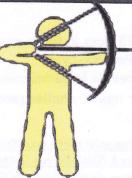


Challenge OMS Samedi 21 Jain, Site da Plan da Loap, De 8h à 13h

REGLEMENT









Renseignements: Office Municipal des Sports de Sainte Foy lès Lyon challengeoms@live.fr

www.omssaintefoulesluop.fr

CHALLENGE O.M.S. SAMEDI 21 JUIN 2014

FICHE D'INSCRIPTION



Nom de l'équipe :
Nom du responsable et/ou du capitaine :
Nombre de participants :
Email où doit être envoyée les courriers concernant le challenge O.M.5 2014 :
Nom et adresse de la personne qui participera à la réunion de préparation du samedi 21 juin 2014 à 7h30 (pour les capitaines et bénévoles) :
Email:
COCHEZ:
 □ Participera au challenge O.M.S 2013 équipe adulte. □ Participera au challenge O.M.S 2013 moins de 15 ans. □ Ne participera pas au challenge O.M.S 2014.

ATTENTION

A rendre avant le 31 mai 2013 dans la boîte aux lettres de l'O.M.S. : 50 rue Châtelain 69110 Ste Foy-lès-Lyon.

Ou à donner à l'un des membres de la commission.

Possibilité de s'inscrire par mail : challengeoms@live.fr

P5

- La commission demande des volontaires pour l'organisation.
 Inscription des volontaires à l'OMS 50 rue Châtelain ou par mail : challengeoms@live.fr
- Nous demandons aux équipes de venir pour 8h00 afin d'expliquer plus en détail l'organisation.

1. LA BALLE AU CERCEAU

Objectif : faire passer en 5 minutes le plus grand nombre de balles dans un cerceau suspendu à 2,50m. de hauteur (jeunes : 2,00 m.) distant de 8 m. du tireur (jeunes : 6 m).

- Les équipiers ramassent les balles et les donnent au « receveur ».
- Le « receveur » les transmet au « passeur ».
- Le « passeur » est à une distance voisine de 3,00 m. du « tireur ». Il les lance dans un espace matérialisé au sol et le « tireur » les frappes de sa raquette après un rebond.

2. TIR A L'ARC

- Éviter les vêtements amples. Respecter les consignes de sécurité.
- Matériel fourni par l'organisateur.
- · Tir de 6 flèches
- Les 3 meilleures sont retenues.
- Le classement sera obtenu d'après l'addition des performances de chaque concurrent.

3. REMUE MENINGES

- 6 questions tirées au sort à tour de rôle par chacun des équipiers.
- 1 minute maximum par question.
- Le capitaine de l'équipe validera la réponse collective.
- Chaque bonne réponse sera créditée de 5 points.
 (Pas de joker, pas de 50/50, pas d'appel a un ami).

4. COURSE A PIED

- Course autour du terrain d'honneur. 4 tours en relais (environ 1500m) les 6 équipiers doivent courir.
- Le classement se fera au temps mis par l'équipe pour effectuer le parcours.

5. TIR AU BUT (FOOT)

- Les 6 équipiers doivent effectuer un slalom (chaque porte doit être passée) puis un tir dans les cages (des points seront attribués suivants le tir et le slalom effectué).
- 10 minutes pour réaliser l'épreuve.
- le classement se fera au nombre de points marqués.

6. VELO

- 3 Home-trainer: 6 équipiers rouleront 2 minutes.
- Le classement se fera au nombre total de kilomètres parcouru.

7. PARCOURS DE SANTE

- Vider un chariot de tapis en effectuant un parcours avec obstacles dans un autre chariot. Le tas de tapis doit être correctement restitué.
- Le classement s'effectuera au temps.

8. LANCERS FRANCS (BASKET)

- Chaque équipier effectuera 5 lancers aux points désignés par le jury
- Le classement se fera au nombre total de points marqués

9. BOULES LYONNAISES

- Chaque équipier devra effectuer des allez retour rapides et lancer une boule lyonnaise dans un pneu. (1point attribué si la boule touche le pneu, 3 points si la boule entre dans le pneu. Chaque équipier aura 1mn30 chacun.
- Le classement se fera au nombre total de points marqués.

10. SECOURISME

- Les 6 équipiers devront effectuer une initiation sous la surveillance d'un Moniteur de Premier Secours.
- Pas de classement mais une pénalité (de 5 points) si un équipier ne pratique pas.

La commission demande des volontaires pour l'organisation. Inscription des volontaires à l'OMS 50 rue Châtelain ou par mail : challengeoms@live.fr

CLASSEMENT

- 1) Dans les épreuves individuelles, le résultat sera donné par l'addition des 6 performances. Dans les jeux, il sera en fonction des tableaux et du règlement particulier à chaque épreuve. Les premières équipes de chaque épreuve seront récompensées.
- 2) Les équipes devront participer aux 10 épreuves. Le classement général se fera sur neuf épreuves, hors la discipline sportive spécialité de l'équipe ou 1 épreuve désignée au choix par l'équipe sur la feuille d'inscription rendue le matin du challenge. Les épreuves de Secourisme et Remue-méninges sont obligatoirement comptabilisés pour toutes les équipes.

3) Le classement général se fera par addition de points en fonction du barème suivant :

1 ^{er}	30 pts	6 ^{ème}	17 pts	11 ^{ème}	12 pts	16 ^{ème}	7 pts
2 ^{ème}	26 pts	7ème	16 pts	12 ^{ème}	11 pts	17ème	6 pts
3 ^{ème}	22 pts	8ème	15 pts	13 ^{ème}	10 pts	18 ^{ème}	5 pts
4ème	20 pts	9ème	14 pts	14 ^{ème}	9 pts	19 ^{ème}	4 pts
5 ^{ème}	18 pts	10 ^{ème}	13 pts	15 ^{ème}	8 pts	20 ^{ème}	3 pt

4) Ex aequo:

En cas d'ex aequo aux 3 premières places les équipes seront départagées de la manière suivante : Classement au Vélo.

ORGANISATION

L'organisation et le classement des épreuves seront assurés par la commission challenge de l'O.M.5.

MEMBRES DE LA COMMISSION CHALLENGE 2014:

- Luc DANIEL (Président du jury)
- Fabrice DANIEL
- Antoine DANIEL
- André LOUAT
- Louis SCHMITT

Samedi 21 juin 2014 - DE 8h à 13h EPREUVES SPORTIVES - A PARTIR DE 13 HEURES APERITIF DINATOIRE SUR LE SITE DU PLAN DU LOUP

BUT DU CHALLENGE

Permettre aux membres, aux encadrants, aux dirigeants et à l'entourage des associations sportives fidésiennes de se rencontrer à l'occasion d'épreuves sportives multidisciplinaires et conviviales

- 1) Un challenge est organisé sous l'égide de l'O.M.S. de Sainte Foy-lès-Lyon. Il est ouvert à toutes les associations fidésiennes ou groupements de quartier ou établissements scolaires.
- 2) L'engagement est gratuit.
- 3) Les équipes engagées participent à toutes les épreuves.
- 4) Les associations pourront se regrouper pour former une équipe commune.
- 5) Chaque participant s'engage à concourir dans la limite de ses capacités physiques sans contre indication médicale.

FORMATIONS DES EQUIPES

- 1. Équipes Jeunes (peuvent être mixte) :
- Les participants devront avoir au plus 15 ans.
- Un classement spécifique sera réalisé pour les équipes jeunes.
- Un responsable majeur ne participant pas aux épreuves devra être désigné pour encadrer l'équipe.
- 2. Équipes Adultes (peuvent être mixte):
- > Elles pourront comprendre des jeunes, des seniors, des vétérans.
- 3. Les équipes seront formées au minimum de 6 membres, 2 membres (supplémentaires) remplaçants pourront intervenir à tout moment (suivant le règlement des épreuves).
- 4. Une équipe incomplète pourra tout de même participer. Chacun des manquants étant crédité d'un résultat égal à la plus mauvaise performance de l'épreuve.

Le numéro d'équipe sera attribué dans l'ordre d'arrivée des inscriptions.

Un capitaine sera désigné par chaque équipe. Il devra :

- présenter la liste de ses compétiteurs,
- les rassembler avant chaque épreuve,
- recevoir et faire appliquer les consignes des organisateurs,
- Le capitaine d'une équipe de jeunes sera obligatoirement un majeur.