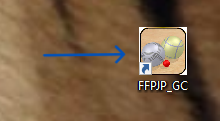
**MODE EMPLOI GESTION CONCOURS**

Ouvrir l’application ( double clic gauche)



L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, Appareils électroniques, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement

Clic gauche sur suite

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Clic gauche sur nouveau

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

Nommer le concours (flèche bleue)

Valider le nom du concours (flèche rouge)

Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

Retour automatique à cet écran

Une image contenant texte, capture d’écran, logo

Description générée automatiquement

Clic gauche sur préparer

Une image contenant texte, capture d’écran, logo

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, Rectangle, diagramme

Description générée automatiquement

Clic sur le concours voulu

Une image contenant texte, capture d’écran, Rectangle, diagramme

Description générée automatiquement

Clic sur ouverture

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, nombre

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Sélectionner le CD36, et les différents critères du concours

Dans cet exemple, concours en tête à tête ouvert à toutes les catégories

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Clic sur suite

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Procéder aux inscriptions

Clic sur « menu préparation »

Puis sur «  sauver »

Une image contenant texte, affichage, capture d’écran, Appareil de présentation

Description générée automatiquement

Puis sur « impression »

Et au choix, capitaines ou équipes complètes

Une image contenant texte, capture d’écran, Parallèle

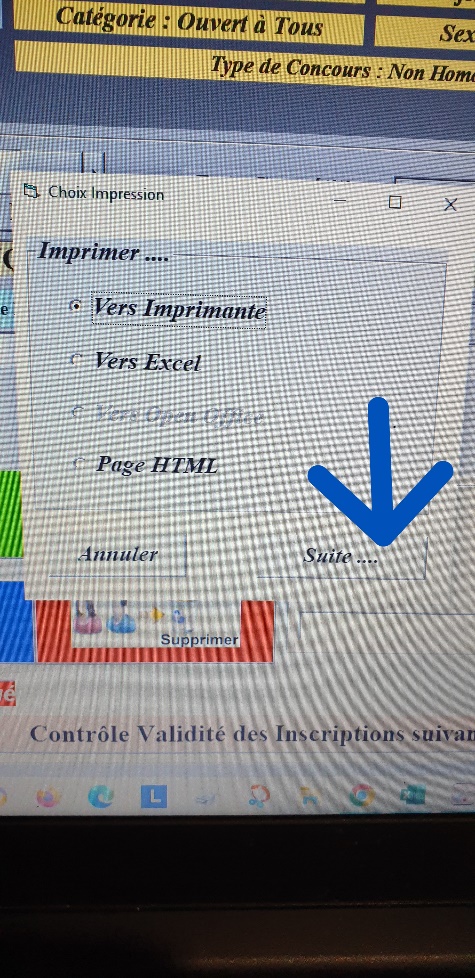
Description générée automatiquement

Cocher vers imprimante

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Puis clic sur suite



Clic sur « menu préparation »

Puis sur « effectuer les tirages »

Une image contenant texte, capture d’écran, Parallèle

Description générée automatiquement

Clic sur « menu préparation »

Puis sur « fermer »

Une image contenant texte, capture d’écran, affichage, logiciel

Description générée automatiquement

Retour à cet écran

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Clic gauche sur graphique

Une image contenant texte, capture d’écran, voiture

Description générée automatiquement

Cet écran apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, Rectangle, diagramme

Description générée automatiquement

Sélectionner le concours

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, Police

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Rectangle, nombre

Description générée automatiquement

Cliquer sur ouverture

Une image contenant texte, capture d’écran, Rectangle, nombre

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

Sélectionner le type de concours

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Caractère coloré

Description générée automatiquement

Décocher gestion des terrains (flèche rouge)

Cliquer sur OK

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Les flèches permettent de glisser vers la gauche ou la droite

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

Depuis le concours A, on peut aller sur le B ou le C

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, logiciel

Description générée automatiquement

Quand une équipe vient annoncer qu’elle a gagné, taper son numéro dans la case puis touche entrée

Exemple équipe N°1

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

La case du numéro de terrain apparait en surbrillance

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Puis cet écran

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

En cas de nombre d’équipe impair, il y a un blanc signalé

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Ciquer sur le numéro

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Au fur et à mesure de l’enregistrement des résultats, lancer les parties couvertes

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Description générée automatiquement

Quand le concours est terminé, cliquer sur menu préparation, fermer

Une image contenant texte, capture d’écran, affichage, logiciel

Description générée automatiquement

Retour à l’écran d’accueil

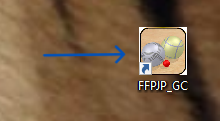
Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Cliquer sur quitter

Dès retour au domicile ou au club house avec connexion internet, il faut transmettre les fichiers A\_rslt et B\_rslt à Christophe Margot

Ouvrir l’application



L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

Cliquer sur suite

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Clic sur gestion fichiers

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logo, conception

Description générée automatiquement

Cliquer sur envoyer

Une image contenant texte, capture d’écran, Système d’exploitation, conception

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, nombre

Description générée automatiquement

Cliquer sur joindre fichiers rslt

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

L’écran suivant apparait

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Sélectionner le fichier rslt A et ouvrir

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Recommencer l’opération et sélectionner le fichier rslt B et ouvrir

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Retour à cet écran

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

Indiquer l’adresse mail du club organisateur du concours

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

Puis l’adresse de Christophe

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

On y est, plus qu’un petit clic sur envoyer

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

BRAVO c’est fini !!!!!