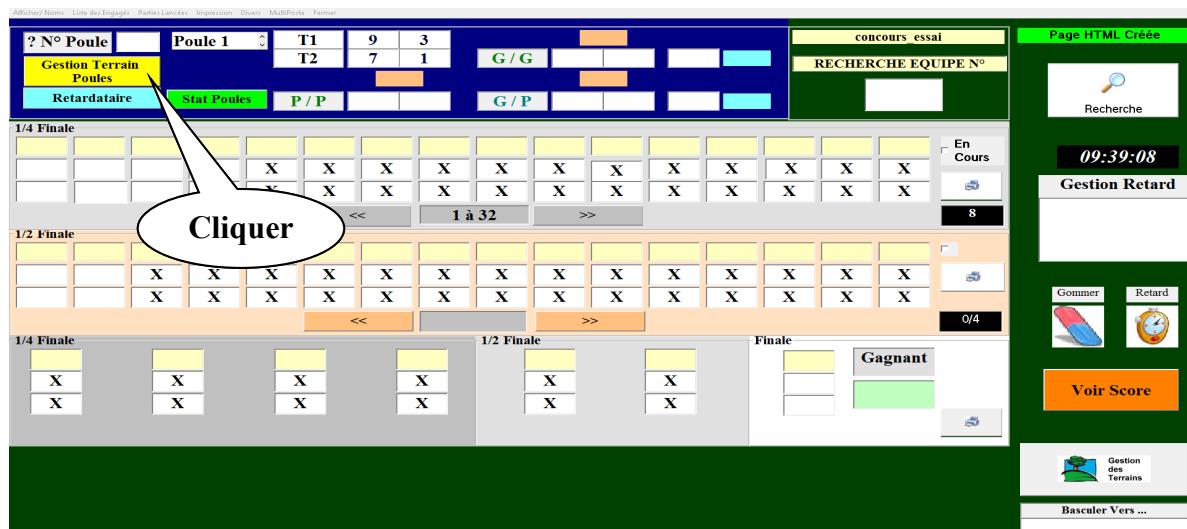
[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

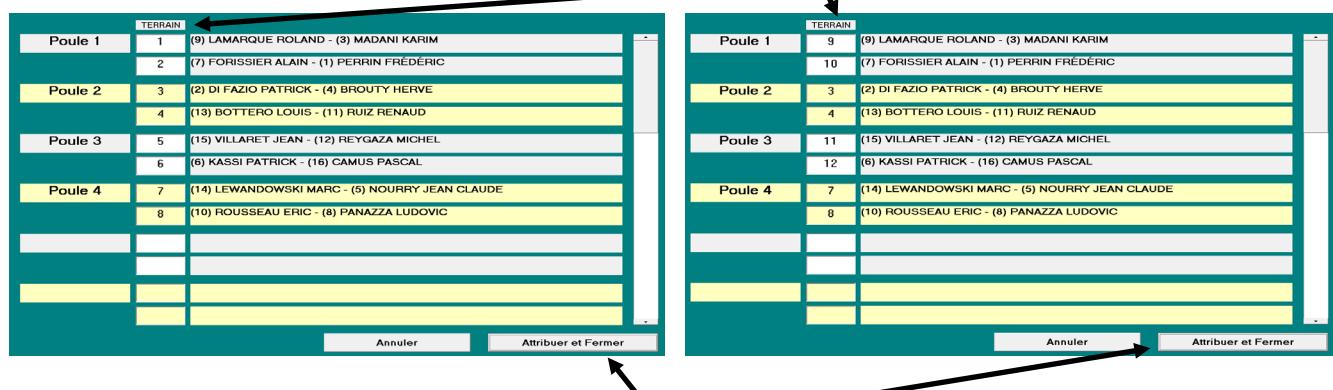
3.D.1.E – Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

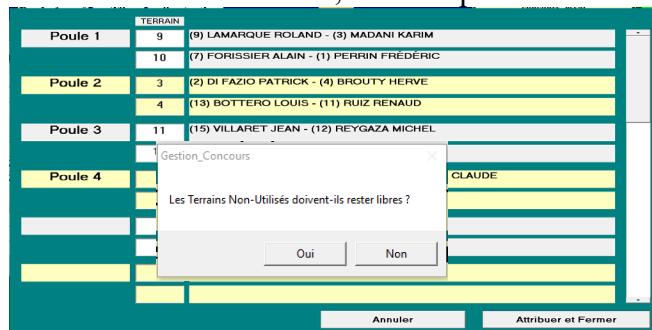
Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »



La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »



Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non.
Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.

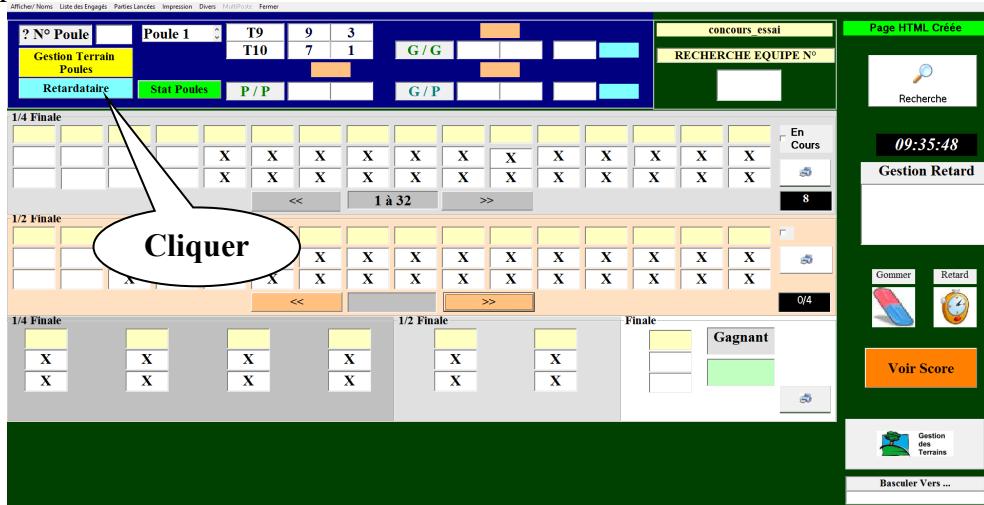
? N° Poule	Poule 1	T9	9	3	G / G		
Gestion Terrain Poules		T10	7	1	G / P		
Retardataire	Stat Poules	P / P					

[Retour au Sommaire](#)

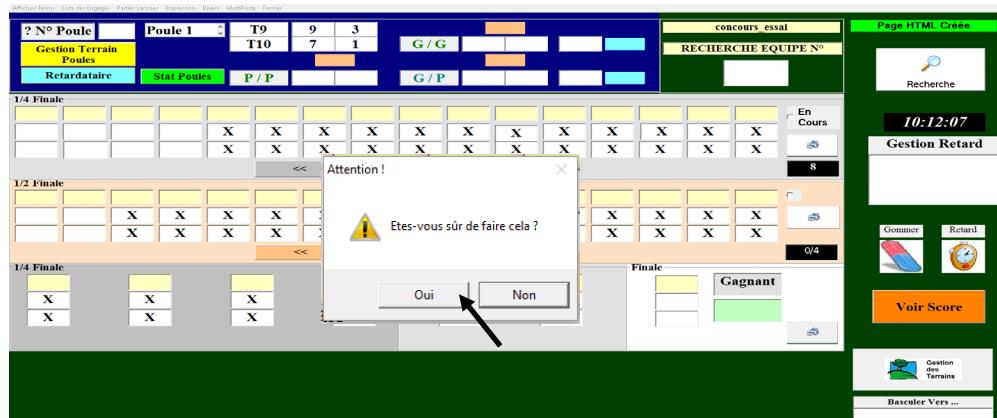
3.D.1.F – Retardataires

Permet de rajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début du concours (cette opération se fait automatiquement).

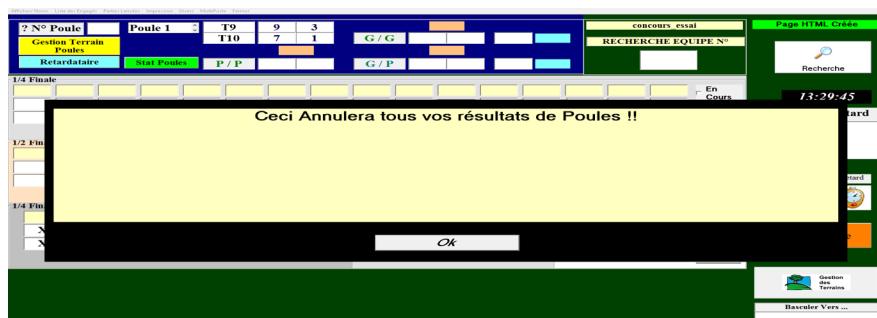
Etape 1 : cliquer sur « Retardataires »



Etape 2 : cliquer sur « Oui » après avoir sélectionné « Retardataires »



Etape 3 : cliquer sur « Ok » pour confirmer l'action



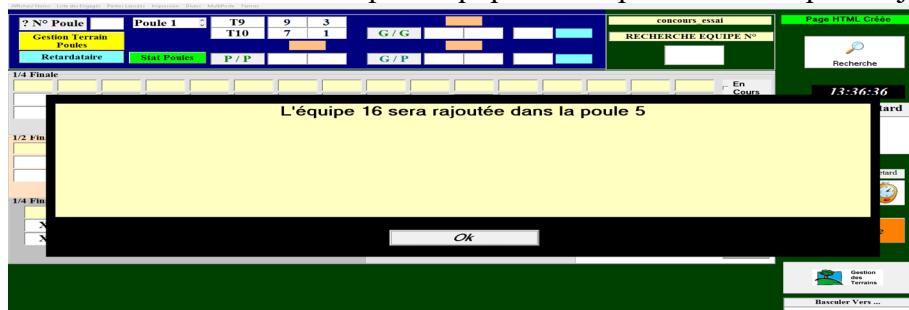
Etape 4 : cliquer sur « Ok » - soit ajout d'une poule ou complète une poule de 3



Etape 5 : cliquer sur « Ok » pour ajouter l'équipe



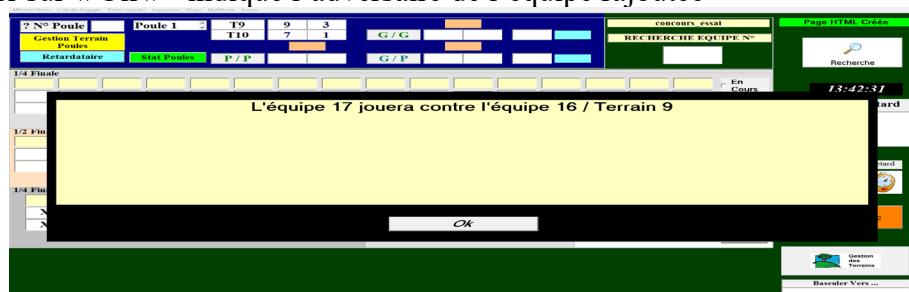
Etape 6 : cliquer sur « Ok » - dans cet exemple l'équipe sera déplacée dans la poule ajoutée.



Etape 7 : cliquer sur « Ok » - dans cet exemple l'équipe sera déplacée dans la poule ajoutée



Etape 8 : cliquer sur « Ok » - indique l'adversaire de l'équipe rajoutée



Etape 9 : renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.



Demandes Joueurs

Equipe N° 17 la Liste Spécifique ou Paiement

N.H.

N° Licence _____
Nom _____
N° CD _____
Nom Club _____

N° Licence _____
Nom _____
N° CD _____
Nom Club _____

N° Licence _____
Nom _____
N° CD _____
Nom Club _____

Page HTML Crée

Recherche

13:44:46

Gestion Retard

En Cours 10 3/5

Gommer Retard

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

La fiche renseignée



Demandes Joueurs

Equipe N° 17 la Liste Spécifique ou Paiement

0380401/ABIM PONT DE CLAIX

N° Licence 03800026
Nom AMICO RENE
N° CD 038
Nom Club 0380401/ABIM PONT DE CLAIX

N° Licence 03800983
Nom JACQUET JEAN-CLAUDE
N° CD 038
Nom Club 0380401/ABIM PONT DE CLAIX

N° Licence 03804909
Nom COIRATON FABIEN
N° CD 038
Nom Club 0380401/ABIM PONT DE CLAIX

Page HTML Crée

Recherche

13:47:58

Gestion Retard

En Cours 10 3/5

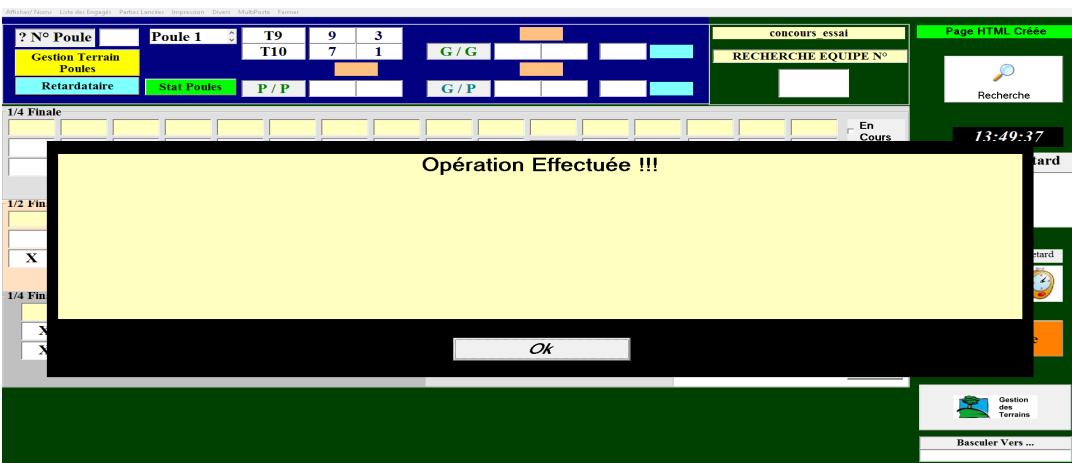
Gommer Retard

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

Etape 10 : cliquer sur « Ok » pour finaliser l'opération



Demandes Joueurs - Concours Ponte Vedra - Inscription - Plan Matchs - Gestion

? N° Poule Poule 1 T9 9 3
Gestion Terrain Poules T10 7 1 G / G RECHERCHE EQUIPE N°
Retardataire Stat Poules P / P G / P

concours essai

En Cours

13:49:37

Opération Effectuée !!!

Ok

Page HTML Crée

Recherche

Gestion Retard

Gommer Retard

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

L'équipe 17 est ajoutée en poule 5. (cette poule 5 a été ajoutée avec modification des tirages en poules 3 et 4 qui sont devenues poules de 3, **d'où utilisation de cette fonction avec précaution dans certains cas.**

The screenshot shows the software's main interface for managing tournaments. At the top, there are tabs for 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPiste', and 'Fermer'. Below this is a search bar for 'RECHERCHE EQUIPE N°'. The main area displays a tournament bracket for 'Poule 5' with stages: 1/4 Finale, 1/2 Finale, and Finale. The bracket is filled with player names (X) and scores. A speech bubble points to the 'Stat Poules' button at the bottom left. On the right side, there are various tools and status indicators: 'Page HTML Créeé', 'Recherche', '14:09:56', 'Gestion Retard', 'En Cours' (10), 'Gommer' (eraser icon), 'Retard' (alarm clock icon), 'Voir Score' (orange button), 'Gestion des Terrains' (person icon), and 'Basculer Vers ...' (switch icon). A large green bar at the bottom contains the text 'Tous les résultats sont à jour'.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.G – Équipe absente

Dans le cas où une équipe inscrite est absente, vous pouvez la signaler sur le graphique de la manière suivante (cette fonction ne marche que sur le graphique 1 par poule 4/ED).

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

L'équipe 39 est absente. Pour le signaler sur le graphique pointé l'équipe et simultanément appuyé sur la touche « MAJ » du clavier « » et cliquer avec la souris sur le numéro d'équipe à mettre absente. Pour désélectionner, faire la même opération

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.H – Statistique Poule

Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.

The screenshot shows the software's main interface for managing tournaments. At the top, there are tabs for 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPiste', and 'Fermer'. Below this is a search bar for 'RECHERCHE EQUIPE N°'. The main area displays a tournament bracket for 'Poule 11' with stages: T21, T22, and P/P. The bracket is filled with player names (X) and scores. A speech bubble points to the 'Stat Poules' button at the bottom left. On the right side, there are various tools and status indicators: 'Page HTML Créeé', 'Recherche', '14:09:56', 'Gestion Retard', 'En Cours' (10), 'Gommer' (eraser icon), 'Retard' (alarm clock icon), 'Voir Score' (orange button), 'Gestion des Terrains' (person icon), and 'Basculer Vers ...' (switch icon). A large green bar at the bottom contains the text 'Tous les résultats sont à jour'.

Cette fenêtre visualise les poules non terminées.

The screenshot shows a window titled 'Statistiques Poules'. At the top left, it says 'Nbre Poules Non Terminées' with a value of '2'. Below this, there are two entries: 'Poule 1 Non Terminée : Terrain 1/2' and 'Poule 2 Non Terminée : Terrain 3/4'. At the bottom left is the date 'Heure 14:21:17' and at the bottom right are 'Imprimer' and 'Ok' buttons.

Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.

The screenshot shows a window titled 'Poules Non Barrage'. At the top left, it says 'Poule 1 Non Barrage : Terrain 1/2' and 'Poule 2 Non Barrage : Terrain 3/4'. At the bottom left is the date 'Heure 14:21:17' and at the bottom right are 'Imprimer' and 'Ok' buttons.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.2 – Gestion du Graphique par poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

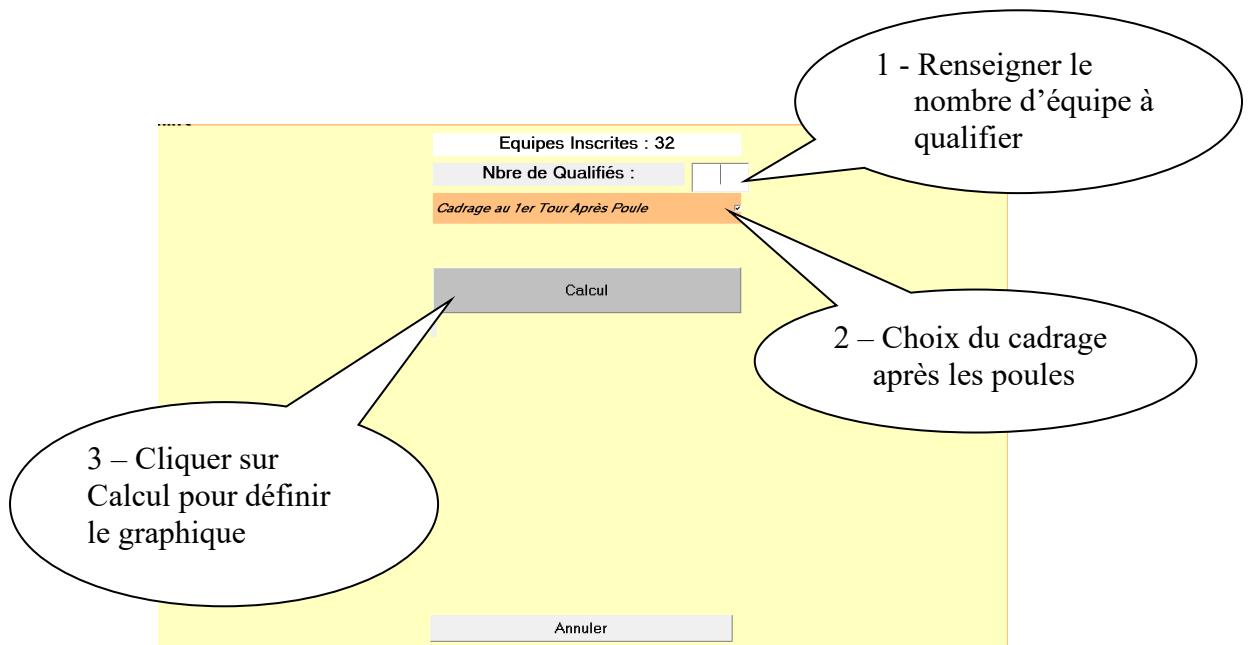
The screenshot shows a window titled 'Type Concours'. It lists various competition types with radio buttons:

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés) →
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

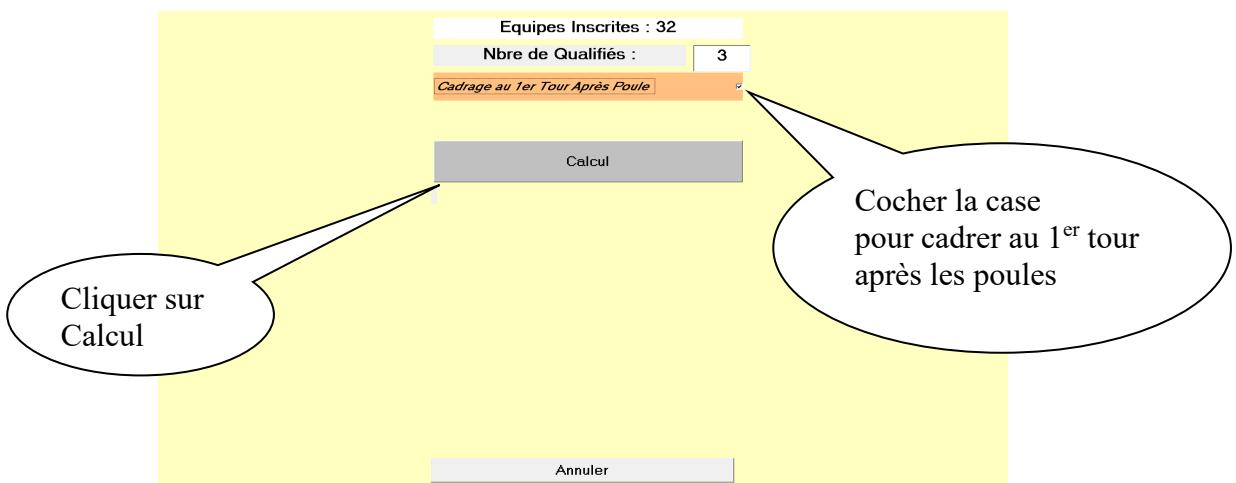
A yellow box at the bottom right contains the checked checkbox 'Gestion des Terrains'.

An 'OK' button is located at the bottom right.

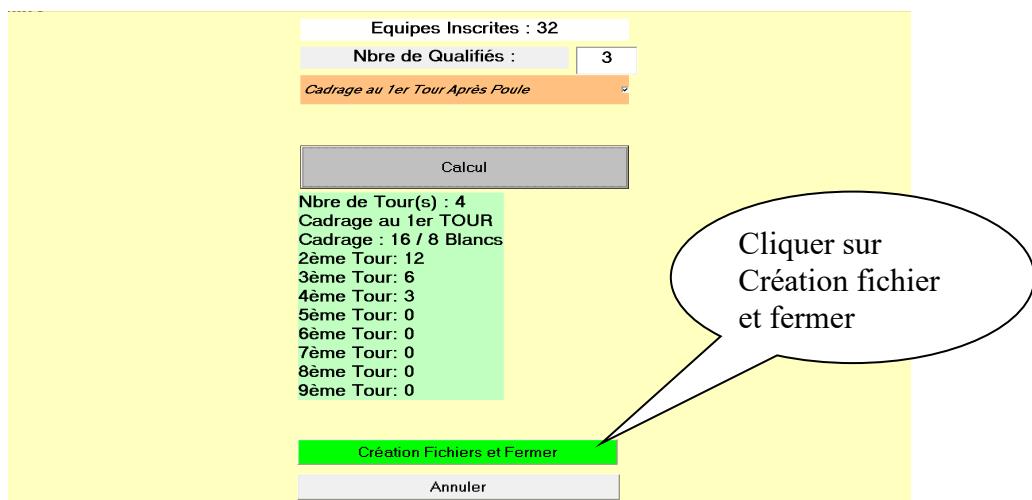
Vous choisissez et cochez par poule puis pré-qualification (Choix du Nbre de qualifiés) – (2). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :



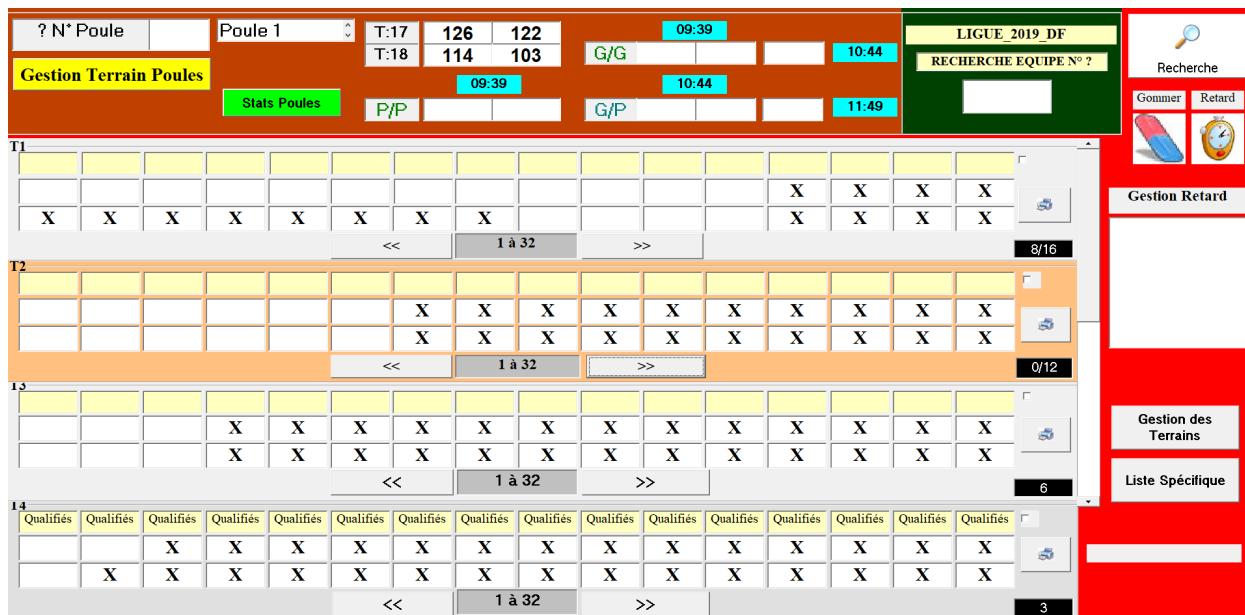
- **1^{er} cas :** proposition de cadrage au 1^{er} tour après les poules
- Etape 1 : calcul



- Etape 2 : création du fichier et fermer

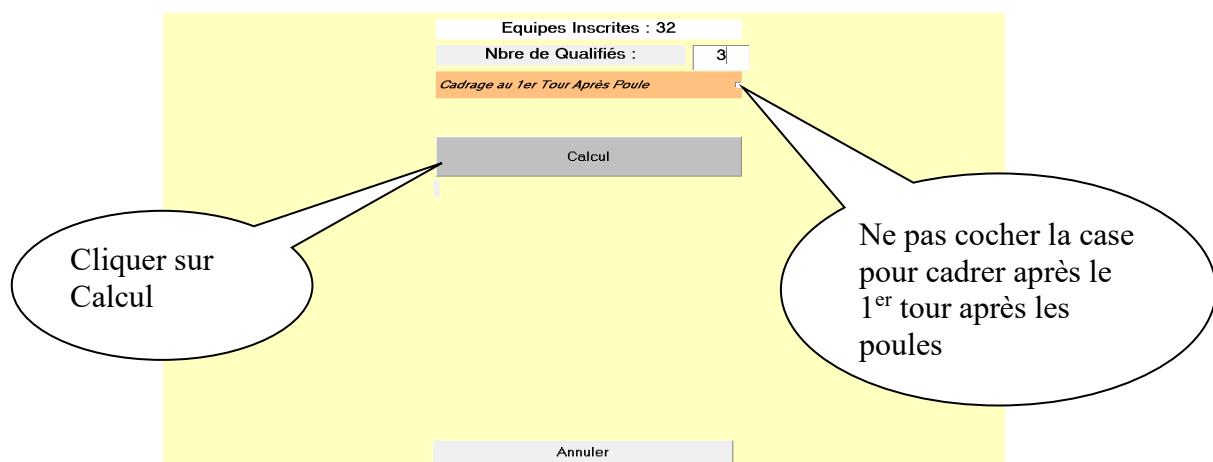


Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

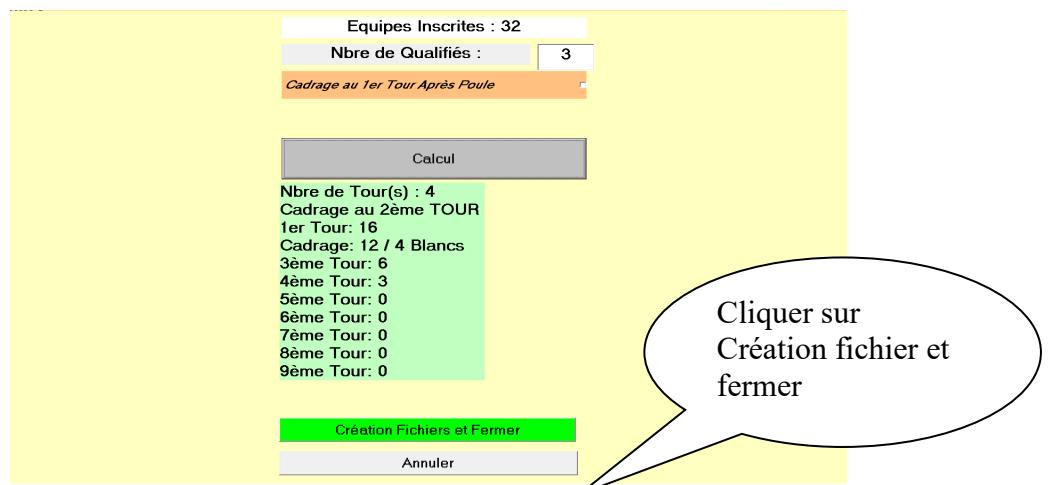


- **2^{eme} cas : pas de cadrage au 1^{er} tour après les poules**

Etape 1 : calcul



Etape 2 : création du fichier et fermer



Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Poule		Poule 1		T:17	126	122	09:39		G/G		10:44		LIGUE_2019_DF		RECHERCHE EQUIPE N° ?		
				T:18	114	103	09:39		10:44		11:49						
Gestion Terrain Poules		Stats Poules		P/P		G/P											
T1																0/16	
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		<< 1 à 32 >>															
T2																4/8	
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		<< 1 à 32 >>															
T3																6	
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		<< 1 à 32 >>															
T4																3	
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		<< 1 à 32 >>															

Le concours qualificatif terminé, vous devez extraire la liste spécifique (paragraphe 3.D.1.B.5.2).

Liste des Engagés		Match à Lancer		Impression		Divers	Fermer	Gestion des Terrains		Liste Spécifique		Création Page HTML / Envoi Manuel		Paramétrier Ftp pour Diffusion Résultats			
? N° Poule								T:9	6	2		16:14	G/G	2	13	2	16:15
Gestion Terrain Poules		Stats Poules		P/P													
T1																concours_essai	
		X X X X X X X X X X X X X X X X														RECHERCHE EQUIPE N° ?	
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		<< 1 à 32 >>															
T2																0/0	
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		X X X X X X X X X X X X X X X X															
		<< 1 à 32 >>															

[Retour au Sommaire](#)

3.D.3 – Gestión del Gráfico por polluelos de 4 / A-B (Sin recuperación de A hacia B)

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sin recuperación de A hacia B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Recuperación de los Perdidos 1TA en el cuadro de B)

→

- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sin Recup)
- (12) Concours A - B (Sin Recup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdido 2TA en 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdido 2TB en 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

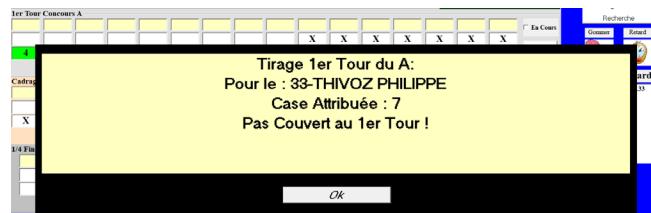
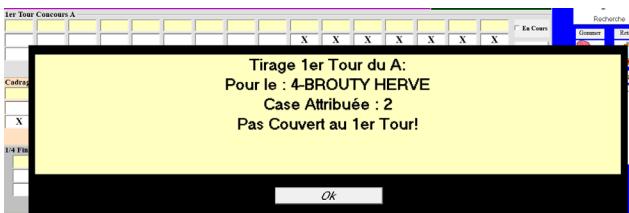
Vous choisissez et cochez Concours par Poule de 4 / A – B (Sin Recup. de A hacia B)
Et cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours par poule de 4 / Sans Récup. Du A vers B – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

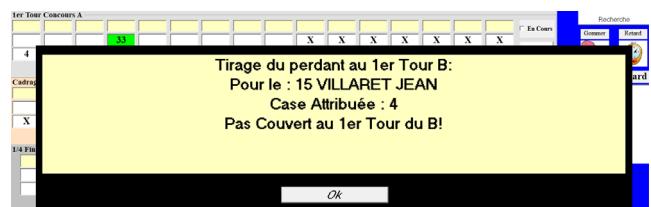
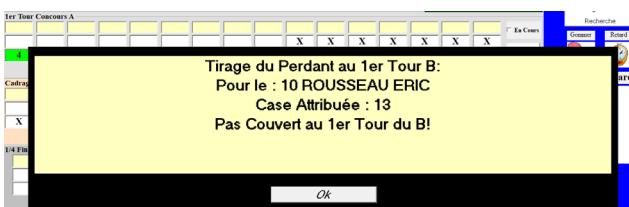
La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que l'équipe qui sort des poules continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en poule 5, les équipes 4 et 33 sortent de poule après avoir gagné leurs 2 parties de poule, elles descendent dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

? N° Poule		Poule 5	T9	4	10	G/G 19:27	4	15	4	19:29
Gestion Terrain Poules			T10	15	33	P/P 19:27	10	33		
Retardataire	Stat. Poules					G/P 19:39	33	15	33	19:44

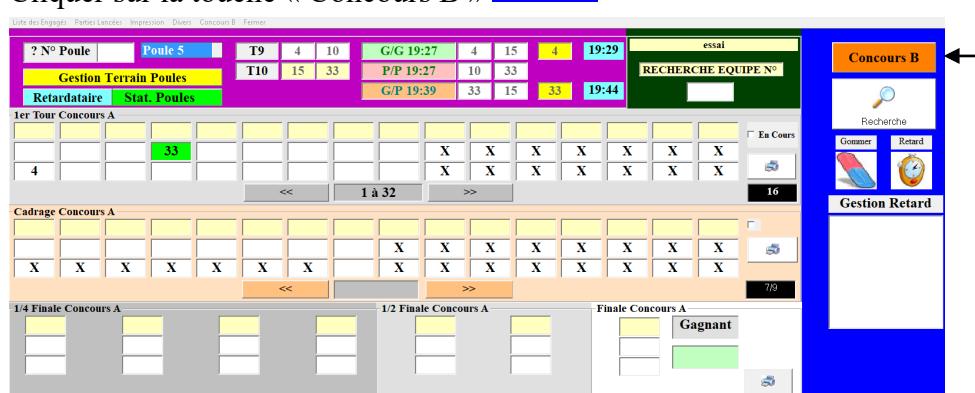


Et les équipes 10 et 15, qui ne sortent pas des poules, descendent dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)



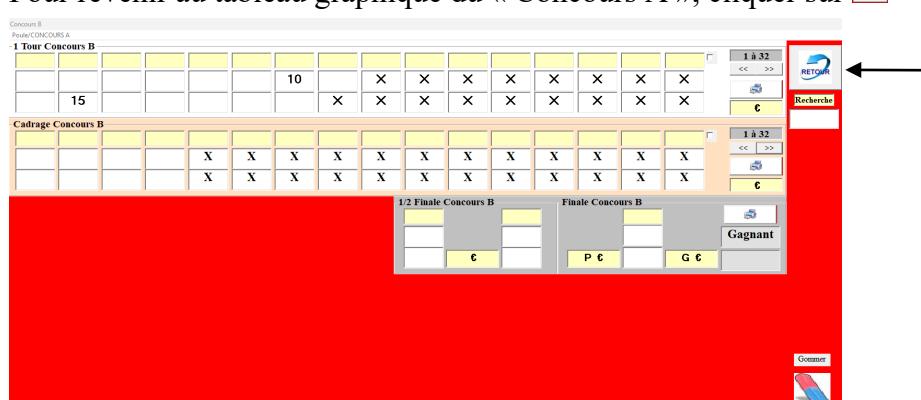
Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »



Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur



Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

? N° Poule		Poule 9	T15	19	18
Gestion Terrain Poules			T15	22	
Retardataire	Stat. Poules				

? N° Poule	
Gestion Ter	
Retardataire	
1er Tour Concours A	
T.8	T.13

Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agrée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigance-13002 MARSEILLE



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

Agrée par le Ministère de la Jeunesse et Sports

Siège Social: 13, rue Trigance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : 'essai
Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE
CONCOURS A

Nombre d'équipe : 33

Pendant 1/8 ème de Finale A

Pendant 1/8 ème de Finale A					
-----------------------------	--	--	--	--	--

Pendant 1/4 ème de Finale A					
038	03803532	POTTIER ERIC	038021005 SAINT EGREVE PETANQUE		
038	03803531	BALLET JEAN	038021005 SAINT EGREVE PETANQUE		
038	03803533	VALIER FREDERIC	038021005 SAINT EGREVE PETANQUE		
038	03819586	LAMARQUE ROLAND	038020405 PETANQUE CLUB RIVOIS		
038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	038020505 PETANQUE CLUB MORNANS		
038	03827352	SORANZO LAURENT	038020505 PETANQUE CLUB MORNANS		
069	06910351	DEBUSSCHE CLAUDE	069019005 PETANQUE BRON TERRAILLON		
069	06910553	BAYER PIERRE	069014205 A CHAPONNAY PETANQUE		
069	06905628	REYGAZA OLIVIER	069014205 A CHAPONNAY PETANQUE		
069	06910353	REYGAZA MICHEL	069019010 A P VAILL VILLAGE		
069	06910356	VILLEURGUE JEAN	069019010 A P VAILL VILLAGE		
069	06901162	BOUQUIN ROGER	069014205 A CHAPONNAY PETANQUE BRON TERRAILLON		

Pendant 1/2 ème de Finale A

Finaliste A					
038	03819026	CICHONSKI ERIC	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS		
038	03801807	LAZZARI JEAN LUC	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS		
038	03807584	REPELIN JEAN-MICHEL	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS		
038	03819024	LEGRAS JEAN	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS		
067	06714553	NAVALS JULIEN	067020205 C STRASBOURGOIS		
069	06916733	DUBOST THIERRY	069042605 CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON		

Finaliste A

Vainqueur A					
028	02803668	PERRIN FREDERIC	0280013005 HANCHES PETANQUE		
013	01300083	POUILLE JEAN MICHEL	013000005 CLUB DE L'ELYSEE SALON		
046	02411355	CORTES SIMON	038004005 GOURDON		

Vainqueur A

Manifestation Classée C					
038	03801220	DI FAZIO PATRICK	038042305 C PIERRE SEMARD		
038	03801221	CAVALI YVES	038042305 C PIERRE SEMARD		
038	03815390	REBECHI STEPHANE	038042305 C PIERRE SEMARD		

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 8/99

Joueurs Honneur : 42/99

Joueurs Promotion : 20/99 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Joueurs de la Ligue : 0/99 (0%)

Joueurs du Comité : 0/99 (0%)

Joueurs Classé(e) : 50/99 (51%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/99

Manifestation Classée C

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 8/99

Joueurs Honneur : 42/99

Joueurs Promotion : 20/99 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Joueurs de la Ligue : 0/99 (0%)

Joueurs du Comité : 0/99 (0%)

Joueurs Classé(e) : 50/99 (51%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/99

Manifestation Classée C

[Retour au Sommaire](#)

3.D.4 – Gestión del Gráfico por polluelos de 4 / A-B (Recuperación de los perdedores 1TA al cadrado del B)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

→

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

<input type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input checked="" type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours par Poule de 4 / A – B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B). Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) – (4)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – Les 2 équipes qui sortent des poules (Gagné 2 parties) continuent dans le « Concours A » et les 2 perdants dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie après les poules du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B » (Cadrage).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupes / A-B-C

(GG → A GP et PG → B PP → C)

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C)
Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C) – (6)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Groupe	Groupe 1	G/G	--> A	--> B	--> C	RECHERCHE EQUIPE N° ?	Retard au Tirage																								
Gestion Terrain	T1 27 11	Statistiques																													
Retardataire	T2 28 29	P/P																													
Cadrage Concours A																															
<table border="1"> <tr><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td></tr> <tr><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td></tr> <tr><td colspan="8"><< 1 à 32 >></td></tr> </table>								X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	<< 1 à 32 >>							
X	X	X	X	X	X	X	X																								
X	X	X	X	X	X	X	X																								
<< 1 à 32 >>																															
<table border="1"> <tr><td colspan="2">1/2 Finale Concours A</td><td colspan="2">Finale Concours A</td><td colspan="2">Gagnant :</td></tr> <tr><td colspan="2"></td><td colspan="2"></td><td colspan="2"></td></tr> </table>								1/2 Finale Concours A		Finale Concours A		Gagnant :																			
1/2 Finale Concours A		Finale Concours A		Gagnant :																											
<input type="button" value="Concours B"/> <input type="button" value="Concours C"/> <input type="button" value="Gestion des Terrains"/> <input type="button" value="Impression Résultats Arbitre"/> <input type="button" value="Impression Résultats Presse"/> <input type="button" value="Liste Spécifique"/> <input type="button" value="Voir Scores"/>																															

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – L'équipe qui a gagnée ses 2 parties du groupe continue dans le « Concours A ».
- 2 – Les 2 équipes qui n'ont gagné qu'une seule partie dans le groupe sont reversées dans le « Concours B ».
- 3 – L'équipe qui a perdu ses 2 parties du groupe joue dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en groupe 3, l'équipe 12 sort 1^{ère} du groupe après avoir gagné ses 2 parties de poule, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

Les équipes 25 et 19, qui n'ont gagné qu'une partie, descendent dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

L'équipe 14 qui a perdu les deux parties, 4^{ème} de groupe descend dans le « Concours C » (Voir ci-dessous)

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.6 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

- (9) Concours A - B - C

- (10) Concours A - B

- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

- (12) Concours A - B (Sans Récup)

- (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

- (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

- (15) 3 à 7 Parties GG

- (16) 3 à 10 Parties

- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours – (7). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :



La saisie des résultats se fait comme pour le concours Par Poule 4 / ED.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.7 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Pré-Qualification – Choix du Nombre de Qualifiés)

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  par Descente Directe puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de qualifiés). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :



La création du Graphique se fait en cliquant sur « Crédation Fichiers et Fermer ». L'écran ci-dessous s'affiche :

T1	T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16	
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19		
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28		

T2																	
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
	<<	1 à 32														>>	

T3																	
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
	<<	1 à 32														>>	

T4																	
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
	<<	1 à 32														>>	

Matches en Attente	Gestion des Terrains	Impression Résultats	Recherche	Gomme
Liste Spécifique		Impression Résultats Presse		

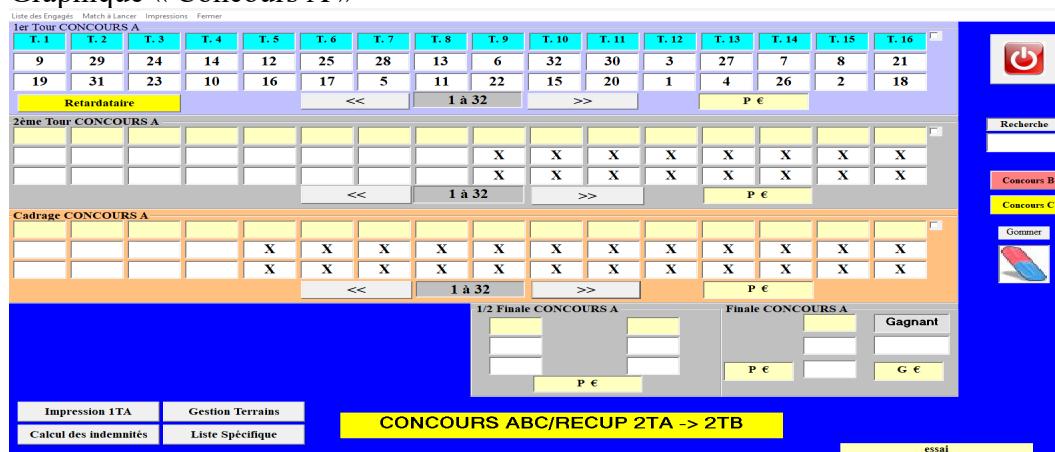
[Retour au Sommaire](#)

3.D.8 – Gestion du Graphique Concours A – B – C

Type Concours	
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez Concours A – B – C. Et vous cliquez sur « Ok ». L'écran ci-dessous s'affiche :

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

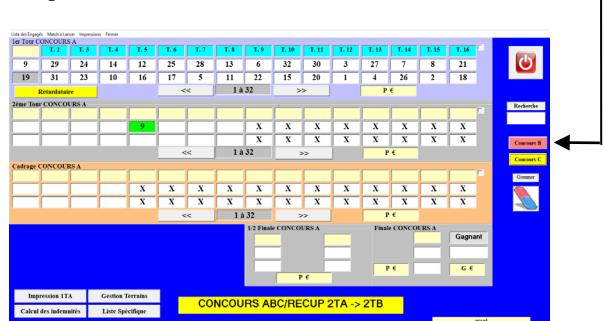
Dans notre exemple en terrain 1, l'équipe 9 est vainqueur,
elle descend dans le concours « A ».
(Voir ci-dessous)

Et l'équipe 19, qui a perdu, descend dans le concours « B ».
(Voir ci-dessous).

1er TOUR CONCOURS																				
	1.E	2.E	3.E	4.E	5.E	6.E	7.E	8.E	9.E	10.E	11.E	12.E	13.E	14.E	15.E					
9	29	24	14	12	25	28	53	6	32	30	3	27	7	8	21					
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18					
Retourner																				
2ème TOUR CONCOURS A																				
<p align="center">Concours A : Equipe 9 LAMARQUE ROLAND</p> <p align="center">Case Attribuée (9)</p> <p align="center">Pas Couvert au 2ème Tour du A</p>																				
<input type="button" value="Ok"/>																				
<input type="button" value="P €"/> <input type="button" value="P €"/> <input type="button" value="G €"/>																				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">Impressions ITA</td> <td style="width: 33%;">Groses Tresvias</td> <td style="width: 33%;"> </td> </tr> <tr> <td colspan="2">Cartes des intérêssés</td> <td>Lire Spyreplus</td> </tr> </table>															Impressions ITA	Groses Tresvias		Cartes des intérêssés		Lire Spyreplus
Impressions ITA	Groses Tresvias																			
Cartes des intérêssés		Lire Spyreplus																		
CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB																				
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuler"/>																				

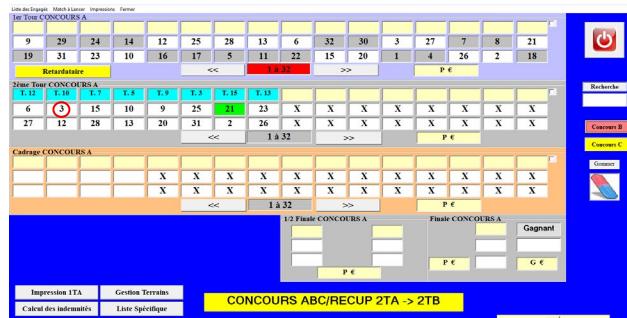
Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B », _____

Cliquer sur la touche « Concours B »



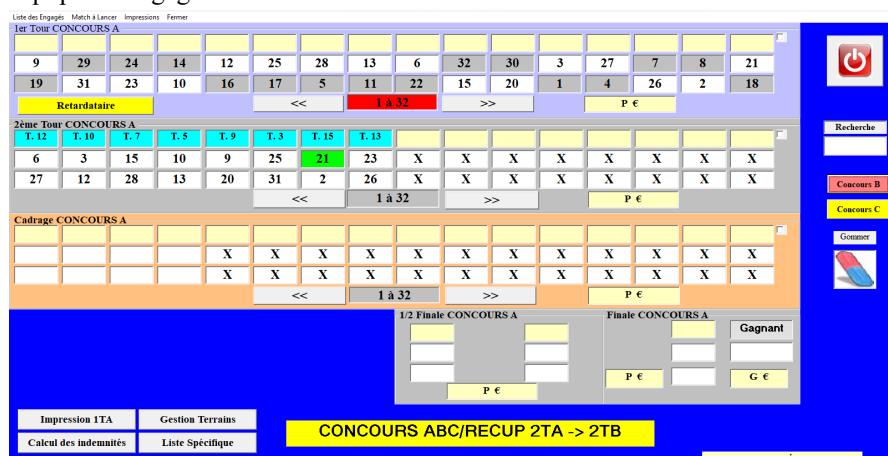
Vous poursuivez la saisie des résultats du premier tour comme pour les concours précédents

Graphique avant prise de résultat du deuxième tour du « Concours A ».



Tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »

Equipe « 3 » gagnante



L'équipe 3 descend au 3^{ème} tour
du « Concours A »

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».
Pour revenir au tableau graphique du « Concours A ».

Cliquer sur  .



our comme pour les concours précédents

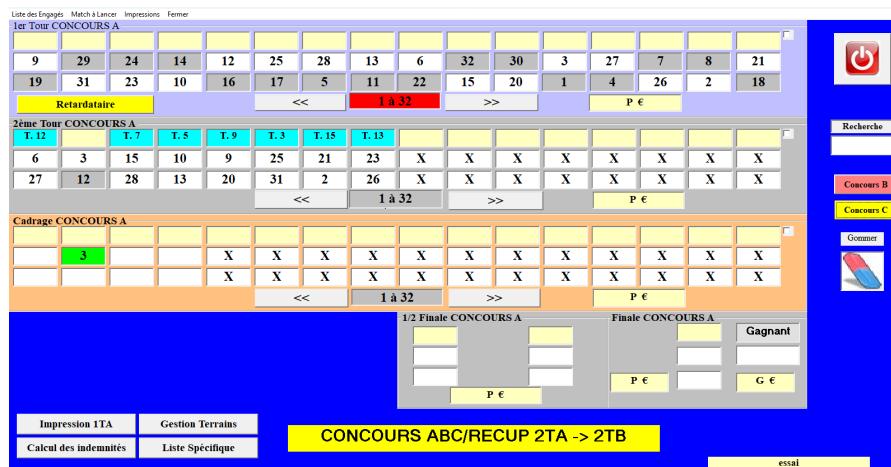
Graphique avant prise de résultat du premier tour du « Concours B ».



L'équipe 12 descend au 2^{ème} tour
du « Concours B »



Graphique « Concours A » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »



Tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

Equipe « 5 » gagnante



L'équipe 5 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



Graphique « Concours B » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

1er Tour CONCOURS C

Cadrage CONCOURS C

Finalé CONCOURS C

RETOUR

Recherche

Gommer

Tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

Equipe « 6 » gagnante

1er Tour CONCOURS A

2ème Tour CONCOURS A

Cadrage CONCOURS A

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

P €

G €

Impression 1TA

Gestion Terrains

Calcul des indemnités

Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

L'équipe 6 descend en ½ Finale du « Concours A »



Graphique « Concours A » après tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

1er Tour CONCOURS A

2ème Tour CONCOURS A

Cadrage CONCOURS A

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

P €

G €

Impression 1TA

Gestion Terrains

Calcul des indemnités

Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

Tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

Equipe « 18 » gagnante

1er Tour CONCOURS B

19	24	16	5	22	30	4	8	X	X	X	X	X	X	X
29	14	17	11	32	1	7	18	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

2ème Tour CONCOURS B

T. 2	T. 15	T. 1	T. 7	T. 8	T. 11	T. 10	T. 13							
10	(18)	15	31	12	21	20	17	X	X	X	X	X	X	X
5	23	27	19	14	1	22	7	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS B

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 CONCOURS B Finale CONCOURS B Gagnant :

L'équipe 18 descend au 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours B »



Graphique « Concours B » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

1er Tour CONCOURS B

19	24	16	5	22	30	4	8	X	X	X	X	X	X	X
29	14	17	11	32	1	7	18	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

2ème Tour CONCOURS B

T. 2	T. 15	T. 1	T. 7	T. 8	T. 11	T. 10	T. 13							
10	18	15	31	12	21	20	17	X	X	X	X	X	X	X
5	23	27	19	14	1	22	7	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS B

18	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 CONCOURS B Finale CONCOURS B Gagnant :

Tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

Equipe « 32 » gagnante

1er Tour CONCOURS C

T. 14	T. 16	T. 12	T. 9											
16	(32)	11	29	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	8	30	24	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS C

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Finale CONCOURS C Gagnant :

L'équipe 32 descend au 2^{ème} tour (Cadrage) du « Concours C »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

The screenshot shows the software interface for Concours C. At the top, there are three tabs: '1er Tour CONCOURS C' (selected), 'T. 14', and 'T. 12'. Below these are two tables: '1er Tour CONCOURS C' and 'Cadrage CONCOURS C'. The '1er Tour CONCOURS C' table contains results for 32 matches, with the 16th match (9 vs 29) highlighted in green. The 'Cadrage CONCOURS C' table shows the draw sequence from 1 to 32. To the right, there is a 'Finale CONCOURS C' section with a 'Gagnant:' field and a 'Gommer' (eraser) button. On the far right, there are 'RETOUR', 'Recherche', and 'Gommer' buttons.

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents, ci-dessous les graphiques des trois concours terminés.

Graphique « Concours A »

The screenshot shows the software interface for Concours A. It includes '1er Tour CONCOURS A' and '2ème Tour CONCOURS A' tables with results for 32 matches each. Below these are 'Cadrage CONCOURS A' and '1/2 Finale CONCOURS A' tables. The '1/2 Finale CONCOURS A' table shows the draw sequence from 1 to 32. To the right, there is a 'Finale CONCOURS A' section with a 'Gagnant:' field and a 'Gommer' button. At the bottom, there are buttons for 'Impression ITA', 'Gestion Terrains', 'Calcul des indemnités', 'Liste Spécifique', and 'CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB'.

Graphique « Concours B »

The screenshot shows the software interface for Concours B. It includes '1er Tour CONCOURS B' and '2ème Tour CONCOURS B' tables with results for 32 matches each. Below these are 'Cadrage CONCOURS B' and '1/2 CONCOURS B' tables. The '1/2 CONCOURS B' table shows the draw sequence from 1 to 32. To the right, there is a 'Finale CONCOURS B' section with a 'Gagnant:' field and a 'Gommer' button. On the far right, there are 'RETOUR', 'Recherche', 'Osciller', and 'Imp. ITB' buttons.

Graphique « Concours A »

The screenshot shows the software interface for Concours A. It includes '1er Tour CONCOURS C' and 'Cadrage CONCOURS C' tables with results for 32 matches each. Below these is a 'Finale CONCOURS C' section with a 'Gagnant:' field and a 'Gommer' button. On the far right, there is a 'Recherche' button.

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).



Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

The screenshot shows the software interface for Concours A. It displays the '1er Tour CONCOURS A' results table with four columns: 9, 29, 24, 14 and 19, 31, 23, 10. Below the table are buttons for 'Liste des Engagés', 'Match à Lancer', 'Impressions', and 'Fermer'.

The screenshot shows the software interface for Concours A. It displays the 'Impressions' menu with options: 'Impression Liste des Inscrits', 'Impression 1erTour', 'Impression Grille Complete', 'Résultats Presse', 'Feuille Résultats Arbitrage AB/C' (highlighted with a black arrow), 'Calcul Indemnités', 'Liste Spécifique', and 'Gestion des Terrains'.

[Retour au Sommaire](#)

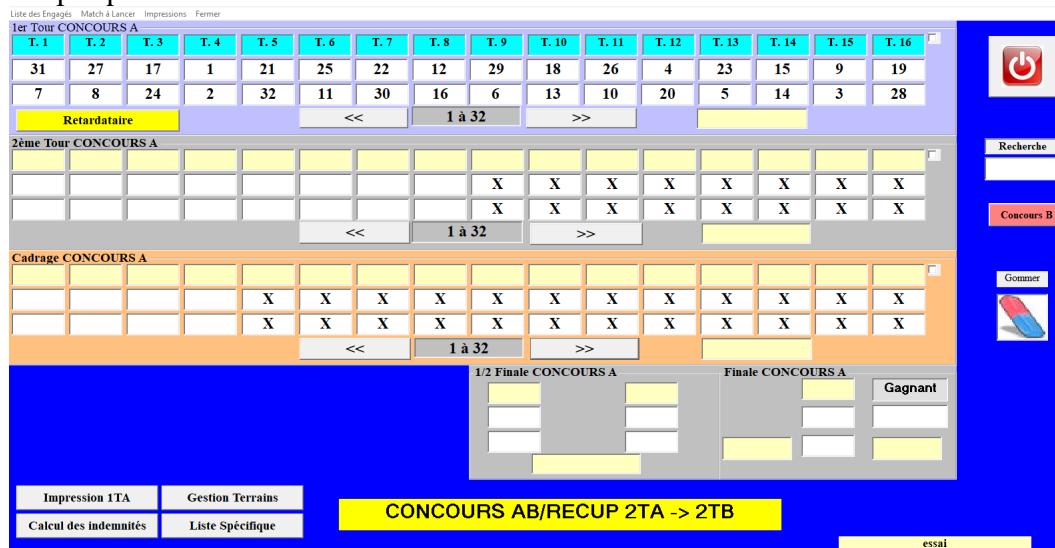
3.D.9 – Gestion du Graphique Concours A – B

Type Concours		
<input type="checkbox"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="checkbox"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="checkbox"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="checkbox"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)		<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
<input type="checkbox"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="checkbox"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="checkbox"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains		
OK		

Vous choisissez et cochez  Concours A – B et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours A – B – (10) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». A la différence du « Concours A – B - C » est qu'il n'y a pas de « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.10 – Gestion du Graphique Concours A – B – C (Sans Récupération)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours A – B – C (Sans Récup) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours A – B – C (Sans Récup) – (11) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ». Le gagnant de la première partie du « Concours B » continue dans le « Concours B » et le perdant dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récupération)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup) ←

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours A – B (Sans Récup) – (12). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

Chargement en Cours

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes vous devez choisir à quel tour vous voulez faire le cadrage.

Après la réponse choisie, l'écran graphique s'affiche.

The screenshot shows the software interface for managing tournaments. At the top, there is a table for the "1er Tour Concours A" with columns for T. 17 through T. 32. Below it is a "Cadrage CONCOURS A" section with a grid of 32 positions, some marked with 'X'. At the bottom, there are sections for "1/4 Finale CONCOURS A", "1/2 Finale CONCOURS A", and "Finale CONCOURS A". A yellow bar at the bottom center says "CONCOURS AB/SANS RECUP". On the right side, there are icons for a power button, search, concours B, and a eraser.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

Dans notre exemple en terrain 17, l'équipe 126 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

This screenshot shows a confirmation message: "Concours A : Equipe 126 TRACQUI NICOLE Case Attribuée (11) Pas Couvert au Cadrage du A". An "OK" button is visible at the bottom.

Et l'équipe 123, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

This screenshot shows a confirmation message: "Tirage du Pernant : (123) au 1er Tour du B". An "OK" button is visible at the bottom.

This screenshot shows a confirmation message: "Concours B : Equipe 123 MECHAIN BRIGITTE Case Attribuée (12) Pas Couvert au 1er Tour du B". An "OK" button is visible at the bottom.

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »

The screenshot shows the software interface for managing tournaments. At the top, there is a menu bar with options like 'Liste des Engagés', 'Match à Lancer', 'Divers', 'Impressions', and 'Fermer'. A red box highlights the 'Concours B' button in the top right corner. Below the menu, there are three main sections: '1er Tour CONCOURS A' (with a 3x12 grid of player numbers), 'Cadrage CONCOURS A' (with a 4x8 grid of player numbers and some marked with 'X'), and '1/4 Finale CONCOURS A', '1/2 Finale CONCOURS A', and 'Finale CONCOURS A' (all with 4x3 grids). At the bottom, there are buttons for 'Impression 1TA', 'Gestion Terrains', and 'Liste Spécifique', followed by a large yellow button labeled 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. On the right side, there is a sidebar with icons for a power button, search, Concours B (highlighted in red), and a eraser. The status bar at the bottom right says 'LIGUE_2019_DF'.

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur

This screenshot shows the software interface for Concours B. It features a similar layout to the Concours A screen, with sections for the first round, drawing, and knockout stages. The 'Cadrage CONCOURS B' section is highlighted with an orange background. The right sidebar includes a 'RETOUR' button, a search field, an eraser icon, and a 'Imp. 1TB' button. The status bar at the bottom right indicates 'LIGUE_2019_DF'.

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

This screenshot shows the results entry screen for Concours A. It displays a 4x4 grid of player numbers (214, 205, 212, 206; 213, 201, 219, 203) with the label 'T. 4' above the last row. To the right, a sidebar under the 'Impressions' tab lists various printing options: 'Impression Liste des Inscrits', 'Impression 1erTour', 'Impression Grille Complete', 'Résultats Presse', 'Feuille Résultats Arbitrage AB/C' (which is highlighted in blue), 'Calcul Indemnités', 'Liste Spécifique', and 'Gestion des Terrains'. An arrow points from the text above to this sidebar.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19

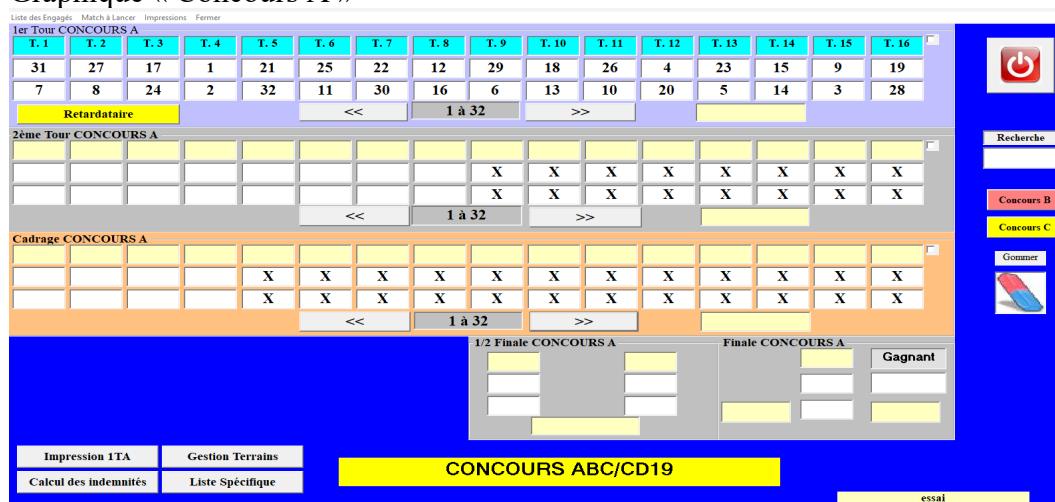
(Pendant 2TA au 1TC)

Type Concours	
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC) – (13)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53

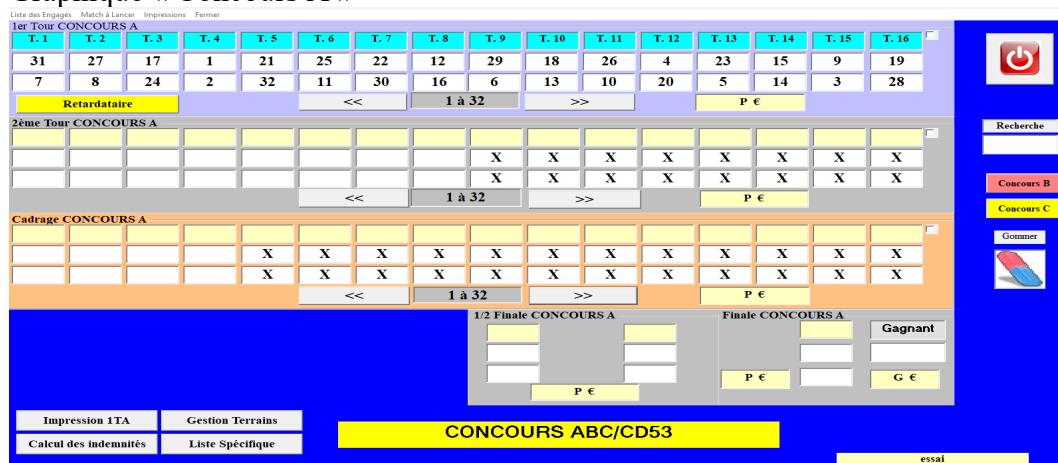
(Pendant 2TB au 2TC)

Type Concours		
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)	←
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input checked="" type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains		
OK		

Vous choisissez et cochez  Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC) – (14)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».
- 4 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours B » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)

3.D. 14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »

Ce graphique ne fait s'affronter que les équipes qui ont gagné le même nombre de parties prioritairement (dans certains cas un gagnant peut affronter un perdant en fonction du nombre d'équipes inscrites), il est utilisé pour les concours en SWISS System »

Type Concours	
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Pertands 1TA au cadrage du B)	
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG->B PP->C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
<input checked="" type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 7 Parties GG - (15). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	
Retard	<<	1 à 16				>>		

Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	+	-	G
1 (1)	ROUZAU ERWAN	0			
2 (2)	CHENAVIER NOLAN	0			
3 (3)	PERRIN LOAN	0			
4 (4)	MARRON CLEMENT	0			
5 (5)	MARRON NOA	0			
6 (6)	BEAL TYLIO	0			
7 (7)	ZABATTA NINO	0			
8 (8)	DELACROIX LORIS	0			
9 (9)	MORANDINI MAE	0			

Score

Gagnant :	13
Perdant :	6
OK	

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

ok

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (9)
Pas Couvert au 2ème Tour

ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 9 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de points de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
<< 1 à 16 >>							

2ème Tour							
15 (0)							
16 (0)							
<< 1 à 16 >>							
3ème Tour							
<< 1 à 16 >>							

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (0)	11 (0)	10 (0)	2 (0)	16 (0)	7 (0)	6 (0)	4 (0)
1 (0)	13 (0)	14 (0)	12 (0)	9 (0)	5 (0)	3 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
<<		1 à 16				>>	

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (11)	11 (-1)	10 (8)	2 (13)	16 (-11)	7 (5)	6 (-3)	4 (7)
1 (-11)	13 (1)	14 (-8)	12 (-13)	9 (11)	5 (-5)	3 (3)	8 (-7)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
15 (0)	10 (0)	9 (0)	3 (0)	1 (0)	14 (0)	16 (0)	6 (0)
13 (0)	2 (0)	7 (0)	4 (0)	11 (0)	12 (0)	5 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Modifier Score	Gommer	Inverser Résultat
Pour ces trois outils sélectionner l'icône choisi et le déplacer sur la partie à modifier		

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »

Ce graphique fait s'affronter les équipes par rotation circulaire. Utilisé pour les « Marathons »

<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)		<input type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		

 Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 10 Parties - (16). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	
Retard	<<		1 à 16		>>			

Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	%
1(1)	ROUZAU ERWAN	0	-
2(2)	CHENAVIER NOLAN	0	-
3(3)	PERRIN LOAN	0	-
4(4)	MARRON CLEMENT	0	-
5(5)	MARRON NOA	0	-
6(6)	BEAL TYLIO	0	-
7(7)	ZABATTA NINO	0	-
8(8)	DELACROIX LORIS	0	-
9(9)	MORANDINI MAE	0	-

Score

Gagnant :	13
Perdant :	6
OK	

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (3)
Pas Couvert au 2ème Tour

OK

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

OK

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 3 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
<< 1 à 16 >>							

2ème Tour							
16 (0)	15 (0)						
<< 1 à 16 >>							

3ème Tour							
<< 1 à 16 >>							

Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	%
1(1)	MOTTIN DYLAN	1	7
2(2)	DIABY YANIS	0	0
3(3)	COCHAUD MAELLE	0	0
4(4)	BOREL LOUIS	0	0
5(5)	MATENCIO MAYLAN	0	0
6(6)	BORSA MATEO	0	0
7(7)	MORANDINI MAE	0	0
8(8)	BOUAFI MOUSSA	0	0
9(9)	DELACROIX LORIS	0	0
10(10)	BEAL TYLIO	0	0
11(11)	CHENAVIER NOLAN	0	0
12(12)	ZABATTA NINO	0	0
13(13)	PERRIN LOAN	0	0
14(14)	MARRON NOA	0	0
15(15)	MARRON CLEMENT	0	0
16(16)	FERHANE ZALAN	0	-7

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche

Gestion Terrains

Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Cl N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1 (13) MATENCIO MAYLAN	1	13
2 (10) DIABY YANIS	1	12
3 (1) ROUZAU ERWAN	1	11
4 (11) COCHAUD MAELLE	1	4
5 (15) MOTTIN DYLAN	1	4
6 (2) CHENAVIER NOLAN	1	3
7 (12) BOREL LOUIS	1	2
8 (14) BORSA MATEO	1	1
9 (3) PERRIN LOAN	0	-1
10 (8) DELACROIX LORIS	0	-2
11 (4) MARRON CLEMENT	0	-3
12 (7) ZABATTA NINO	0	-4
13 (16) FERHANE ZALAN	0	-4
14 (9) MORANDINI MAE	0	-11
15 (6) BEAL TYLIO	0	-12
16 (5) MARRON NOA	0	-13

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (8)	15 (-13)	9 (-11)	7 (1)	13 (5)	6 (-4)	14 (6)	4 (-2)
1 (-8)	11 (13)	5 (11)	10 (-1)	3 (-5)	2 (4)	12 (-6)	8 (2)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 5	T. 2	T. 7	T. 4	T. 1	T. 6	T. 8	T. 3
1 (0)	16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)
11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	4 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche

Gestion Terrains

Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Cl N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1 (13) MATENCIO MAYLAN	2	18
2 (11) COCHAUD MAELLE	2	17
3 (2) CHENAVIER NOLAN	2	7
4 (14) BORSA MATEO	2	7
5 (10) DIABY YANIS	1	11
6 (16) FERHANE ZALAN	1	4
7 (1) ROUZAU ERWAN	1	3
8 (8) DELACROIX LORIS	1	0
9 (5) MARRON NOA	1	-2
10 (7) ZABATTA NINO	1	-3
11 (12) BOREL LOUIS	1	-4
12 (15) MOTTIN DYLAN	1	-9
13 (4) MARRON CLEMENT	0	-5
14 (3) PERRIN LOAN	0	-8
15 (6) BEAL TYLIO	0	-16
16 (9) MORANDINI MAE	0	-22

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Avant modification			Après modification															
<table border="1"> <tr><td>T. 1</td><td>T. 2</td><td>T. 3</td></tr> <tr><td>15 (-4)</td><td>9 (0)</td><td>7</td></tr> <tr><td>16 (4)</td><td colspan="2">Voir Composition Equipe Modification Score Inverser Résultat Gommer</td></tr> </table>			T. 1	T. 2	T. 3	15 (-4)	9 (0)	7	16 (4)	Voir Composition Equipe Modification Score Inverser Résultat Gommer		<table border="1"> <tr><td>T. 1</td><td>T. 2</td></tr> <tr><td>15 (-4)</td><td>9 (0)</td></tr> <tr><td>16 (4)</td><td>1 (0)</td></tr> </table>	T. 1	T. 2	15 (-4)	9 (0)	16 (4)	1 (0)
T. 1	T. 2	T. 3																
15 (-4)	9 (0)	7																
16 (4)	Voir Composition Equipe Modification Score Inverser Résultat Gommer																	
T. 1	T. 2																	
15 (-4)	9 (0)																	
16 (4)	1 (0)																	

Sélectionner la fonction parmi les trois choix proposés

Pour Changer le Score / Inverser le Résultat / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou match. (La fonction Gommer n'est pas utile comme la rotation des équipes ne se fait pas en fonction des résultats des rencontres).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »

Ce graphique fait s'affronter les équipes gagnantes strictement (c'est-à-dire toutes les équipes qui s'affrontent ont gagné ou perdu le même nombre de parties, d'où des exempts à certain tour).

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK



Vous choisissez et cochez Concours 3 à 5 Parties GG Strict - (17). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1(1)	ROUZAU ERWAN	0	0
2(2)	CHENAVIER NOLAN	0	0
3(3)	PERRIN LOAN	0	0
4(4)	MARRON CLEMENT	0	0
5(5)	MARRON NOA	0	0
6(6)	BEAL TYLIO	0	0
7(7)	ZABATTA NINO	0	0
8(8)	DELACROIX LORIS	0	0
9(9)	MORANDINI MAE	0	0
10(10)	DIABY YANIS	0	0
11(11)	COCHAUD MAELLE	0	0
12(12)	BOREL LOUIS	0	0
13(13)	MATENCIO MAYLAN	0	0
14(14)	BORSA MATEO	0	0
15(15)	MOTTIN DYLAN	0	0
16(16)	FERHANE ZALAN	0	0

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retardataire << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche Imprimer Classement Général Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
Retard	<<		1 à 16		>>		

Clé	N°/Nom/Prénom	Pts	+
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	
3	(3) PERRIN LOAN	0	
4	(4) MARRON CLEMENT	0	
5	(5) MARRON NOA	0	
6	(6) BEAL TYLIO	0	
7	(7) ZABATTA NINO	0	
8	(8) DELACROIX LORIS	0	
9	(9) MORANDINI MAE	0	

Gagnant :

13

Perdant :

6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (6)
Pas Couvert au 2ème Tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (10)
Pas Couvert au 2ème Tour

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 6 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 10 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Décalage de point de la partie
indiquée à coté de l'équipe

1s	N°/Nom/Pénon	Pts	%	
1	(15) MOTTIN DYLAN	1	7	G
2	(10) DIABY YANIS	0	0	
3	(11) COCHAUD MAELLE	0	0	
4	(12) BONNETTE JULIEN	0	0	
5	(13) PATERNOU MAYLAN	0	0	
6	(14) BORSA MATEO	0	0	
7	(9) MORANDINI MAE	0	0	
8	(1) ROIZAT ERNANI	0	0	
9	(8) DELACROIX LORIS	0	0	
10	(6) BEAL TYLO	0	0	
11	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0	
12	(7) ZABADIA NINO	0	0	
13	(3) PERRIN LOAN	0	0	
14	(5) MARRON NOA	0	0	
15	(4) MARRON CLEMENT	0	0	
16	(19) FERHANE ZALAN	0	.7	P

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
<<		1 à 16				>>	

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général Exporter Clst Vers Excel

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
10 (0)	2 (0)	16 (0)	4 (0)	3 (0)	7 (0)	9 (0)	5 (0)
12 (0)	1 (0)	15 (0)	11 (0)	14 (0)	13 (0)	8 (0)	6 (0)
<<		1 à 16				>>	

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général Exporter Clst Vers Excel

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel nous demande si nous voulons faire une quatrième partie

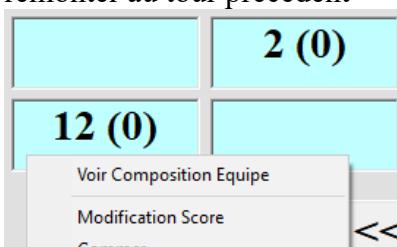
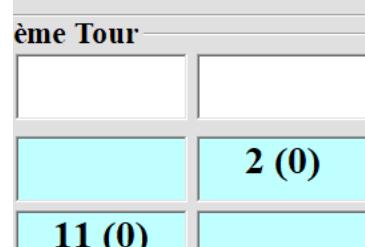
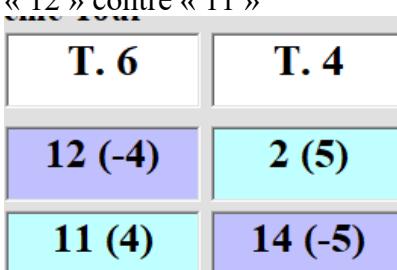
Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

En cas d'erreur de saisie (mauvais gagnant), nous pouvons à tout moment la corriger, d'abord gommer l'équipe qui est descendue au tour suivant puis inverser.

AVANT MODIFICATION		APRES MODIFICATION	
T. 6	T. 4		
12 (4)	2 (5)		
11 (-4)	14 (-5)		
<<		<<	
ème Tour		ème Tour	
	2 (0)		
12 (0)			2 (0)
<<		<<	
-1 : Gommer l'équipe 12 pour la remonter au tour précédent		-1 : Gommer l'équipe 12 pour la remonter au tour précédent	
			
-2 : Modifier le Score de la partie « 12 » contre « 11 »		-2 : Modifier le Score de la partie « 12 » contre « 11 »	
			

[Retour au Sommaire](#)

3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System

Pour l'organisation d'un concours en « SWISS System » utiliser le Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG » (voir §3.D.4.A – Gestion du Graphique « 3 à 7 Parties GG ») pour la gestion des 3 ou 4 premières parties.

Lorsque les 3 ou 4 parties sont enregistrées, suivre la procédure suivante pour les parties finales à descentes directes (quart de finale, demi-finale et finale)

Tableau après saisie des résultats des trois ou quatre parties.
Voir exemple ci-dessous.

List des Engagés - Impression - Fermer

2ème Tour							
T. 25	T. 24	T. 27	T. 18	T. 22	T. 31	T. 28	T. 26
123 (8)	125 (-2)	116 (6)	113 (-3)	112 (-11)	119 (-1)	109 (5)	111 (7)
114 (-8)	121 (2)	105 (-6)	117 (3)	104 (11)	106 (1)	120 (-5)	129 (-7)
<< 17 à 32 >>							

3ème Tour							
T. 20	T. 30	T. 23	T. 32	T. 27	T. 18	T. 26	T. 31
107 (-1)	130 (7)	127 (-2)	128 (4)	114 (-12)	105 (-13)	112 (-11)	120 (4)
101 (1)	132 (-7)	115 (2)	122 (-4)	125 (12)	113 (13)	119 (11)	129 (-4)
<< 17 à 32 >>							

4ème Tour							
T. 31	T. 22	T. 27	T. 25	T. 24	T. 29	T. 23	T. 19
110 (-3)	118 (5)	121 (-13)	104 (11)	107 (-5)	127 (13)	114 (13)	112 (-4)
124 (3)	108 (-5)	117 (13)	111 (-11)	132 (5)	122 (-13)	105 (-13)	129 (4)
<< 17 à 32 >>							

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

Recherche

Gestion Terrains

0:0 (B) (R)

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel



Tous ces résultats enregistrés, exporter le classement vers Excel pour continuer le concours en « SWISS System »

Ci-dessous le fichier Excel qui est rangé dans le répertoire « Gestion Concours » dans le disque « C » de l'ordinateur (fichier : nom du concours_Resultsats_3a6_Parties.xls)

Cls	N°	Equipe	Joueur1	Joueur2	Joueur3	Club/Equipe	Pts	+/-	Résultats Parties
1	103	00109853 CHARAVIT KELLY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	00111391 FORESTIER AUDREY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	()	CD01	4	40		GGGG
2	131	07410425 PITON PASCALE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	07409736 ROCH VALERIE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	()	CD04	4	19		GGGG
3	102	01105171 CORBIOLI ANGELIQUE (0013003/PET CLUB DE L'ALBARINE)	00110772 CORBIOLI ROLANDE (0013003/PET CLUB DE L'ALBARINE)	()	CD01	3	21		GGGP
4	123	00101957 MECHAIN BRIGITTE (0693206/CALADE PETANQUE)	07406097 DE SANTIS ISABELLE (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	3	20		PGGG
5	130	07407490 ROUX VIRGINIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	01358624 ZARA LORIANE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	3	19		GPGG
6	109	02680262 GRAND AUREY (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	00507312 DUC SANDRA (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	()	CD26	3	19		PGGG
7	124	06904352 CHORON PASCALE (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	03825312 SCHMITT LAUREADANA (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	()	CD69	3	14		GGPG
8	115	03829851 FARRIEUX NATHALIE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	03821696 AGUDO ISABELLE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	()	CD38	3	10		PGPG
9	118	04309053 SEUX SANDRINE (0423023/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04230470 GUIA EVELYN (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	3	9		GCGR
10	126	07308541 TRACQUI NICOLE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	07308106 LANGLET SYLVIE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	()	CD75	3	1		GGGP
11	127	07307857 CANTIGE CYNTIA (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	07307078 DUHANT GUYLINE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	()	CD73	2	21		PGPG
12	119	04232786 GACHE KELLY (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04232789 VOURILLON ISABELLE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	10		PPGG
13	104	00105426 BONIFACE MICHELE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	00112408 MAILLET EVELYNNE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	()	CD01	2	8		PGPG
14	113	03823579 DURAND CARINE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	03817466 CARRIER LAURENCE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	()	CD38	2	8		PPGG
15	110	02600451 MINODIER MELINDA (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	02600963 LEYRAL ANNICK (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	()	CD26	2	0		GGPP
16	132	07411559 GRUNDMANN VIRGINIA (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	07410740 GUILLAUME DUCLOUZ BEATRICE (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	()	CD74	2	-1		GPBG
17	106	02633506 BARON CELINE (0070116/LA MINI BOULE)	07301494 LETORT VANESSA (0070116/LA MINI BOULE)	()	CD07	2	-3		PGGP
18	117	04204220 VERDIER BRIGITTE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04214879 VERDIER NATACHA (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	-3		PGPG
19	108	00704862 JULIEN FANNY (0070083/BARRY PETANQUE)	00704469 MATHEVEAT MARYLINE (0070083/BARRY PETANQUE)	()	CD07	2	-5		GGPP
20	128	07300272 RATTIA SIMONE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	07300166 DEVIRAS NICOLE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	()	CD73	2	-7		GPGP
21	116	03820284 LACROIX NATHALIE (0380203/PC ST SIMEON BRESSUIXE)	02636641 CHAZOT MORGANE (0380203/PC ST SIMEON BRESSUIXE)	()	CD38	2	-9		PGGP
22	101	00106307 LAS NEVES SEVERINE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	06920185 PHILIPPON CORINNE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	()	CD01	2	-11		GPGP
23	125	07306265 CHENE SONIA (0730032/PETANQUE REMILLENNE)	07303504 GIRARD SANDRA (0730032/PETANQUE REMILLENNE)	()	CD73	1	3		PPGP
24	107	00701255 ARSAC SOULANGE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	06901019 LIENARD VALERIE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	()	CD07	1	-1		GPPP
25	129	07409410 RUBIN MATHILDE (0740444/SCIONZIER PETANQUE)	02630539 LEGENDRE SOPHIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	1	-12		PPPG
26	122	04202616 MOLLE MARTINE (0693206/CALADE PETANQUE)	03198555 LUNAY AUDREY (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	1	-17		GPPP
27	120	04230839 ABALLACHE TRACI (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	04209083 CEGARIS MARYLINE (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	()	CD42	1	-17		PPPG
28	114	03815243 BERRUYER PATRICIA (0380321/LA ROCHOISE)	03804033 MARTOS SYLVIE (0380321/LA ROCHOISE)	()	CD38	1	-18		PPPG
29	111	02602654 RECORDIER SYLVIE (0070039/PETANQUE DE NYONS)	08411758 GUISERIK FARIN SANDRINE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	()	CD26	1	-19		PGPP
30	121	06924960 POETE MARTINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	06928346 BENAYOUN REGINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	()	CD69	1	-22		PGPP
31	112	02635624 DURAND BLANDINE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	02634059 SOEUR CHRISTELLE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	()	CD26	0	-37		PPP
32	105	00702973 DESOS ROSE-MARIE (0070109/ASS. SPORT. POUZINoise)	00702815 CHAMIRON PATRICIA (0070109/ASS. SPORT. POUZINoise)	()	CD07	0	-40		PPP

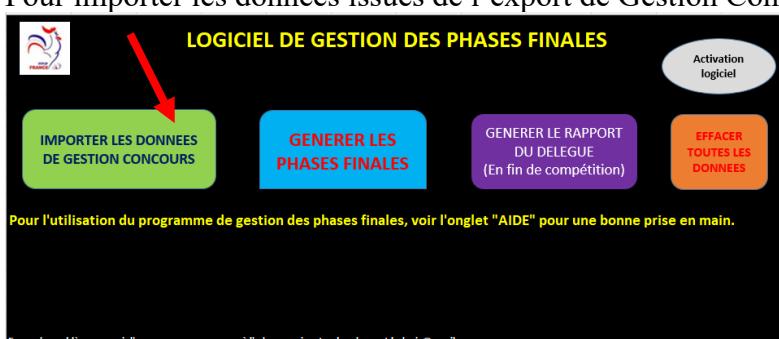
Pour les phases finales du « SWISS Système », utiliser le fichier Excel fédéral « LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALE SWISS SYSTEM »

Avant d'utiliser le programme, ne pas oublier d'activer le Logiciel



1 – IMPORTATION DES DONNEES DE GESTION CONCOURS

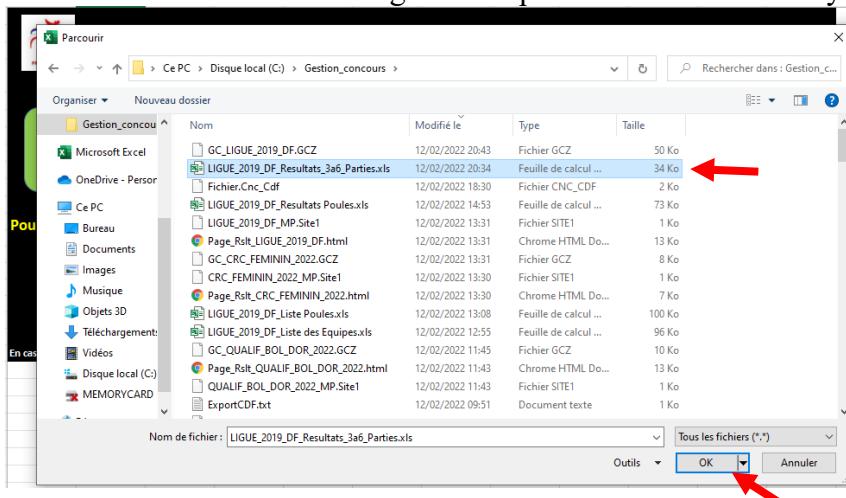
Pour importer les données issues de l'export de Gestion Concours, cliquer sur le bouton « »



L'écran suivant s'affiche, cliquez sur « OK » pour sélectionner le fichier excel à récupérer.



Sélectionner le fichier excel «_Resultats_3 à 6_Parties.xls » puis cliquer sur « OK » pour insérer les données dans le Logiciel des phases finales SWISS System.



L'écran suivant s'affiche pour signaler que les données sont correctement importées puis cliquer sur « OK »

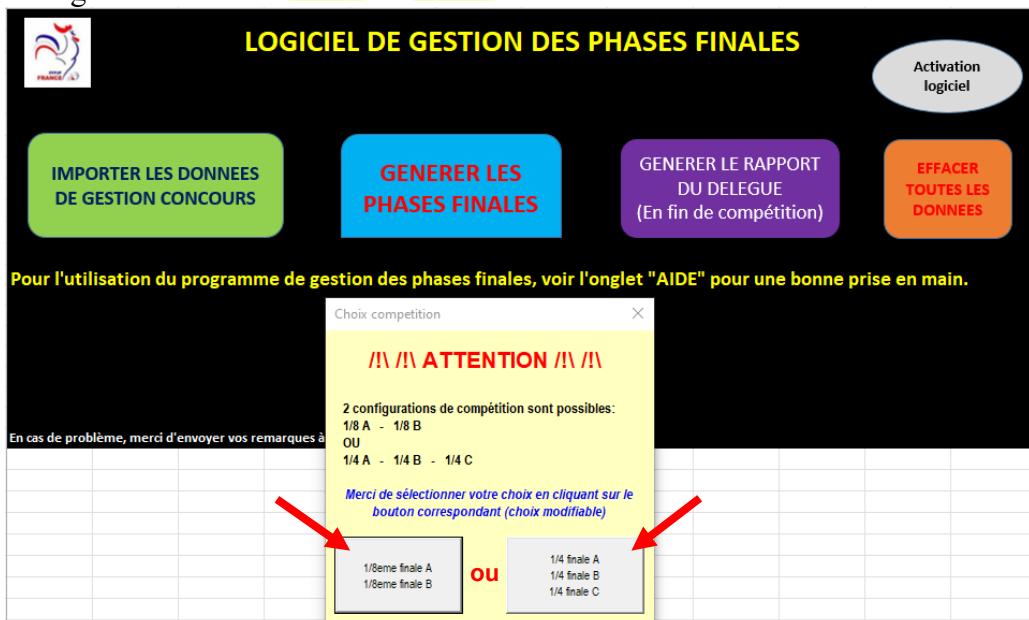


2 – PHASES FINALES (phase en élimination directe)

Pour générer le tableau des parties finales, cliquer sur le bouton « GENERER LES PHASES FINALES »



Un message s'affiche pour demander quelle configuration de compétition choisir. Cliquer sur la configuration voulue.



La configuration des parties finales choisies, le message ci-dessous s'affiche pour nous indiquer que le graphique des parties finale est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Les phases finales générées, un message nous indique qu'il existe des égalités dans le classement pour les départager si c'est possible (si confrontation direct, l'équipe victorieuse passe devant). Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Pour visualiser les équipes qui sont à égalité ouvrir l'onglet « Egalite » et vérifier dans Gestion Concours, si elles se sont déjà rencontrées pour les départager si c'est possible.

Classement	Joueur	Concours
5	GRAND AUDREY	CONCOURS A
5	ROUX VIRGINIE	CONCOURS A
13	DURAND CARINE	CONCOURS A
13	BONIFACE MICHELE	CONCOURS A
17	VERDIER BRIGITTE	CONCOURS B
17	BARON CELINE	CONCOURS B
26	ABALLACHE TRACY	CONCOURS B
26	MOLLE MARTINE	CONCOURS B

Pour modifier le classement, procéder de la façon suivante :

- Cliquer sur le bouton « CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT » pour le concours concerné

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY	1	BARON CELINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELIQUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTARE SIMONE
5	GRAND AUDREY	5	LACROIX NATHALIE
6	ROUX VIRGINIE	6	DAS NEVES SEVERINE
7	CHORON PASCALE	7	CHENE SONIA
8	FARRIEUX NATHALIE	8	ARSAC SOLANGE
9	SEUX SANDRINE	9	RUBIN MATHILDE
10	TRACOUI NICOLE	10	MOLLE MARTINE
11	CANTIGET CYNTIA	11	ABALLACHE TRACY
12	GACHE KELLY	12	BERRUYER PATRICIA
13	BONIFACE MICHELE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MELINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

La fenêtre suivante s'affiche pour intervertir le classement si c'est nécessaire.

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	ROUX VIRGINIE				
6	GRAND AUDREY				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

Microsoft Excel
Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)
<input type="text"/>

Dans notre cas nous allons intervertir les équipes à égalité, classées respectivement 5^{ème} et 6^{ème} dans le « concours A »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (5) puis cliquer sur « OK »	Taper le classement de la première équipe à intervertir (6) puis cliquer sur « OK »	Le classement des deux équipes a été interverti. Cliquer sur « OK » pour sortir. Effectuer la manipulation autant de fois que cela est nécessaire.		
<table border="1"> <tr> <td>CONCOURS A</td> <td>CONCOURS B</td> </tr> <tr> <td>1 CHARAVIT KELLY 2 PITON PASCALE 3 CORBIOLI ANGELIQUE 4 MECHAIN BRIGITTE 5 GRAND AUDREY 6 ROUX VIRGINIE 7 CHORON PASCALE 8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE 10 TRACQUI NICOLE 11 CANTIGET CYNTIA 12 GACHE KELLY 13 BONIFACE MICHÈLE 14 DURAND CARINE 15 MINODIER MÉLINDA 16 GRUNDMANN VIRGINIA</td> <td>1 BARON CÉLINE 2 VERDIER BRIGITTE 3 JULIEN FANNY</td> </tr> </table> <p>Microsoft Excel</p> <p>Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)</p> <p><input type="text"/> 5</p> <p>Microsoft Excel</p> <p>Quel est le classement du second joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)</p> <p><input type="text"/> 6</p> <p>Microsoft Excel</p> <p>Changement effectué</p>	CONCOURS A	CONCOURS B	1 CHARAVIT KELLY 2 PITON PASCALE 3 CORBIOLI ANGELIQUE 4 MECHAIN BRIGITTE 5 GRAND AUDREY 6 ROUX VIRGINIE 7 CHORON PASCALE 8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE 10 TRACQUI NICOLE 11 CANTIGET CYNTIA 12 GACHE KELLY 13 BONIFACE MICHÈLE 14 DURAND CARINE 15 MINODIER MÉLINDA 16 GRUNDMANN VIRGINIA	1 BARON CÉLINE 2 VERDIER BRIGITTE 3 JULIEN FANNY
CONCOURS A	CONCOURS B			
1 CHARAVIT KELLY 2 PITON PASCALE 3 CORBIOLI ANGELIQUE 4 MECHAIN BRIGITTE 5 GRAND AUDREY 6 ROUX VIRGINIE 7 CHORON PASCALE 8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE 10 TRACQUI NICOLE 11 CANTIGET CYNTIA 12 GACHE KELLY 13 BONIFACE MICHÈLE 14 DURAND CARINE 15 MINODIER MÉLINDA 16 GRUNDMANN VIRGINIA	1 BARON CÉLINE 2 VERDIER BRIGITTE 3 JULIEN FANNY			

Classement avant modification		Classement après modification	
A	B	C	D
	CONCOURS A		CONCOURS A
1	CHARAVIT KELLY	1	CHARAVIT KELLY
2	PITON PASCALE	2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELIQUE	3	CORBIOLI ANGELIQUE
4	MECHAIN BRIGITTE	4	MECHAIN BRIGITTE
5	GRAND AUDREY	5	ROUX VIRGINIE
6	ROUX VIRGINIE	6	GRAND AUDREY
7	CHORON PASCALE	7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE	8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE	9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE	10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA	11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY	12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE	13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE	14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	GRUNDMANN VIRGINIA
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)		CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	

Ouvrir l'onglet « Huitième A ou Quart A » pour accéder au Graphique des parties finales.

- Rentrer les scores dans les cases bleues.

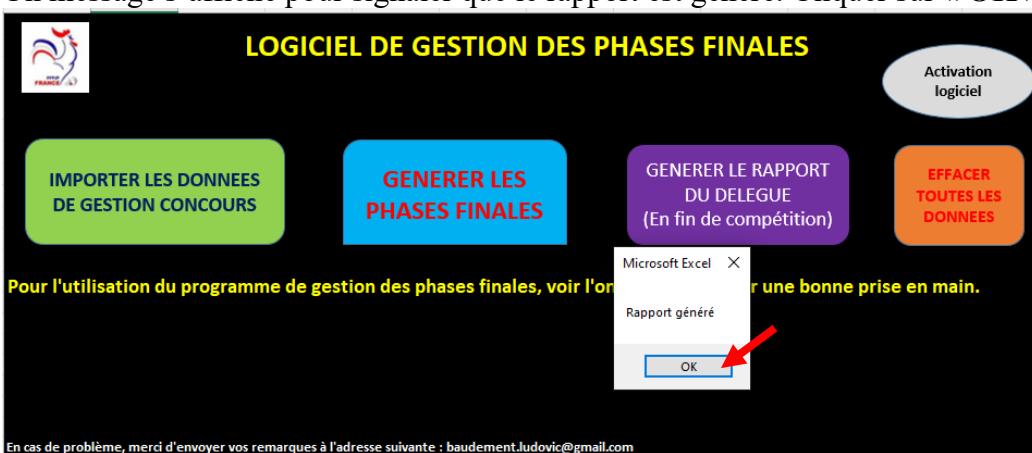
HUITIEME DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 17 GRUNDMANN VIRGINIA	Score	7 CHORON PASCALE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	2 PITON PASCALE 15 MINODIER MELINDA	Score	5 ROUX VIRGINE 12 GACHE KELLY	Score
8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE	Score	4 MECHAIN BRIGITTE 13 BONIFACE MICHELE	Score	6 GRAND AUDREY 11 CANTIGET CYNTIA	Score	3 CORBIOL ANGELIQUE 14 DURAND CARINE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A							
	Score		Score		Score		Score
DEMI FINALE CONCOURS A							
	Score		Score		Score		Score
FINALE CONCOURS A							
	Score		VAINQUEUR				

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 17 GRUNDMANN VIRGINIA	Score	7 CHORON PASCALE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	2 PITON PASCALE 15 MINODIER MELINDA	Score	5 ROUX VIRGINE 12 GACHE KELLY	Score
8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE	Score	4 MECHAIN BRIGITTE 13 BONIFACE MICHELE	Score	6 GRAND AUDREY 11 CANTIGET CYNTIA	Score	3 CORBIOL ANGELIQUE 14 DURAND CARINE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 8 FARRIEUX NATHALIE	Score	10 TRACQUIN NICOLE 13 BONIFACE MICHELE	Score	2 PITON PASCALE 11 CANTIGET CYNTIA	Score	12 GACHE KELLY 14 DURAND CARINE	Score
DEMI FINALE CONCOURS A							
8 FARRIEUX NATHALIE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	14 DURAND CARINE 11 CANTIGET CYNTIA	Score		Score		Score
FINALE CONCOURS A							
8 FARRIEUX NATHALIE 14 DURAND CARINE	Score	VAINQUEUR	DURAND CARINE				

Le concours terminé, générer le rapport du délégué en cliquant sur le bouton



Un message s'affiche pour signaler que le rapport est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Le rapport

RESULTAT DU CONCOURS (à remplir par le délégué)					
N° Licence	Nom, Prénom et lettres majuscules	Association ou Club	N° Liga	N° D'équipe	
Pardoux 1/8 Finale					
07411559	GRUNDMANN VIRGINIA	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
07410739	DULOC BEATRICE	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		132
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
06904352	CHORON PASCALE	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069		
03825223	SCHMITT LAURE DANA	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069		124
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
02600451	MINDIER MELINDA	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
02600963	LEYRAL ANNICK	PET. SAINT MARCELLOISE	026		119
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
07407490	ROUR VIRGINIE	SCIONZIER PETANQUE	074		
01358624	ZARA LORIANE	SCIONZIER PETANQUE	074		130
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
04309053	SEUX SANDRINE	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		
04220470	GUIA EVELYNE	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		118
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
001010571	MECHAIN BRIGITTE	CALADE PETANQUE	069		
07406097	DE SANTIS ISABELLE	CALADE PETANQUE	069		123
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
02680262	GRAND AUDREY	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
00907212	DUO SANDRA	BOULE DU PAS DES ONDES	026		109
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
00110571	CORBOLIANGELIQUE	PET. CLUB DEL ALBARINE	001		
00101072	CORBOLIROLANDA	PET. CLUB DEL ALBARINE	001		102
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Pardoux X Finale					
00109053	CHARAVIT KELLY	PET. BAN THEVENIN MERIMIEUX	001		
00111291	FORESTIER AUDREY	PET. BAN THEVENIN MERIMIEUX	001		103
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
00105426	BONIFACE MICHELE	PETANQUE DE REFLONGES	001		
00112408	MAILLET EVELYNNE	PETANQUE DE REFLONGES	001		104
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
07410425	PITON PASCALE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
07409736	ROOY VALERIE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		131
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
04232786	GACHE KELLY	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		
04232789	OUILLON ISABELLE	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		119
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Pardoux X Finale					
07308541	TRACOUIN NICOLE	PETANQUE DE ST AVRE	073		
07308106	LANGLET SYLVIE	PETANQUE DE ST AVRE	073		126
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
07307057	CANTIGET CYNTIA	PETANQUE ALBERTVILLE OISE	073		
07307070	DUHANT GUYLINE	PETANQUE ALBERTVILLE OISE	073		127
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Finaliste					
03829851	FARRIEUR NATHALIE	PET CLUB SAINT CLAIR OIS	038		
03821696	AGUDO ISABELLE	PET CLUB SAINT CLAIR OIS	038		115
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Champion					
03823579	DURAND CARINE	PET ARCE EN CIEL VINAY	038		
03817466	CARRIER LAURENCE	PET ARCE EN CIEL VINAY	038		113
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Championnat – Coupe »



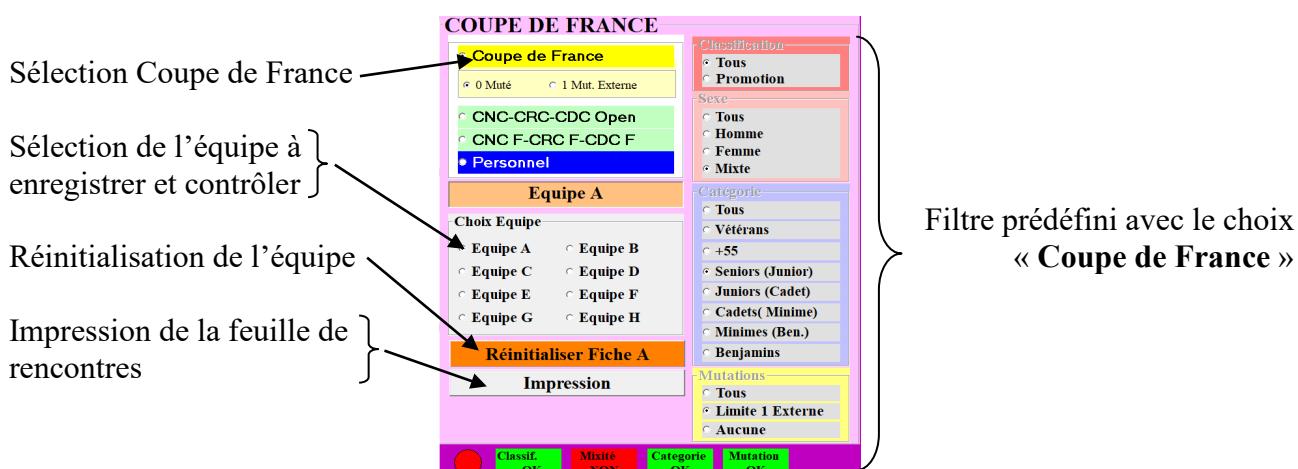
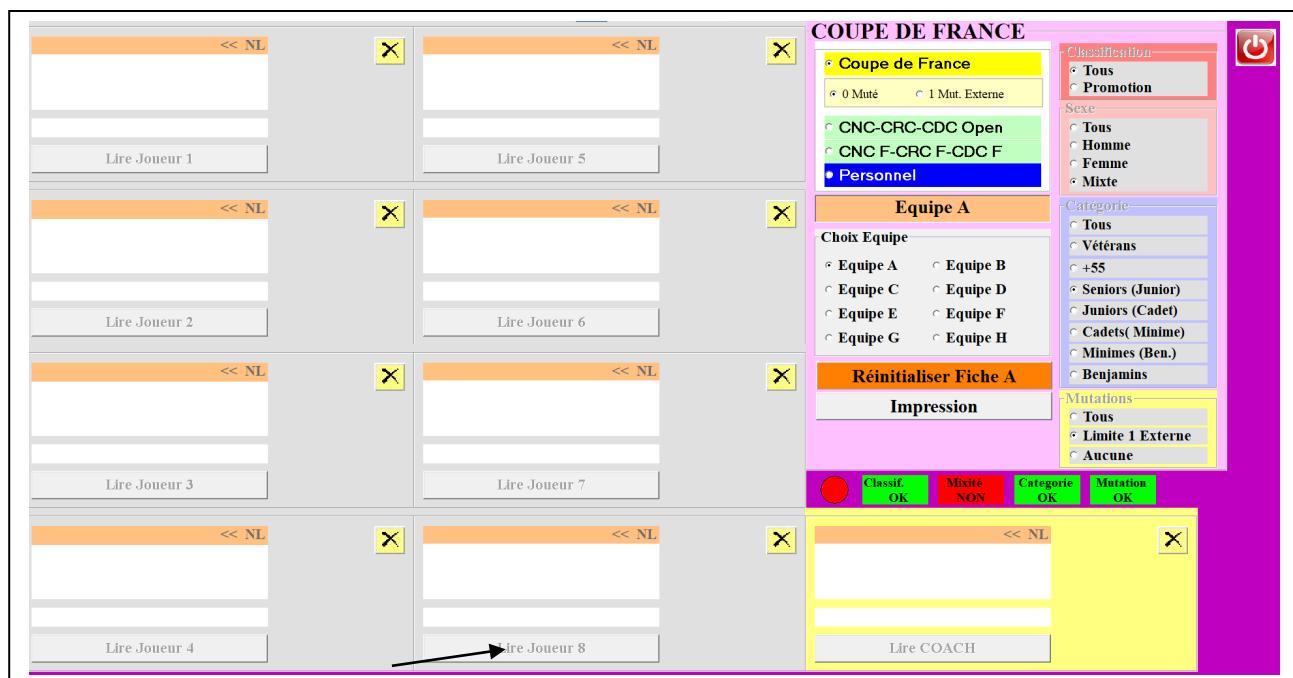
Ce menu contrôle la validité des équipes pour les compétitions « Coupe de France » ou « Championnat des Clubs ».

Le contrôle de la validité des équipes peut se faire soit avec l'utilisation du lecteur, soit en inscrivant le numéro de licence manuellement dans les zones orangées des fiches joueurs.



Exemple : « Coupe de France »

Pour vérifier la validité des licences et de l'équipe, cliquer sur « lire joueur ...» puis lire le QR code d'une licence ou inscrivez le numéro de licence manuellement. Les informations du licencié s'affichent.



Sélection Championnat des Clubs Open (ouvert à toutes catégories)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Sélection Championnat des Clubs Féminin

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Sélection Championnat des Clubs autres (Jeunes, Vétérans, etc....)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Vert quand l'équipe est conforme aux critères demandés

Rouge quand l'équipe est non conforme aux critères demandés

Filtre prédéfini avec le choix « CNC-CRC-CDC Open »

Filtre prédéfini avec le choix « CNC-CRC-CDC F »

Filtres à définir selon le type de Championnat des clubs à contrôler (exemple Jeunes ou vétérans ou autres)

Classif. OK	Mixité OK	Categorie OK	Mutation OK
-------------	-----------	--------------	-------------

Une équipe est conforme à la condition que tous les critères ci-dessus soit bons (vert)

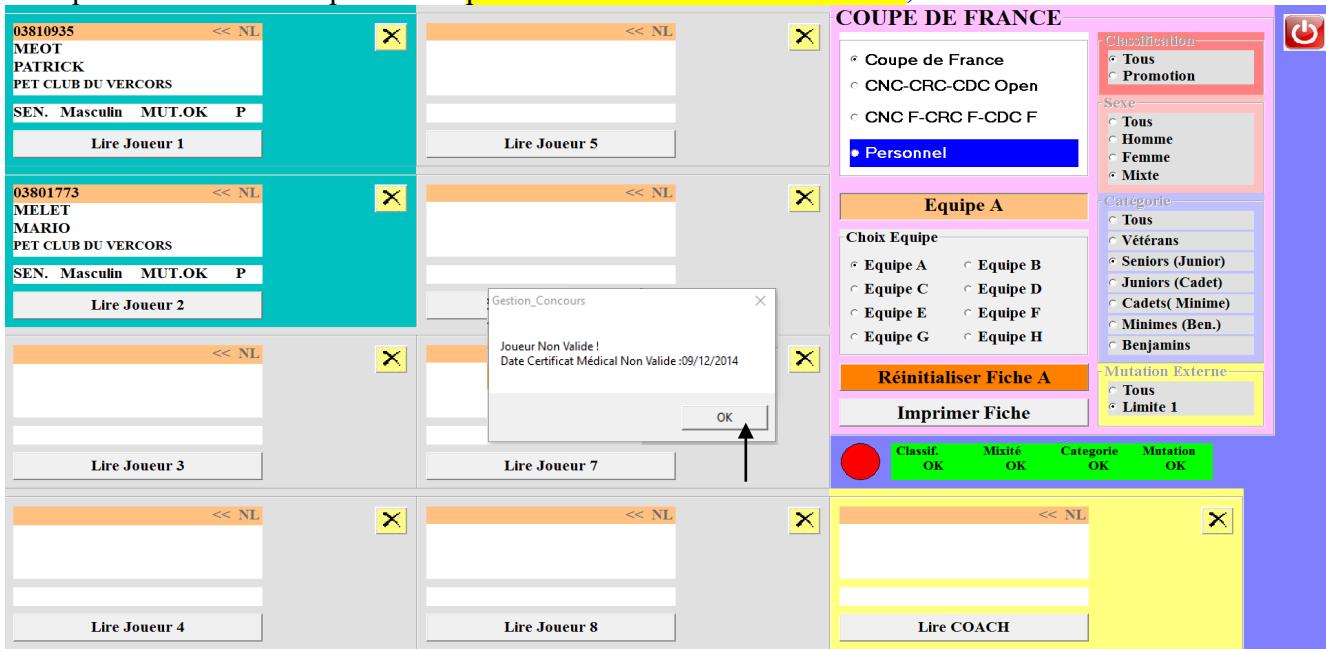
Classif. OK	Homme Interdit	Categorie OK	Mutation OK
Classif. OK	Mixité OK	Categorie Interdite	Mutation OK

Cas d'un CRC féminin

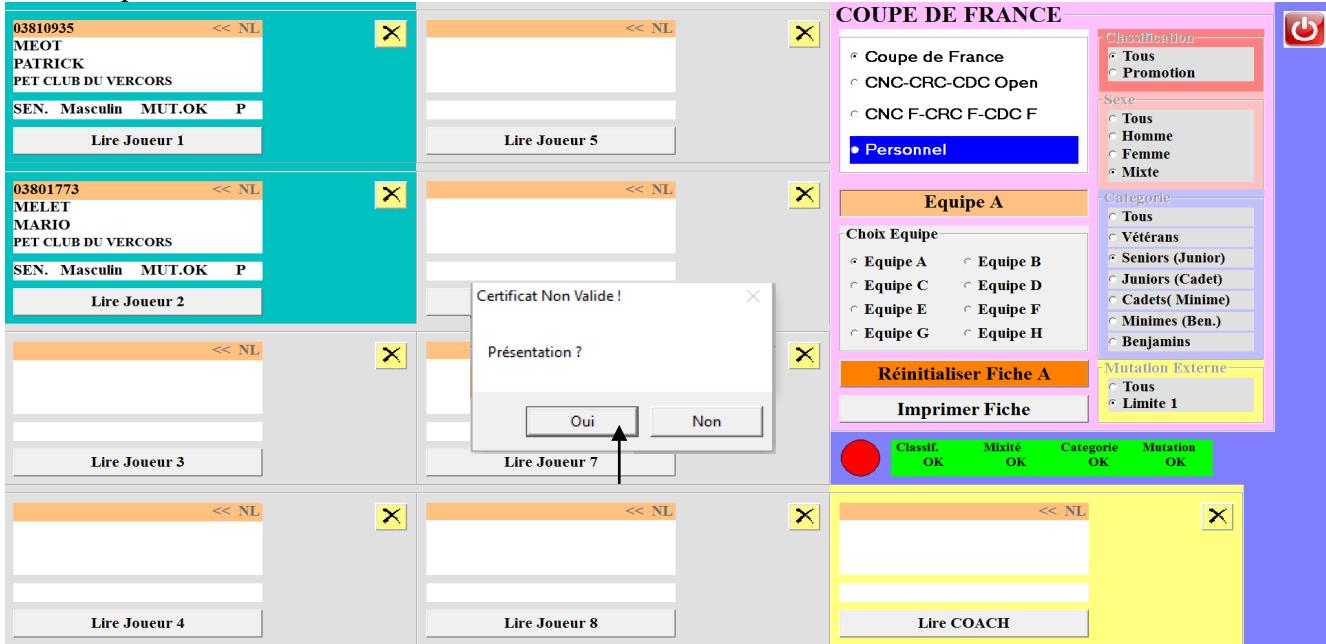
Cas d'un CRC jeune ou Vétéran

Une équipe est non conforme à la condition qu'au moins un critère ne soit pas valide (rouge)

Lorsqu'une licence n'est pas valide pour cause de certificat non valide, l'écran ci-dessous s'affiche.



Vous cliquez sur « OK »



Le joueur présente son certificat médical valide et vous cliquez sur « Oui », le joueur est enregistré dans l'équipe.

Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre et revenir au menu Gestion Concours.

Exemple de Feuille de match après avoir cliqué sur « Imprimer Fiche »

 Feuille de Match Championnat par Equipes de Clubs																																									
<i>Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts</i>																																									
Date : 29/12/2015 à																																									
COMPOSITION DES EQUIPES																																									
Equipe A: PET CLUB DU VERCORS <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px;">Capitaine Non Joueur</td> <td style="width: 50%; padding: 5px;">Capitaine Non JoueurB</td> </tr> <tr> <td>03807995 GRIECO ANDRE</td> <td>03805829 CARTEYRADE JACQUELINE</td> </tr> <tr> <td>1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK</td> <td>1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK</td> <td>2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>3 038222995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK</td> <td>3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK</td> <td>4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK</td> <td>5 03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>6 03800994 TOULARASTEL BERNARD VET. Masculin M77.OK</td> <td>6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK</td> <td>7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK</td> <td>8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> </table>	Capitaine Non Joueur	Capitaine Non JoueurB	03807995 GRIECO ANDRE	03805829 CARTEYRADE JACQUELINE	1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK	1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK	2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK	2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK	3 038222995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK	3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK	4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK	4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK	5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK	5 03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK	6 03800994 TOULARASTEL BERNARD VET. Masculin M77.OK	6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK	7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK	7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK	Equipe B: PETANQUE ILE VERTE <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px;">Capitaine Non Joueur</td> <td style="width: 50%; padding: 5px;">Capitaine Non JoueurB</td> </tr> <tr> <td>03807995 GRIECO ANDRE</td> <td>03805829 CARTEYRADE JACQUELINE</td> </tr> <tr> <td>1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK</td> <td>1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK</td> <td>2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>3 038222995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK</td> <td>3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK</td> <td>4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK</td> <td>5 03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>6 03800994 TOULARASTEL BERNARD VET. Masculin M77.OK</td> <td>6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK</td> <td>7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> <tr> <td>8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK</td> <td>8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK</td> </tr> </table>	Capitaine Non Joueur	Capitaine Non JoueurB	03807995 GRIECO ANDRE	03805829 CARTEYRADE JACQUELINE	1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK	1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK	2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK	2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK	3 038222995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK	3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK	4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK	4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK	5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK	5 03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK	6 03800994 TOULARASTEL BERNARD VET. Masculin M77.OK	6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK	7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK	7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK
Capitaine Non Joueur	Capitaine Non JoueurB																																								
03807995 GRIECO ANDRE	03805829 CARTEYRADE JACQUELINE																																								
1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK	1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK																																								
2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK	2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK																																								
3 038222995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK	3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK																																								
4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK	4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK																																								
5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK	5 03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK																																								
6 03800994 TOULARASTEL BERNARD VET. Masculin M77.OK	6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK																																								
7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK	7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK																																								
8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK																																								
Capitaine Non Joueur	Capitaine Non JoueurB																																								
03807995 GRIECO ANDRE	03805829 CARTEYRADE JACQUELINE																																								
1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK	1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK																																								
2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK	2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK																																								
3 038222995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK	3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK																																								
4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK	4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK																																								
5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK	5 03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK																																								
6 03800994 TOULARASTEL BERNARD VET. Masculin M77.OK	6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK																																								
7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK	7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK																																								
8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK																																								

ORDRE DES RENCONTRES / RESULTATS		
VALEUR D'UN TETE A TETE = 2 Points		
CLUB A		CLUB B
NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1	Contre	1
2	Contre	2
3	Contre	3
4	Contre	4
5	Contre	5
6	Contre	6
VALEUR D'UNE DOUBLETTE = 4 Points		
NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1	Contre	1
2	Contre	2
3	Contre	3
Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2		
VALEUR D'UNE TRIPLETTE = 6 Points		
NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1	Contre	1
2	Contre	2
Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2		
PTS Total des TT		
PTS Total des Doublettes		
PTS Total des Triplettes		
TOTAL GENERAL PTS EQUIPE A		
PTS Total des TT		
PTS Total des Doublettes		
PTS Total des Triplettes		
TOTAL GENERAL PTS EQUIPE B		
CLUB VAINQUEUR :		
Nom et Signature Club A		Nom et Signature Club B

[Retour au Sommaire](#)